

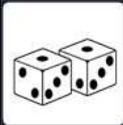
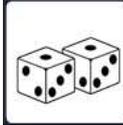
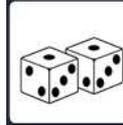
PRD-WÖRTER DES MONATS

1 - 2 - 3

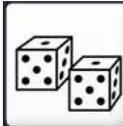
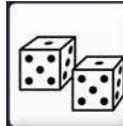
METACOM-SYMBOLE

1 1	2 2	3 3
---------------	---------------	---------------

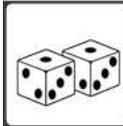
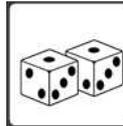
QUASSELKISTE 45

1  1 <small>QK45 2020.11</small>	2  2 <small>QK45 2020.11</small>	3  3 <small>QK45 2020.11</small>
--	--	--

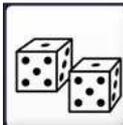
QUASSELKISTE 45 METACOM

1  1 <small>QK45-MC 2020.11</small>	2  2 <small>QK45-MC 2020.11</small>	3  3 <small>QK45-MC 2020.11</small>
---	---	---

QUASSELKISTE 60

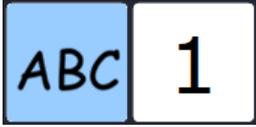
1  1 <small>QK60 2020.11</small>	2  2 <small>QK60 2020.11</small>	3  3 <small>QK60 2020.11</small>
--	--	--

QUASSELKISTE 60 METACOM

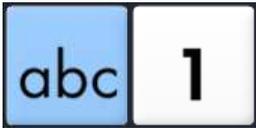
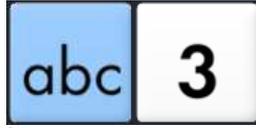
1  1 <small>QK60-MC 2020.11</small>	2  2 <small>QK60-MC 2020.11</small>	3  3 <small>QK60-MC 2020.11</small>
---	---	---

PRD-WÖRTER DES MONATS

WORTSTRATEGIE 84

1	2	3
		
WS84 2020.11	WS84 2020.11	WS84 2020.11

WORTSTRATEGIE 84 METOCOM

1	2	3
		
WS84-MC 2020.11	WS84-MC 2020.11	WS84-MC 2020.11

LOGOFOXX 32

1	2	3
		
LGF32 2020.11	LGF32 2020.11	LGF32 2020.11

LOGOFOXX 60

1	2	3
		
LGF60 2020.11	LGF60 2020.11	LGF60 2020.11

PRD-WÖRTER DES MONATS

1 - 2 - 3

ALS ESSENSSPRUCH

Nutzen Sie die Zahlen als Essensspruch: „1 – 2 – 3 – Guten Appetit!“

BEIM ESSEN

Fragen Sie Ihren UK-Benutzer z.B., ob er 1, 2 oder 3 Weintrauben, Apfelstücke, Gurkenscheiben, Kekse o.ä. essen möchte.

ALS STARTZEICHEN

Nutzen Sie die Zahlen als Startzeichen für eine beliebige Aktivität: „3 – 2 – 1 – jetzt!“

BEI INTERAKTIONSSPIELEN

Spiele Sie ein Interaktionsspiel, bei dem der UK-Benutzer zwischen verschiedenen Handlungen wählen kann, z.B. „Stampf mal mit den Füßen!“ / „Klatsch mal in die Hände!“ / „Schnalz mal mit der Zunge!“. Fragen Sie den UK-Benutzer zusätzlich, wie häufig die Aktion ausgeführt werden soll. Einmal, zweimal oder dreimal?

BEIM EINKAUFEN

Lassen Sie Ihren UK-Benutzer beispielsweise beim Bäcker bestellen: „Ich möchte 3 Brötchen und 2 Brezeln.“

„FANG DEN BALL!“ (PRD-IDEEN DES MONATS JANUAR 2019)

Bei diesem Wettspiel müssen die Teams möglichst viele Tischtennisbälle in einem Korb einfangen. Wie viele Bälle sind es geworden? 1, 2 oder 3?

„UNO! EINS!“ (PRD-IDEEN DES MONATS MÄRZ 2019)

Beim Uno-Spiel können die Zahlen zum Kommentieren genutzt werden, z.B. „nimm - 2“ oder „du brauchst - 3 - oder - grün“.