



Einführung in die

Unity 84 Wortstrategie



prentke romich deutschland
weil jede:r was zu sagen hat!

100066v1

Urheberrechte und Marken

©2026 Prentke Romich GmbH. Nachdruckrechte für nichtkommerzielle Zwecke zur klinischen oder persönlichen Nutzung werden unter Angabe des Urheberrechtsvermerks gewährt. Kommerzielle Nutzung ist untersagt; der Weiterverkauf ist nicht gestattet. Bei Fragen zu zulässigen Nutzungen wenden Sie sich bitte an die Prentke Romich GmbH.

Vereinigte Staaten

AAC Language Lab®, AAC Learning Journey®, Accent®, AeroSwitch®, AeroText™, ChatEditor™, ChatFusion™, ChatPoint™, ChatSMS®, ChatWrap®, Coaching Corner®, CoreScanner™, Dialogue® AAC, Empower®, Engage®, Essence®, Freedom Switch™, iShare®, iSharePRC®, iShareWFL®, iSurround®, LAMP™, LAMP Words for Life®, Look®, Minspeak®, NovaChat®, NuEye®, NuPoint®, NuVoice®, PASS™, Pixon®, PRC-Salttillo®, PRIO®, Realize Language™, Semantic Compaction®, Timocco-on-Accent™, TouchChat®, Unidad®, Unity®, Unity® AAC, VersaChat®, VersaEye®, VersaSpeaker®, VersaWrap®, Via®, VocabPC™, und Xtreme™ sind Warenzeichen von PRC-Salttillo.

Australien

AAC Learning Journey™, Accent™, ChatSMS®, Coaching Corner®, Dialogue™, Empower™, Engage™, LAMP Words for Life®, Liberator Rugged®, Minspeak™, Nova Chat®, NovaRugged®, Semantic Compaction®, TouchChat®, Unity™, VersaEye®, VersaSpeaker®, VersaWrap®, Via™

Kanada

AAC Language Lab™, AAC Learning Journey®, Accent™, Coaching Corner®, Dialogue® AAC, Empower®, Engage®, LAMP Words for Life®, Minspeak®, NovaChat®, PRC-Salttillo®, Semantic Compaction®, TouchChat®, Unity®, VersaEye®, VersaSpeaker®, VersaWrap®, Via®

Europäische Union

AAC Language Lab™, AAC Learning Journey®, Accent®, AeroSwitch™, Coaching Corner®, Dialogue™, Empower®, Engage®, LAMP Words for Life®, Look™, Minspeak®, Nova Chat®, PRC-Salttillo™, Semantic Compaction®, TouchChat®, Unity™, VersaEye®, VersaSpeaker®, VersaWrap®, Via®

Deutschland

Accent®, AeroSwitch™, ChatSMS™, Eloquence™, Empower®, Engage™, LoGoFoXX®, LAMP Words for Life™, Look™, Minspeak®, MultiFoXX®, NovaChat™, Quasselkiste™, RehaFoXX®, Via®, WORTSTRATEGIE®

Singapur

AAC Language Lab®, AAC Learning Journey®, Accent™, Coaching Corner™, Dialogue™, Empower™, Engage™, LAMP Words for Life®, Minspeak®, NovaChat®, PRC-Salttillo™, Semantic Compaction®, TouchChat®

Vereinigtes Königreich

AAC Coaching Corner®, AAC Language Lab®, AAC Learning Journey®, Accent®, AeroSwitch™, ChatSMS®, Coaching Corner™, Dialogue® AAC, EasyChat®, Empower®, Engage®, Essence®, iShare-PRC™, LAMP Words for Life®, Liberator® (logo), Liberator Rugged™, Libswitch™, Look™, Minspeak®, NovaChat®, NuPoint™, NuVoice™, Pixon®, PRC-Salttillo®, Semantic Compaction®, TouchChat®, Unidad®, Unity®, VersaEye®, VersaSpeaker®, VersaWrap®, Via®

Drittparteien

Acapela Group® und my-own-voice™ sind Marken der Acapela Group. Acapela Group, Copyright 2026. Alle Rechte vorbehalten. Verwendung mit Genehmigung. Die Acapela-Text-to-Speech-Technologie und die in dieser Software enthaltenen synthetischen Stimmen werden dem Endnutzer kostenlos zur Verfügung gestellt, dürfen jedoch ausschließlich zu Kommunikationszwecken verwendet werden und dürfen nicht verkauft, kopiert oder anderweitig gewinnbringend genutzt werden.

AirDrop®, App Store®, Apple®, Apple Books®, FaceTime®, Guided Access®, iCloud®, iPad®, iPad Air®, iPad mini®, iPadOS®, iPad Pro®, iPhone®, iPod®, iTunes®, Lightning®, Mac®, Macintosh®, Safari®, Siri®, TouchID®, und TrueDepth® sind eingetragene Marken von Apple Inc. in den USA und anderen Ländern und Regionen.

METACOM Symbole © Annette Kitzinger. Nutzungsvorbehalt gemäß § 44b Absatz 3 Satz 1 Urheberrechtsgesetz – Kein Text oder Data Mining.

Andere Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Haftungsausschluss: Diese Einführung ist keine Gebrauchsanweisung und dient ausschließlich zu Referenzzwecken.

Dokumentenversion

100066v1 – 26.06.2026

Bezieht sich auf Unity 84 Wortstrategie für Accent 800, Accent 1000, Accent 1400, Via Air, Via Mini, Via Nano und Via Pro.

INHALTSVERZEICHNIS

Urheberrechte und Marken.....	2
ALLGEMEINE INFORMATIONEN ÜBER UNITY 84 WORTSTRATEGIE	4
Willkommen bei Unity 84 Wortstrategie	4
AUFBAU DER UNITY 84 WORTSTRATEGIE	5
Die Startseite der Unity 84 Wortstrategie auf dem Accent	5
Die Startseite der Unity 84 Wortstrategie auf dem Via	6
Die Startseite	7
Themenleiste	7
Grammatiktasten.....	8
Wortfeldtasten.....	8
Funktionstasten.....	9
Beschreibung der Funktionstasten	9
Alles sprechen	9
Weitere Funktionen der Standard-Themenleiste anzeigen	9
Die Kategorien (Wortfelder)	10
Bildung der Nomen	11
Plural	11
Genitiv Singular.....	12
Dativ Plural	12
Bildung der Verben	13
Vergangenheit	14
Partizip Perfekt.....	14
Partizip Präsens.....	14
Konjunktiv	15
Imperativ.....	15
Partizip Perfekt.....	16
Imperativ.....	16
Vorsilben.....	16
Verbphrasen	17
Bildung der Adjektive.....	18
Steigerungsformen.....	18
Nutzung von Partizipien als Adjektiv.....	19
Adverbien.....	20
Präpositionen	22
Konjunktionen	22
Pronomen	23
Personalpronomen.....	23
Possessivpronomen.....	23
Die übrigen Pronomen	24
Fragewörter.....	25
Artikel.....	26
Der bestimmte Artikel.....	26
Der unbestimmte Artikel.....	26
Zahlwörter	27
Die Taste CLOWN	28
Die Taste ZAUBERER	29
Die Seiten KALENDER und UHR	30
Die Seite UHR.....	30
Die Seite KALENDER	31

Aufbau der Unity 84 Wortstrategie

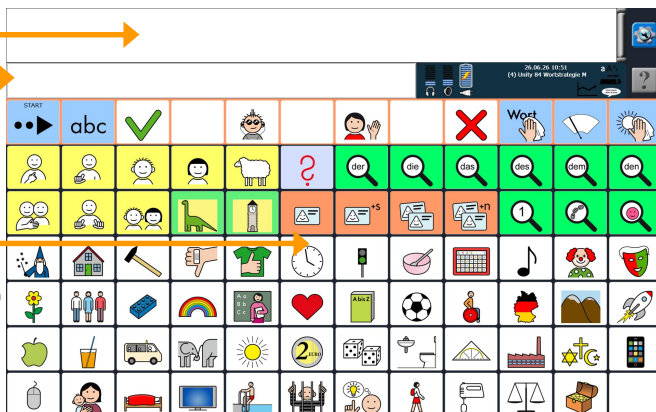
Die Startseite der Unity 84 Wortstrategie auf dem Accent

Nach dem Starten sehen Sie den Startbildschirm der Unity 84 Wortstrategie. Das Display ist in drei Bereiche unterteilt.

Textfenster

Statusleiste

Startseite
des Vokabulars
(Kernvokabularbereich)



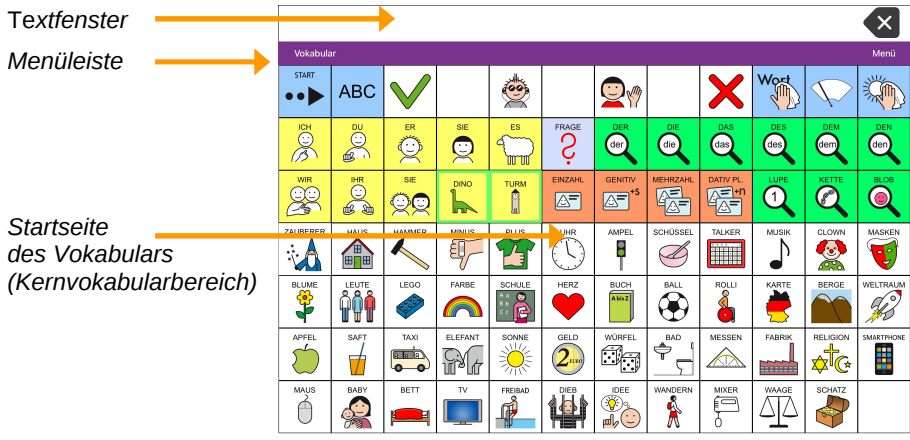
Oben befindet sich das Textfenster. Alle abgerufenen Mitteilungen erscheinen dort in Textform. Schriftgröße und Hintergrundfarbe können individuell eingestellt werden.

Unter dem Textfenster befindet sich die Statusleiste. Dort werden abgerufene Ikonen sowie Informationen zu Akkukapazität, Lautstärke und bestimmten Einstellungen (Großschreibung, Vokabularmanagement, Sprachdatenaufzeichnung, Computersteuerung) angezeigt.

Den Rest des Displays nehmen die 84 Tastenfelder des Vokabulars ein.

Die Startseite der Unity 84 Wortstrategie auf dem Via

Nach dem Starten sehen Sie den Startbildschirm der Unity 84 Wortstrategie. Das Display ist in drei Bereiche unterteilt.

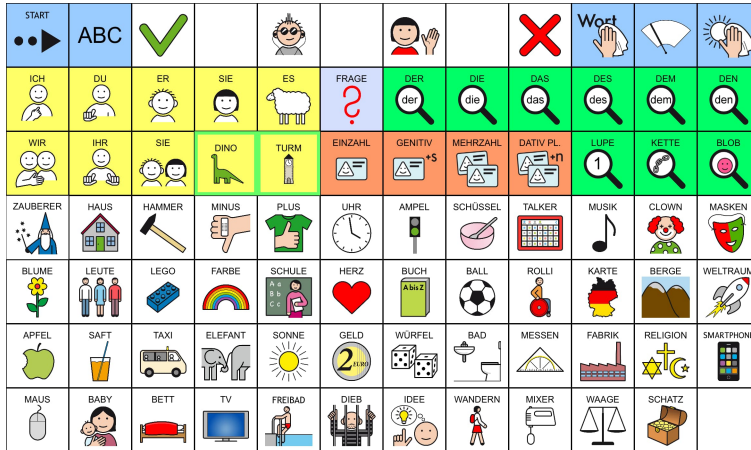


Oben befindet sich das Textfenster. Alle abgerufenen Mitteilungen erscheinen dort in Textform. Schriftgröße und Hintergrundfarbe können individuell eingestellt werden.

Unter dem Textfenster befindet sich die Menüleiste mit den Optionen „Vokabular“ und „Menü“.

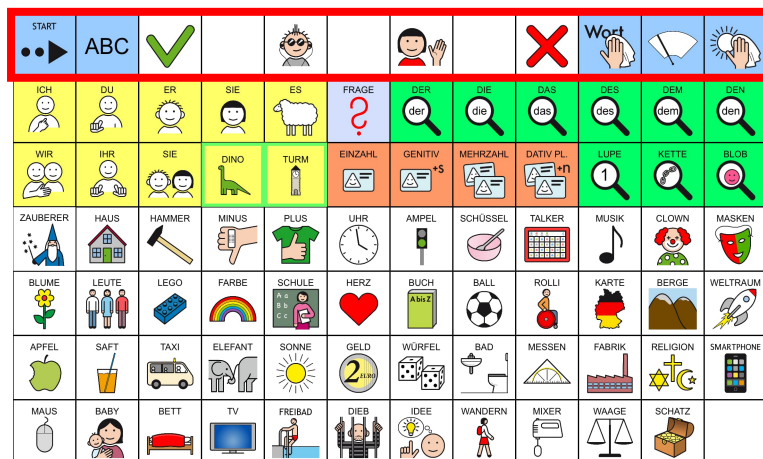
Den Rest des Displays nehmen die 84 Tastenfelder des Vokabulars ein.

Die Startseite



- Die Startseite der Unity 84 Wortstrategie ist in drei Bereiche gegliedert:
1. Die Themenleiste mit Funktionstasten und schnellen Aussagen
 2. Die Grammatiktasten
 3. Die Wortfeldtasten

Themenleiste



Die **Themenleiste** bietet Zugang zu wichtigen Wörtern des jeweils gewählten Wortfeldes. Auf der Startseite enthält die Themenleiste einige hochfrequente Mitteilungen, ein Feld zum Wechsel auf die Schriftseite und wichtige Löschfunktionen. Eine Übersicht, welche Tasten mit welchen Themenleisten verknüpft sind, befindet sich auf Seite 10.

Grammatikfasten

ICH	DU	ER	SIE	ES	FRAGE	DER	DIE	DAS	DES	DEM	DEN
WIR	IHR	SIE	DINO	TURM	EINZAH	GENITIV	MEHRZAH	DATIV PL.	LUPE	KETTE	BLOB

Die **Grammatikfasten** sind für die Bestimmung der jeweiligen Wortart zuständig. Die Wortarten sind farbmarkiert:

- Nomen orange
- Verben gelb
- Adjektive grün
- Personalpronomen lila
- Fragewörter hellblau
- Konjunktionen blauer Rahmen
- Adverbien grüner Rahmen

Wortfeldtasten

ZAUBERER	HAUS	HAMMER	MINUS	PLUS	UHR	AMPEL	SCHÜSSEL	TALKER	MUSIK	CLOWN	MASKEN
BLUME	LEUTE	LEGO	FARBE	SCHULE	HERZ	BUCH	BALL	ROLLI	KARTE	BERGE	WELTRAUM
APFEL	SAFT	TAXI	ELEFANT	SONNE	GELD	WÜRFEL	BAD	MESSEN	FABRIK	RELIGION	SMARTPHONE
MAUS	BABY	BETT	TV	FREIBAD	DIEB	IDEE	WANDERN	MIXER	WAAGE	SCHATZ	

Die **Wortfeldtasten** sind für die Verknüpfung von Wortfeldern zuständig (siehe Seite 10).

Unter der Taste APFEL sind beispielsweise Wörter aus dem Bereich *Essen* erreichbar: „essen“ als Tätigkeitswort (gelb), „sauer“ als Eigenschaftswort (grün) sowie eine große Anzahl von Lebensmitteln.

Unter der Taste TAXI sind Wörter aus dem Bereich *Fahren* verknüpft: „fahren“ als Tätigkeitswort (gelb), „schnell“ als Eigenschaftswort (grün) sowie eine große Anzahl von Fahrzeugen.

Die freie Taste unten rechts ist individuell belegbar.

Funktionstasten



Die blau hinterlegten **Funktionstasten** dienen der Steuerung des Talkers. Sie haben für die Bildung der Wortarten keine Bedeutung.

Beschreibung der Funktionstasten

Auf Startseite und Schriftseite befinden sich wichtige Funktionen.

	Öffnet die Schriftseite
	Löscht das zuletzt eingegebene Wort
	Löscht den gesamten Inhalt des Textfensters
	Löscht das zuletzt gewählte Symbol

Alles sprechen



Bei Betätigung des Textfensters spricht der Talker alle Mitteilungen, die Sie seit dem letzten „Display löschen“ aufgerufen haben (ALLES SPRECHEN). Die Belegung ist abschaltbar.

Weitere Funktionen der Standard-Themenleiste anzeigen

Die Standard-Themenleiste enthält weitere Felder. Die Taste  ganz links zeigt die zweite Zeile der Themenleiste an:

	Schaltet die Sprachausgabe aus bzw. wieder ein
	Erhöht die Lautstärke der Sprachausgabe um eine Stufe
	Verringert die Lautstärke der Sprachausgabe um eine Stufe
	Ermöglicht das Suchen einer Mitteilung im Vokabular
	Öffnet die Seite Whiteboard zum Zeichnen auf dem Via

Die Kategorien (Wortfelder)

Hier sehen Sie die Tasten der Startseite und die zugehörigen Kategorien (Wortfelder) und Themenleisten. Wenn Sie neue Wörter speichern, empfehlen wir, sie in der zugehörigen Kategorie unterzubringen, d.h. die Symbolsequenz sollte mit der Taste für die Kategorie beginnen.

IKON	ICH	DU	ER	SIE	ES	FRAGE	DER	DIE	DAS	DES	DEM	DEN
Wortfeld Themen- leiste	Sätze ICH	Sätze DU	Namen männlich	Namen weiblich	–	Fragen	–	–	–	–	–	–
IKON	WIR	IHR	SIE PL.	DINO	TURM	EINZAHL	GENITIV	MEHR- ZAHL	DATIV PLURAL	LUPE	KETTE	BLOB
Wortfeld Themen- leiste	–	–	–	Adver- bien	Adver- bien Zeit	Pro- nomen	–	–	–	Zahlen	Konjunk- tionen	Präposi- tionen Vorsilben
IKON	ZAUBE- RER	HAUS	HAM- MER	MINUS	PLUS	UHR	AMPEL	SCHÜS- SEL	TALKER	MUSIK	CLOWN	MASKEN
Wortfeld Themen- leiste	Sätze Start	Haus	Werk- zeug	Medizin	Kleidung	Zeit	Stadt	Haushalt	Kommuni- kation	Musik	Floskeln Sprüche	–
IKON	BLUME	LEUTE	LEGO	FARBE	SCHULE	HERZ	BUCH	BALL	ROLLI	KARTE	BERGE	WELT- RAUM
Wortfeld Themen- leiste	Natur	Leute	Spielen	Farben	Schule	TOP 10	Lesen	Sport	Hilfen	Karte	Land- schaft	Welt- raum
IKON	APFEL	SAFT	TAXI	ELE- FANT	SONNE	GELD	WÜRFEL	BAD	MESSEN	FABRIK	RELIGI- ON	SMART- PHONE
Wortfeld Themen- leiste	Essen	Trinken	Fahren	Tiere	Wetter	Geld	–	Pflege	Formen	–	–	Smart- phone
IKON	MAUS	BABY	BETT	TV	FREI- BAD	DIEB	IDEE	WAN- DERN	MIXER	WAAGE	SCHATZ	
Wortfeld Themen- leiste	Compu- ter	Familie	Möbel	Unter- haltung	Körper	–	–	–	Geräte	–	Behälter	

Bildung der Nomen

Gruppe 1: Nomen, die auf der Taste EINZAHL enden.

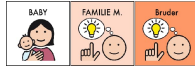


„Familie“



Gruppe 2: Nomen, die auf einer Bildtaste enden.

„Bruder“



Gruppe 3: Nomen, die in der Themenleiste abgebildet werden.



öffnet die Themenleiste FAMILIE:



Die Wörter werden direkt in der Themenleiste gewählt.

„Oma“



Plural

Die Plural-Form der Hauptwörter wird mit der Taste MEHRZAHL gebildet.

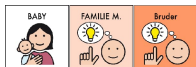


Bei Nomen, die auf der Taste EINZAHL enden, kann die Form direkt abgerufen werden.



ergibt „Familien“.

Bei Nomen, die auf einer Bildtaste enden oder die aus der Themenleiste abgerufen werden, wird die Form **nachträglich** gebildet.



ergibt „Bruder“, nachträglich



ergibt „Brüder“.



ergibt „Oma“, nachträglich



ergibt „Omas“.

Genitiv Singular

Die Genitiv-Form der Hauptwörter wird mit der Taste GENITIV  gebildet.

Bei Nomen, die auf der Taste EINZAHL  enden, kann die Form direkt abgerufen werden.

  ergibt „Fahrzeugs“.

Bei Nomen, die auf einer Bildtaste enden oder die aus der Themenleiste abgerufen werden, wird die Form **nachträglich** gebildet.

  ergibt „Haus“, nachträglich  ergibt „Hauses“.

Dativ Plural

Die Dativ Plural-Form der Hauptwörter wird mit der Taste DATIV PL  gebildet.

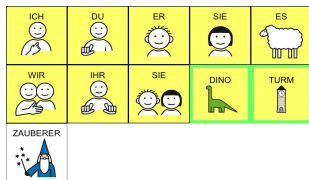
Bei Nomen, die auf der Taste EINZAHL  enden, kann die Form direkt abgerufen werden.

  ergibt „Fahrzeugen“.

Bei Nomen, die auf einer Bildtaste enden oder die aus der Themenleiste abgerufen werden, wird die Form **nachträglich** gebildet.

  ergibt „Haus“, nachträglich  ergibt „Häusern“.

Bildung der Verben



Verben werden mit einer oder zwei Wortfeldtasten gebildet und enden auf einer der gelb markierten Personalpronomen-Tasten, der Taste ZAUBERER.

Die Grundform des Verbs, der Infinitiv, wird mit der WIR-Taste  gebildet:

„spielen“



„gewinnen“



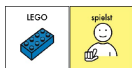
Die Beugung (Konjugation) des Verbs geschieht mittels der Personalpronomen-Tasten ICH, DU, ER, SIE, ES, WIR, IHR und SIE PL (siehe auch Personalpronomen, Seite 23).

Einzahl

(ich) „spiele“



(du) „spielst“



(er, sie, es) „spielt“

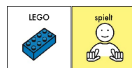


Mehrzahl

(wir) „spielen“



(ihr) „spielt“



(Sie) „spielen“



Vergangenheit

Die Vergangenheitsform wird gebildet, indem nach Auswahl des Verbs die Taste



DINO gedrückt wird. Anschließend stehen die gebeugten Formen auf den Tasten ICH, DU, ER, SIE, ES etc. zur Verfügung:



„gehen“



„ging“



Partizip Perfekt

Das Partizip Perfekt des Verbs wird mit der Taste DINO

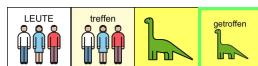


gebildet.

„gefahren“



„getroffen“



Partizip Präsens

Das Partizip Präsens des Verbs wird mit der Taste TURM

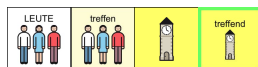


gebildet.

„laufend“



„treffend“



Zur Nutzung der Partizipien als Adjektive siehe Seite 19.

Konjunktiv

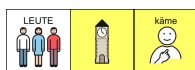
Die Konjunktiv-Form ist lediglich für die Verben

- haben
- sein
- werden
- können
- tun
- kommen
- müssen

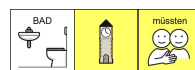


gespeichert und wird gebildet, indem die Taste TURM zwischen die Bildtaste des Verbs und das Personalpronomen gesetzt wird.

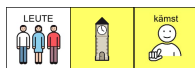
(ich) „käme“



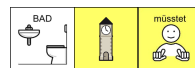
(wir) „müssten“



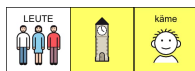
(du) „kämst“



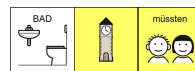
(ihr) „müsstet“



(er, sie, es) „käme“



(Sie) „müssten“



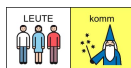
Imperativ

Die Befehlsform der Verben wird mit der Taste ZAUBERER

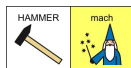


gebildet.

„komm“



„mach“



„fahr“



„freu“



Partizip Perfekt

Das Partizip Perfekt des Verbs wird mit der Taste DINO  gebildet.

„gefahren“

TAXI	gefahren
	

„getroffen“

LEUTE	treffen	getroffen
		

Imperativ

Die Befehlsform der Verben wird mit der Taste ZAUBERER  gebildet.

„komm“

LEUTE	komm
	

„mach“

HAMMER	mach
	

„fahr“

TAXI	fahr
	

„freu“

HERZ	lustigfreuen	freu
		

Vorsilben

Mit der Themenleiste PRÄFIX können Sie Hunderte weiterer Verben bilden.

Sie wird mit der Taste BLOB  geöffnet.

VORSILBEN	be	emp	ent	er	ge	hinter	miss	un	ver	zer	
-----------	----	-----	-----	----	----	--------	------	----	-----	-----	---

„entgehen“ =

BLOB	ent	WANDERN	gehen
			

„vergehen“ =

BLOB	ent	WANDERN	gehen
			

ich				ich frage	er	e	das	es	em	en	
			ich war	ich werde	ich bin		mir	mich	man		
ich soll	ich wohne	ich mache	ich lasse	ich brauche	ich zeige	ich darf	ich will	ich sage	ich höre	ich tue	
ich rieche	ich komme	ich spiele	ich male	ich lerne	ich möchte	ich lese	ich gebe	ich schiebe	ich finde	ich bleibe	ich fliege
ich esse	ich trinke	ich fahre	ich ziehe	ich schneide	ich habe	ich zähle	ich muss	ich messe	ich arbeite	ich glaube	
ich schreibe	ich mag	ich schlafe	ich sehe	ich kann	ich stehe	ich denke	ich gehe			ich höre	

Die Pronomen ICH, DU, ER, SIE, ES, WIR, IHR und SIE PL sind mit allen Verben verknüpft, die mit nur einem Ikon gebildet werden. Mit lediglich 2 Tastenaktivierungen lässt sich so das Personalpronomen zusammen mit der gebeugten Verbform abrufen: ICH + TAXI = „ich fahre“.

ICH 	ich trinke 
--	---

DU 	du fährst 
--	---

Alle Verbphrasen stehen auch in der umgekehrten Reihenfolge zur Nutzung in Fragen zur Verfügung.

FRAGE
?

 Freibad		 kann ich
--	---	---

The diagram illustrates the flow of information in a classroom. It consists of four colored boxes connected by arrows. The first box is red and labeled 'TALKER', containing a drawing of a calculator. An arrow points from this box to a green box labeled 'mündlich/qualtschen', which also contains a drawing of a calculator. From the green box, an arrow points to a yellow box containing a large red question mark. Finally, an arrow points from a blue box labeled 'qualtschen wir', which contains a drawing of two people talking, to the yellow box with the question mark.

Bildung der Adjektive

Die Adjektive werden mit einer oder zwei Wortfeldtasten gebildet und enden auf den grün markierten Tasten (auf diesen Tasten sind Lupen dargestellt).



Adjektive sind – wenn möglich – als Gegensatzpaare gespeichert:

TAXI + PLUS = „schnell“

TAXI + MINUS = „langsam“

Die Grundform des Adjektivs wird mit der Taste LUPE  gebildet.

„schnell“



„langsam“



Die Konjugation des Adjektivs geschieht mit den Artikel-Tasten DER, DIE, DES, DEM und DEN.



Wenn Sie eine Taste gewählt haben, zu der ein Adjektiv gespeichert ist, verändern sich die Artikel-Tasten und zeigen in den Lupen nunmehr die jeweilige Endung des Adjektivs.

„schnelles“



„schöne“



Steigerungsformen

Die Steigerungsformen Komparativ und Superlativ werden gebildet, indem nach

Auswahl des Adjektivs die Taste KETTE  für den Komparativ bzw. BLOB



für den Superlativ gedrückt wird.

Die Konjugation von Komparativ und Superlativ geschieht analog zur Positivform mit den Artikel-Tasten DER, DIE, DES, DEM und DEN.



„schneller“



„schnelleres“



„am schnellsten“



„schnellstes“



Nutzung von Partizipien als Adjektiv

Sowohl das Partizip Präsens als auch das Partizip Perfekt können als Adjektiv genutzt werden. Die konjugierten Formen werden mit den Artikel-Tasten DER, DIE, DES, DEM und DEN gebildet

„geschenkt“



„geschenkt“



„laufend“



„laufenden“



Adverbien



Alle **zeitbestimmenden Adverbien** beginnen mit dem TURM . Sie sind mit einem grünen Rahmen farbmarkiert.

		gestern 	morgen 	sofort 	jetzt 				damals 	
	bald 		nun 			manchmal 				
		schon 	heute 	nie 	irgendwann 	vorher 		bereits 		
neulich 	immer 	nachher 	oft 	bisher 	niemals 	eben 	wieder 			



Die **übrigen Adverbien** beginnen mit dem DINO und sind ebenfalls mit einem grünen Rahmen farbmarkiert.

allein 	drinnen 	fast 	weg 	da 	los 	nicht 	hier 	vorne 	oben 	einmal 	
	auch 	nur 	mal 	so 	gern 	vielleicht 	draußen 	links 		rechts 	dort
	drin 	hin 	noch 	sonst 	her 		leider 	etwa 	unten 	kaum 	
egal 	zusammen 	wohl 	meistens 	nochmal 		sehr 	hinten 	gar 	genug 	zurück 	



Weitere Adverbien sind unter DINO DINO gespeichert.

		beinahe 								
raus 			entgegen 	ran 		nämlich 			fort 	überall
rein 			rauf 	rum 			über 	genauso 	hoffentlich 	
		runter 			schließlich 	übrigens 		sogar 	mehrere 	

Alle mit „da-“ beginnenden Adverbien sind unter DINO BLOB gespeichert.



gespei-
chert.

						dahinter 					
daneben 	damit 	dadurch 	dagegen 	daran 		dazu 	davon 				dahin
	darin 	danach 	darauf 	darum 	daher 	dazwischen 	darüber 				
davor 	dabei 	darunter 	daraus 							dafür 	

Präpositionen



Die Präpositionen beginnen mit der Taste BLOB

Die meisten Präpositionen erhalten einen pinkfarbenen „BLOB“ als visuelle Eselsbrücke zur Verdeutlichung des jeweiligen Wortes.

Konjunktionen



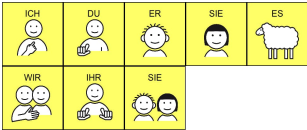
Die Konjunktionen fangen mit der Taste KETTE an.

Sie sind mit einem hellblauen Rahmen farbmarkiert.

Pronomen

Personalpronomen

Die **Personalpronomen** „ich“, „du“, „er“, „sie“, „es“ etc. werden gebildet, indem Sie zweimal auf die jeweilige Taste drücken. Die gebeugten Formen (mir / mich, dir / dich etc.) erhalten Sie ebenfalls nach Auswahl der Person.



„Wir“



„mir“



„dich“



Possessivpronomen

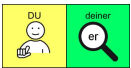
Die Formen „mein“, „dein“, „sein“, „ihr“, „sein“, „unser“, „euer“ und „Ihr“ beginnen mit dem jeweiligen Personalpronomen und werden als deklinierbare Possessivpronomen mit der Taste LUPE



und den Artikeltasten gebildet und sind daher grün farbmarkiert.

Zum Beispiel:

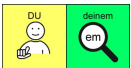
„deiner“



„deine“



„deinem“



Die übrigen Pronomen

Alle übrigen Pronomen beginnen mit der Taste EINZAHL

Die nicht-deklinierbaren Pronomen sind violett farbmakiert, die deklinierbaren sind hellgrün farbmakiert.

				letzte	jede	nichts					
	jemand	andere		selbst		jemand	einige			beide	alle
bisschen	etwas	jene	solche			ein paar	manch			sämtliche	
			niemand	sich	man	kein					

Alle deklinierbaren Pronomen werden wie Adjektive behandelt und enden auf der

LUPE  bzw. den Artikeltasten.

Dazu gehören u.a. folgende Wörter:

EINZAHL	alle	all
---------	------	-----

The diagram shows the word "alles" on the left. To its right are three colored boxes: an orange box labeled "EINZAHL" with a calculator icon, a light green box labeled "alle" with a rocket icon, and a dark green box labeled "alles" with a magnifying glass icon over the letters "es".

EINZAHL	jede	jed
		

„jeder“

EINZAHL 	jede 	jeder 
--	---	--

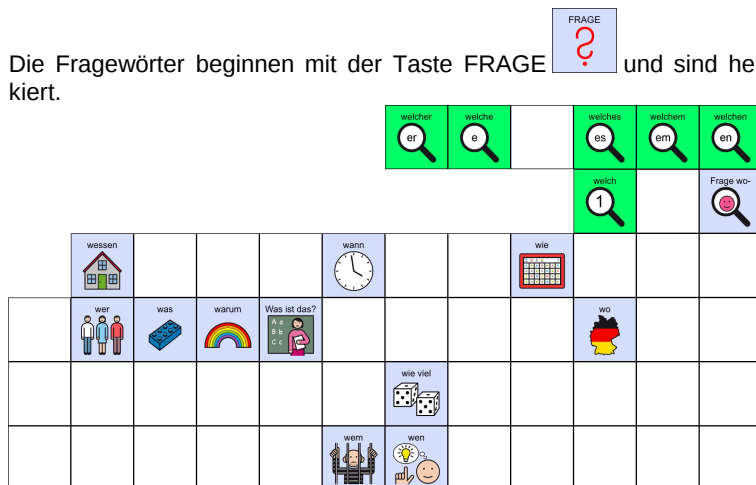
The diagram shows the word "einigen" broken down into three colored boxes: an orange box labeled "EINZAHL" with a calculator icon, a green box labeled "einige" with a soccer ball icon, and a red box labeled "einigen" with a magnifying glass over the letters "en".

kein“

keinem“

Fragewörter

Die Fragewörter beginnen mit der Taste FRAGE  und sind hellblau farbmarmiert.



Das Fragewort „welch“ ist deklinierbar („welche“, „welcher“, „welches“) und wird demnach mit der LUPE bzw. den Artikeltasten gebildet.

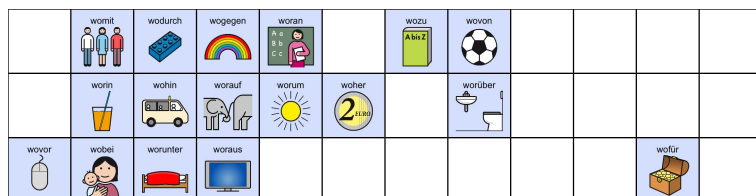
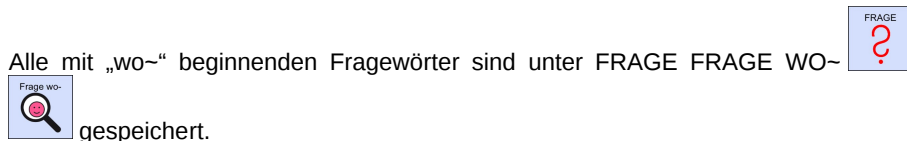


„welch“



„welches“

Alle mit „wo~“ beginnenden Fragewörter sind unter FRAGE FRAGE WO~



Artikel

Der bestimmte Artikel

Die sechs möglichen Formen des bestimmten Artikels erhalten Sie direkt über die Artikeltasten, die auch als Endungstasten für deklinierbare Adjektive und Pronomen vorgesehen sind.



Der unbestimmte Artikel

Der unbestimmte Artikel „ein“ ist unter der Taste LUPE  gespeichert und wird mit den Artikeltasten dekliniert.



„ein“



„einer“



„eines“



Zahlwörter

ABC

Die Zahlwörter sind auf der Schriftseite untergebracht. Sie werden als Zahl (z.B. „1“, „2“, „3“ etc.) ausgegeben.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	ß	@
q	w	e	r	t	z	u	i	o	p	ü	+
Groß	a	s	d	f	g	h	j	k	l	ö	ä
1 mal Groß	y	x	c	v	b	n	m	,	.	-	
				(leer)			←	→	↑	↓	Cursor

Die Zahlen von 1 bis 10 als Ordinalzahlen („erster“, „zweiter“, „dritter“ etc.) beginnen

mit der Taste LUPE . Sie können mit den Artikeltasten dekliniert werden.

erst	zweit	dritt	viert	fünft	sechst	siebt	acht	neunt	zehnt		
1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.		

„erster“

erst
1.

LUPE
1
er

„zweite“

zweit
2.

LUPE
2
er

„drittens“

dritt
3.

LUPE
3
das

Die Taste CLOWN

Redewendungen, die wir im Alltag häufig benutzen, sind mit der Taste TALKER



beginnend gespeichert.

Hier einige Beispiele:

„Herzlich willkommen!“



„Prost!“



„Guten Appetit!“



„danke“



Die Taste ZAUBERER



Sätze zur schnellen Information sind mit der Taste ZAUBERER beginnend gespeichert.

Hier einige Beispiele:

„Mir ist langweilig!“



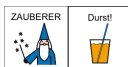
„Ich muss mal!“



„Komm mal bitte!“



„Ich habe Durst!“



Wollen Sie weitere Sätze hinzufügen, lassen Sie diese am besten ebenfalls mit der Taste ZAUBERER beginnen, um die Struktur beizubehalten.

Die Seiten KALENDER und UHR

Die Seiten KALENDER und UHR sind über die Taste UHR  und die zugehörige Themenleiste ZEIT erreichbar.



Die Seite UHR

START	Es ist (Uhrzeit)	vor	nach	Viertel	Halb	Dreiviertel	Stunde	Minute	Uhr		Wort
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Vormittag en
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Nachmitt
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	Abend
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	Nacht
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	

Die Seite enthält zum Benennen von Uhrzeiten benötigte Zahlen und Begriffe. Mit Hilfe der Taste „Es ist“ wird die aktuelle Uhrzeit angesagt.

Die Seite KALENDER

START ◀◀	Heute ist (Datum)	Montag Mo	Dienstag Di	Mittwoch Mi	Donnerstag Do	Freitag Fr	Samstag Sa	Sonntag So	s	e	en
von 	vom 	am 	bis 	zum 	nach 	den 	die 	das 	des 	denn 	den 
Januar 	Februar 	März 	April 	Mai 	Juni 	Juli 	August 	September 	Oktober 	November 	Dezember 
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	
	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.	
	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.	
	31.	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026	UHR 

Die Seite enthält zum Benennen von Tag und Datum benötigte Zahlen und Begriffe. Mit Hilfe der Taste „Heute ist“ wird das aktuelle Datum angesagt.



prentke romich deutschland
weil jede:r was zu sagen hat!

Prentke Romich GmbH

Karthäuserstr. 3
D-34117 Kassel
Tel. (0561) 78559-0
Fax (0561) 78559-29
E-Mail info@prentke-romich.de
Web www.prentke-romich.de