# Lückentext: Verben ergänzen in einer Geschichte

Die Geschichte Esra, Ben und Tom spielen Fußball haben wir als Lückentext gestaltet, in dem die Verben fehlen.



So lautet der vollständige Text: (Die Verben, die im Lückentext fehlen, sind farblich hervorgehoben.)

#### Esra, Ben und Tom spielen Fußball

Heute ist ein schöner Nachmittag. Die Kinder treffen sich zum Fußball spielen.

"Wer will ins Tor?" fragt Esra.

"Ich!" sagt Ben und fährt mit seinem Rollstuhl vor.

Ben kann nicht laufen, aber im Tor hält er fast jeden Ball.

Es geht los!

Esra hat den Ball. Sie rennt schnell und spielt ihn zu Tom.

Tom holt weit aus und tritt den Fußball mit rechts voll auf das Tor.

Der Ball fliegt richtig hoch.

Aber Ben passt auf. Er hebt die Arme und macht sich ganz lang.

So kann er den Ball fangen.

Tom ärgert sich ein bisschen und Esra feiert Ben.

"Du bist echt cool!", ruft sie immer wieder.

Ben freut sich und lacht.

Nach dem Spiel sitzen die Kinder noch etwas zusammen.

"Das hat Spaß gemacht!", finden alle.



In jede Lücke gehört ein Verb. Hier können die Quasselkiste-Sequenzen ergänzt werden. Die METACOM-Symbole dienen zur Orientierung.

Auf Seite 6 gibt es eine Tabelle mit den Verben zum Ausschneiden und Einkleben.

### Esra, Ben und Tom spielen Fußball

1 Was passt wo?	ist	spielen	treffen	
	$\overline{\mathbf{X}}$	1	<b># B</b>	
Heute	_ ein schöne	r Nachmittag $_{ -}$		
Die Kinder	sich zu	m Fußball		
2 Was passt wo?	fährt	fragt	sagt	will
<u>-</u>		Ś		
"Wer	ins Tor?"		Esra.	
"lch!",	$_{\_}$ $Ben$ und $_{\_\_}$		mit seinem R	Rollstuhl vor.

 ${\sf METACOM\ Symbole\ } \\ @\ {\sf A.\ Kitzinger}$ 



3 Was passt wo?	hält	kann	laufen	
Ben	_ nicht	, a	ber im Tor	er fast jeden Ball.
4 Was passt wo?	rennt	hat	spielt	geht
Es	_ los! Esra		den Ball.	
Sie	_ schnell und _		ihn zu <i>Tom</i>	).
5 Was passt wo?	fliegt	holt	tritt	
Tom	weit aus und		den Fußba	ll mit rechts voll auf das Tor.
Der Ball	richtig h	och.		METACOM Symbole © A. Kitzinger



6 Was passt wo?	fangen	hebt	kann	macht	passt (auf)
	Shirt	† <b> </b>			
Aber Ben	auf.				
Er	die Arme und	d	sich gan	z lang.	
So	er den Ball				
7 Was passt wo?	feiert	ärgert			

METACOM Symbole © A. Kitzinger



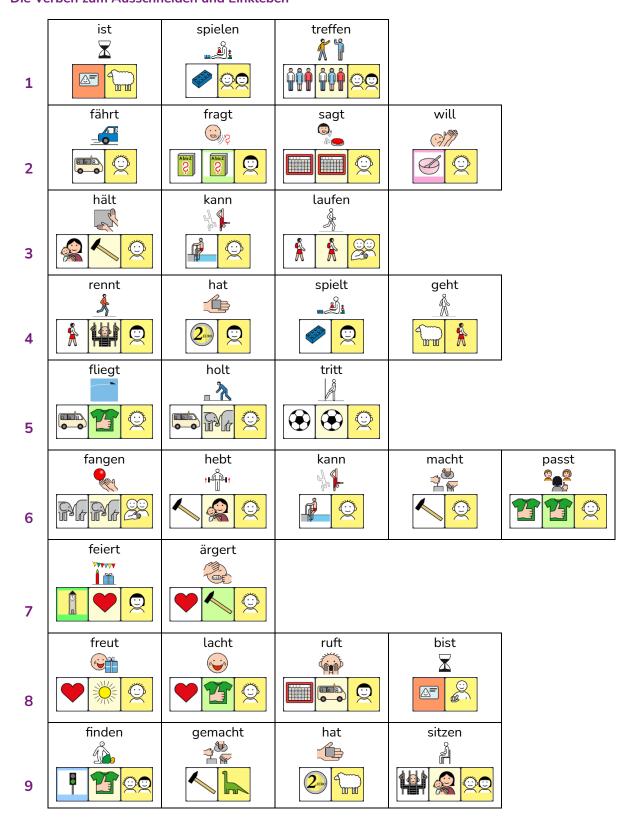
Tom \_\_\_\_\_ sich ein bisschen, und Esra \_\_\_\_\_ Ben.

8 Was passt wo?	freut	lacht	ruft	bist	
				$\Xi$	
"Du	echt cool!",		sie imn	ner wieder.	
Ben	sich und				
9 Was passt wo?	finden	gemacht	hat	sitzen	
Nach dem Spiel		die Kinder r	noch etwas zu	sammen.	
"Das	Spaß		_ !",	alle.	

 ${\sf METACOM\ Symbole\ } @\ {\sf A.\ Kitzinger}$ 



#### Die Verben zum Ausschneiden und Einkleben





#### Die Geschichte zum Lesen mit der Quasselkiste 60

