





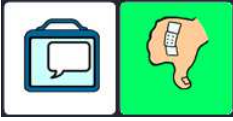

# PRD-WÖRTER DES MONATS

## toll – doof – schön


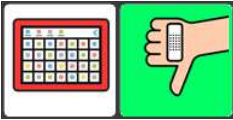

### METACOM-SYMBOLE

toll 	doof 	schön 
---	---	--


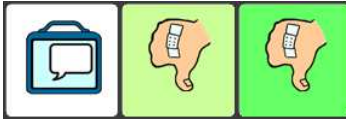

### QUASSELKISTE 45

toll  QK45 2021.07	doof  QK45 2021.07	schön  QK45 2021.07
---	---	--


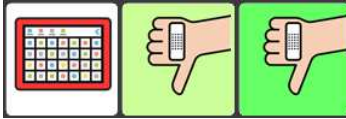

### QUASSELKISTE 45 METACOM

toll  QK45-MC 2021.07	doof  QK45-MC 2021.07	schön  QK60-MC 2021.07
--	--	---

### QUASSELKISTE 60

toll  QK60 2021.07	doof  QK60 2021.07	schön  QK60 2021.07
---	---	--

### QUASSELKISTE 60 METACOM




toll  QK60-MC 2021.07	doof  QK60-MC 2021.07	schön  QK60-MC 2021.07
--	--	---

# PRD-WÖRTER DES MONATS

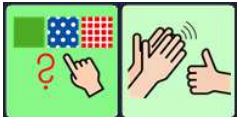

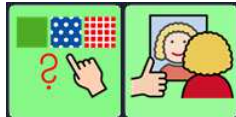
## WORTSTRATEGIE 84

toll	doof	schön
		
WS84 2021.07	WS84 2021.07	WS84 2021.07

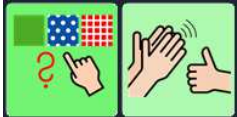

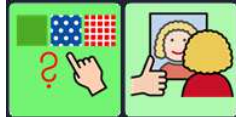
## WORTSTRATEGIE 84 METOCOM

toll	doof	schön
		
WS84-MC 2021.07	WS84-MC 2021.07	WS84-MC 2021.07




## LOGOFOXX 32

toll	doof	schön
		
LF32 2021.07	LF32 2021.07	LF32 2021.07

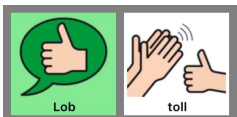

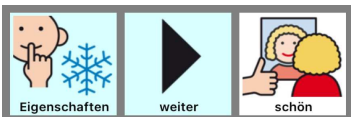
## LOGOFOXX 60

toll	doof	schön
		
LF60 2021.07	LF60 2021.07	LF60 2021.07

## METATALK DE 5X9

toll	doof	schön
		
MTT5X9 2021.07	MTT5X9 2021.07	MTT5X9 2021.07

## METATALK DE 6X11

toll	doof	schön
		
MTT6X11 2021.07	MTT6X11 2021.07	MTT6X11 2021.07

# PRD-WÖRTER DES MONATS

---

## toll – doof – schön

### SPIELEN

Bei verschiedenen Spielen (z.B. Ratespielen, Brettspielen, Würfelspielen, Fußballspielen) kann der Benutzer immer wieder den Spielverlauf kommentieren.

### MUSIK HÖREN

Hören Sie zusammen Musik. Lassen Sie den Benutzer kommentieren, wie er die Musik findet: z.B. „toll“ oder „doof“. Wie gefällt Ihnen selbst die Musik?

### FOTOS, ZEITSCHRIFTEN, VIDEOS ANSCHAUEN

Schauen Sie gemeinsam Fotos, Zeitschriften oder Videos an. Lassen Sie den Benutzer bestimmte Aspekte z.B. mit „toll“ oder „doof“ kommentieren. Äußern Sie selbst Ihre Meinung, indem Sie kommentieren.

### KOMMENTIEREN IM ALLTAG

Bieten Sie Ihrem Benutzer in verschiedenen Situationen positive und negative Kommentare an (z.B. toll, doof, schön, interessant, langweilig), damit er lernen kann, im Alltag Fragen nach der eigenen Meinung zu beantworten.

### „WOHIN WOLLEN WIR FAHREN?“ (PRD-IDEE APRIL 2013)

Gruppen unternehmen gerne gemeinsame Ausflüge. Aber wohin soll es gehen? Entscheiden Sie zusammen!

### „STECKBRIEF“ (PRD-IDEE SEPTEMBER 2015) „UND DU?“ (PRD-IDEE SEPTEMBER 2016) „ICH ERZÄHLE DIR VON MIR“ (PRD-IDEE SEPTEMBER 2018)

Bei diesen Kennenlernspielen können die Benutzer von eigenen Vorlieben und Abneigungen erzählen. Des Weiteren laden sie dazu ein, Gemeinsamkeiten und persönliche Unterschiede zu entdecken. Wer findet was „toll“ oder „doof“?

### „WER MACHT STRECKE?“ (PRD-IDEE NOVEMBER 2016)

Bei diesem Wettspiel soll eine möglichst lange Strecke gebaut werden. „Toll“, wenn du Glück hast und eine Karte mit dem Symbol „lang“ gezogen hast. Du hast eine Karte mit dem Symbol „kurz“? Wie „doof“!