

PRD-IDEEN DES MONATS

Fliegt das weg?

Im Herbst ist es häufig stürmisch. Holen Sie den Wind ins Haus und finden Sie heraus, was fliegt.

DIESE MATERIALIEN WERDEN BENÖTIGT:

- | | | | |
|---------|--------------|--------------|-----------|
| ➤ Föhn | ➤ Ball | ➤ Papier | ➤ Wäsche- |
| ➤ Feder | ➤ Legosteine | ➤ Wollknäuel | klammer |
| ➤ Münze | ➤ Stein | ➤ Blatt | |

DIESE PRD-PRODUKTE KÖNNEN EINGESETZT WERDEN:

- PowerLink
- Taste (z.B. Jelly Bean, JellyBeamer, Specs)
- 2 sprechende Tasten (z.B. BIGmacks oder Step-by-Steps)
- GoTalk9+, GoTalk20+, SuperTalker
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Quasselkiste 32“
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Quasselkiste 45“
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Quasselkiste 60“
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Wortstrategie 84“

DAS GEHÖRT ZUR VORBEREITUNG:

- Schließen Sie den Föhn und eine Taste an den PowerLink an. Wählen Sie die Einstellung „Timer“ (ca. 5-10 Sekunden).
- Beim Einsatz sprechender Tasten kennzeichnen Sie die Geräte mit den Symbolen und nehmen die entsprechenden Aussagen auf.
- Verwendet eine Person einen GoTalk oder SuperTalker, drucken Sie das beigelegte Deckblatt aus. Besprechen Sie das Gerät gemäß den Vorschlägen.
- Verwendet eine Person ein Anwendungsprogramm, drucken Sie die Satzstreifen des entsprechenden Programms aus. Schätzen Sie ein, welche der Ikonensequenzen am besten für Ihren Benutzer geeignet sind.

JETZT KANN ES LOSGEHEN!

- Zeigen Sie der Gruppe die verschiedenen Gegenstände, die Sie mitgebracht haben. Erzählen Sie, dass Sie gemeinsam erforschen werden, welche der Gegenstände bei Wind wegfiegen.
- Die erste Person wählt einen der Gegenstände aus. Dies kann durch Zeigen, Benennen oder mit Hilfe eines GoTalks geschehen. Anschließend gibt jeder einen Tipp ab. Hierbei können alle Hilfen zum Einsatz kommen: „Das fliegt weg.“ oder „Das bleibt da.“
- Der ausgewählte Gegenstand wird auf den Tisch gelegt. Nun wird Wind benötigt! Eine Person hält den Föhn, eine zweite Person aktiviert den Föhn mittels Taste.
- Wer lag richtig mit seiner Einschätzung? Ist der Gegenstand weggeflogen?
- Jetzt ist die nächste Person an der Reihe. Sie wählt einen der Gegenstände aus und alle geben erneut einen Tipp ab: „Das fliegt weg.“ oder „Das bleibt da.“
- Variieren Sie das Vorgehen, indem Sie den jeweiligen Gegenstand unterschiedlich nah vor den Föhn legen oder den Föhn unterschiedlich stark pusten lassen.
- Welche Person kann besonders gut schätzen?

SO KANN ES WEITERGEHEN:

Um unsere Talkerbenutzer effektiv in ihrer Kommunikationsentwicklung zu unterstützen, haben wir für alle Minspeak-Anwendungsprogramme ein Zielvokabular entwickelt. Es besteht aus ca. 400 Wörtern, die sich flexibel und spontan in unterschiedlichen Situationen einsetzen lassen. Das Zielvokabularposter ist

PRD-IDEEN DES MONATS

im Lieferumfang unserer Talker enthalten und kann auf unserer Homepage im Bereich Download heruntergeladen werden.

Darüber hinaus haben wir 12 Wortschatzmodule entwickelt, in denen 150 Wörter des Zielvokabulars wiederzufinden sind, um das Erlernen dieser Wörter zu erleichtern. Hiermit ist es möglich, über einen bestimmten Zeitraum eine Kommunikationsfunktion in den Fokus zu rücken:

KOMMUNIKATIONSFUNKTIONEN

1. Erstes Steuern einer Interaktion
2. Sich selbst, andere Personen und Besitzverhältnisse bezeichnen
3. Widersprechen und Protest ausdrücken
4. Zeitliche Aspekte einer Aktivität steuern
5. Um eine Handlung bitten oder eine Handlung steuern
6. Eine Handlung beschreiben oder kommentieren
7. Gegenstände bemerken und darum bitten
8. Positionen bezeichnen oder bestimmen
9. Um eine Information bitten
10. Befindlichkeiten oder Gefühle ausdrücken
11. Spezifische Tätigkeiten bezeichnen oder steuern
12. Erweiterte Zeitkonzepte ausdrücken

WORTVORSCHLÄGE

noch mal, fertig, mehr, genug, anders, weg, da, halt, helfen, allein, was, das, machen
 ich, bin, mein, du, bist, dein, er, sie, wir, eigener Name, Name 1, Name 2, Mama, Papa, Bruder, Schwester, Oma, Opa, Freund, Lehrer, für
 nicht, anders, falsch, kein, doch, Quatsch
 langsam, schnell, jetzt, dann, warten, machen
 kommen, gehen, geben, machen, finden, zeigen, sehen, brauchen, sagen, und, oder, zusammen, allein, mit
 gut, schlecht, heiß, kalt, groß, klein, nass, trocken, schwer, leicht, neu, alt, schnell, langsam, voll, leer, falsch, richtig, toll, doof, laut, leise, schmutzig, sauber, lang, kurz, viel, wenig, kaputt, und
 bitte, haben, möchten, auch, mehr, alle, etwas, ein, der/die/das
 an, aus, auf, zu, oben, unten, weg, da, hinter, vor, bei, in, über, unter, draußen
 fragen, wer, wann, wo, warum, wie, was, wie viel
 bin, bist, ist, sind, haben, Angst, Spaß, Schmerz, Hunger, Durst, traurig, glücklich, gut, schlecht, müde, langweilig, ärgern, freuen, lecker, eklig
 erzählen, arbeiten, essen, fahren, hören, kaufen, kochen, lesen, schreiben, malen, schlafen, schwimmen, spielen, trinken, sitzen, stehen, gehen, tragen, können, müssen, und, oder
 heute, gestern, morgen, früh, spät, Vormittag, Nachmittag, Abend, Nacht, war

Die beschriebene Aktivität eignet sich besonders gut, um die Kommunikationsfunktion 8 „Positionen bezeichnen oder bestimmen“ zu vermitteln. Nutzen Sie die Wörter „weg“ und „da“ sowie die anderen Wörter des Wortschatzmoduls z. B. bei Bewegungs- oder Suchspielen, damit Ihr Talkerbenutzer lernt, Positionen zu bezeichnen oder zu bestimmen.

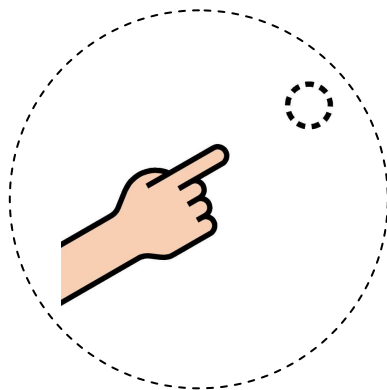
Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH. Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten. Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter www.prentke-romich.de.

Prentke Romich GmbH

Elektronische Kommunikationshilfen
 Goethestr. 31
 34119 Kassel
 Tel. (0561) 78559-0
 Fax (0561) 78559-29
 E-Mail info@prentke-romich.de
 Web www.prentke-romich.de

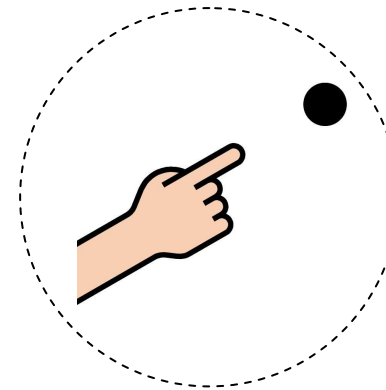
METACOM Symbole © Annette Kitzinger

Tastensymbole für zwei sprechende Tasten



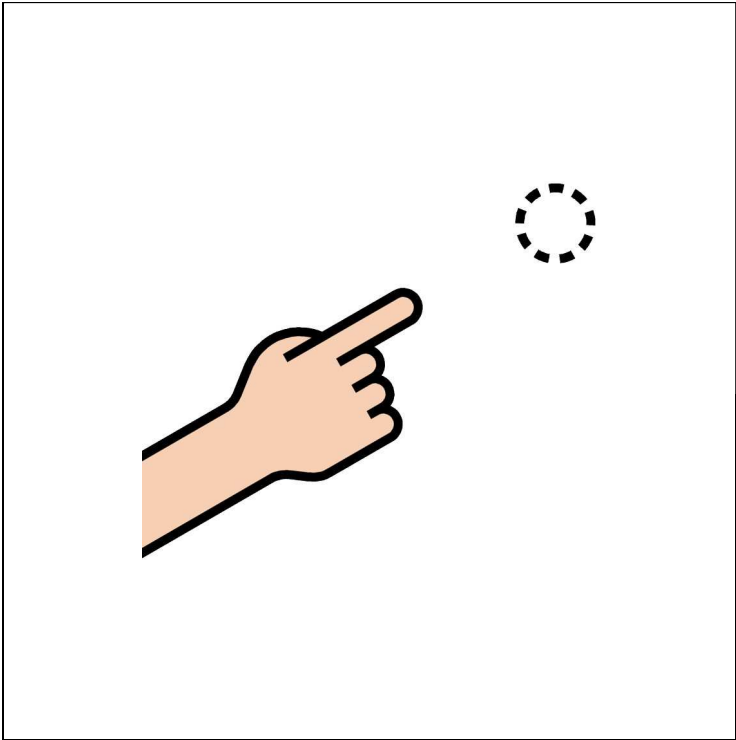
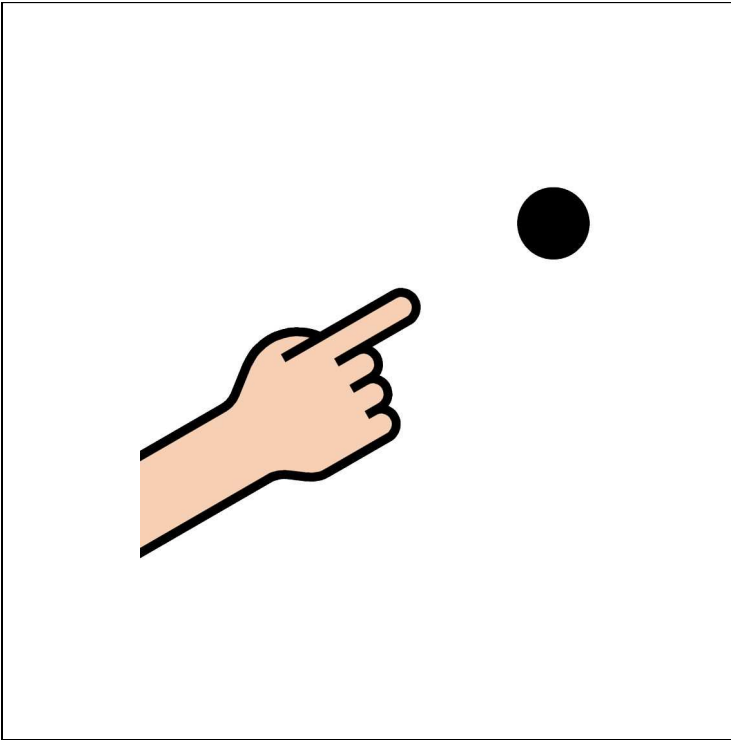
Das fliegt weg.

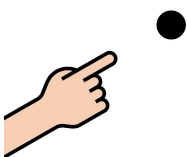
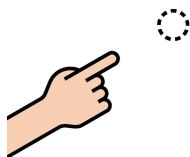
Das bleibt da.



Feld 1: „Das fliegt weg.“

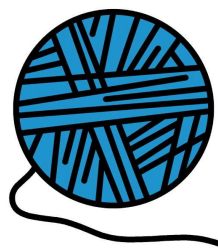
Feld 2: „Das bleibt da.“

SuperTalker		© Prentke Romich GmbH 2012	Symbole: Annette Kitzinger
			
EBENE 	Fliegt das weg?	TASTEN 	



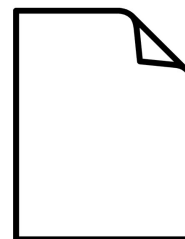
Das fliegt weg.

Das bleibt da.



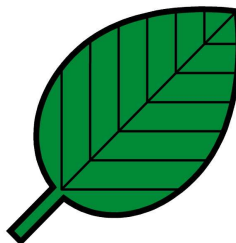
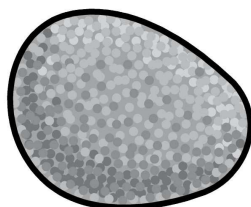
Feder

Wollknäuel



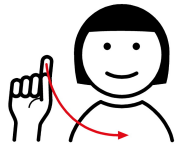
Münze

Papier



Stein

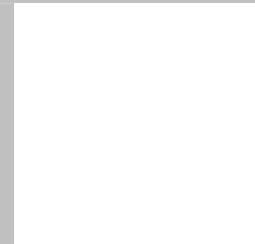
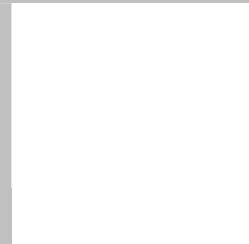
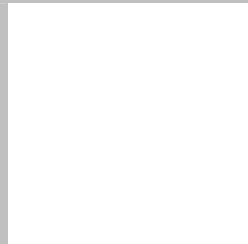
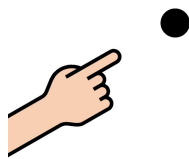
Blatt



noch mal

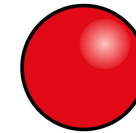
Herzlichen Glückwunsch!

Quatsch



Das fliegt weg.

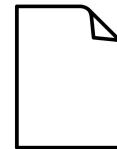
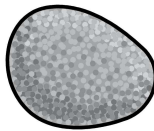
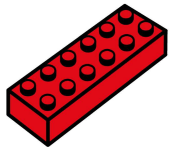
Das bleibt da.



Feder

Münze

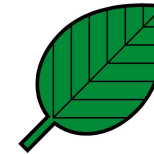
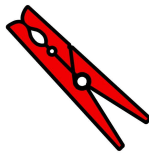
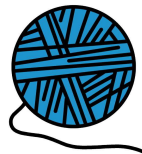
Ball



Legosteine

Stein

Papier



Wollknäuel

Wäscheklammer

Blatt

das			fliegen			weg			QK32 2012.10
das			bleiben			da			QK32 2012.10

das   geht    weg  

QK45 2012.10

das   bleibt    da  

QK45 2012.10

geht    bei   Wind    weg  

QK45 2012.10

bleibt    bei   Wind    da  

QK45 2012.10

das  geht   weg  

QK60 2012.10

das  bleibt    da  

QK60 2012.10

bei   Wind   weg  

QK60 2012.10

wenn   Wind   dann   weg  

QK60 2012.10

das  bleibt    trotz   Wind  

da  

QK60 2012.10

das  fliegt   weg  

WS84 2012.10

das  bleibt   da  

WS84 2012.10

das  fliegt   bei   Wind   weg  

WS84 2012.10

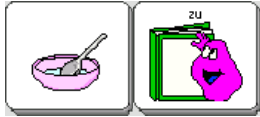
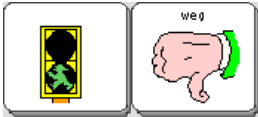
wenn   Wind   dann   weg  

WS84 2012.10

das  bleibt   trotz   Wind   da  

WS84 2012.10

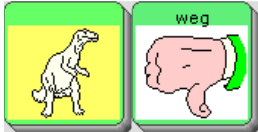
Der Benutzer bestimmt oder bezeichnet die Position eines Gegenstandes.

an  QK32 Modul 8	aus  QK32 Modul 8	auf  QK32 Modul 8	zu  QK32 Modul 8
oben  QK32 Modul 8	unten  QK32 Modul 8	weg  QK32 Modul 8	da  QK32 Modul 8
hinter  QK32 Modul 8	vor  QK32 Modul 8	bei  QK32 Modul 8	in  QK32 Modul 8
über  QK32 Modul 8	unter  QK32 Modul 8	draußen  QK32 Modul 8	

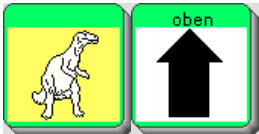
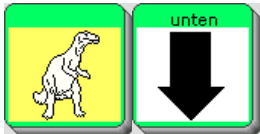
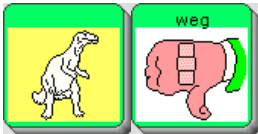
Der Benutzer bestimmt oder bezeichnet die Position eines Gegenstandes.

an  QK45 Modul 8	aus  QK45 Modul 8	auf  QK45 Modul 8	zu  QK45 Modul 8
oben  QK45 Modul 8	unten  QK45 Modul 8	weg  QK45 Modul 8	da  QK45 Modul 8
hinter  QK45 Modul 8	vor  QK45 Modul 8	bei  QK45 Modul 8	in  QK45 Modul 8
über  QK45 Modul 8	unter  QK45 Modul 8	draußen  QK45 Modul 8	

Der Benutzer bestimmt oder bezeichnet die Position eines Gegenstandes.

an  QK60 Modul 8	aus  QK60 Modul 8	auf  QK60 Modul 8	zu  QK60 Modul 8
oben  QK60 Modul 8	unten  QK60 Modul 8	weg  QK60 Modul 8	da  QK60 Modul 8
hinter  QK60 Modul 8	vor  QK60 Modul 8	bei  QK60 Modul 8	in  QK60 Modul 8
über  QK60 Modul 8	unter  QK60 Modul 8	draußen  QK60 Modul 8	

Der Benutzer bestimmt oder bezeichnet die Position eines Gegenstandes.

an  WS84 Modul 8	aus  WS84 Modul 8	auf  WS84 Modul 8	zu  WS84 Modul 8
oben  WS84 Modul 8	unten  WS84 Modul 8	weg  WS84 Modul 8	da  WS84 Modul 8
hinter  WS84 Modul 8	vor  WS84 Modul 8	bei  WS84 Modul 8	in  WS84 Modul 8
über  WS84 Modul 8	unter  WS84 Modul 8	draußen  WS84 Modul 8	