

PRD-IDEEN DES MONATS

Topfschlagen

Das bekannte Kinderspiel ist ideal für ein Sommerfest oder eine Geburtstagsfeier im Garten. Bleibt das gute Wetter noch aus, kann es auch daheim gespielt werden. Nutzer von Kommunikationshilfen können mit Hilfe der vorbereiteten Deckblätter und Wortkarten das Geschehen kommentieren und aktiv an diesem Gruppenspiel teilnehmen.

DIESE MATERIALIEN WERDEN BENÖTIGT:

- Topf
- Kochlöffel
- Augenbinde
- Süßigkeiten

DIESE PRD-PRODUKTE KÖNNEN EINGESETZT WERDEN:

- 2 sprechende Tasten (z.B. BIGmacks oder Step-by-Steps)
- GoTalk9+, GoTalk20+ oder SuperTalker
- LightTalker mit „Quasselkiste 32“
- SmallTalker, XL-Talker oder EcoTalker mit „Quasselkiste 45“
- SmallTalker, XL-Talker oder EcoTalker mit „Quasselkiste 60“
- SmallTalker, XL-Talker oder EcoTalker mit „Wortstrategie 84“

DAS GEHÖRT ZUR VORBEREITUNG:

- Beim Einsatz sprechender Tasten kennzeichnen Sie die Geräte mit den Symbolen und nehmen die entsprechenden Aussagen auf.
- Zur Benutzung des GoTalks bzw. SuperTalkers verwenden Sie das beigegefügte Deckblatt. Besprechen Sie das Gerät gemäß den Vorschlägen.
- Verwendet Ihr Talkerbenutzer ein Anwendungsprogramm, drucken Sie die Datei mit den Ikonensequenzen des entsprechenden Programms aus. Erstellen Sie daraus einzelne Wortkarten und Satzstreifen.
- Reduzieren Sie ggf. die Anforderung, indem Sie Ihrem Talkerbenutzer zunächst eine geringere Anzahl an Wortkarten und Satzstreifen anbieten.
- Gehen Sie das verwendete Vokabular auf den Wortkarten vor dem Spielbeginn mit dem Talkerbenutzer durch und überlegen Sie gemeinsam, wie die Wörter im Spielverlauf eingesetzt werden können.

JETZT KANN ES LOSGEHEN!

- Einem Kind werden die Augen verbunden, es wird einige Male um die eigene Achse gedreht. Gleichzeitig versteckt ein anderes Kind den umgedrehten Kochtopf im Raum und legt unter den Topf eine Süßigkeit.
- Verwendet einer der Mitspieler ein Anwendungsprogramm, verstecken Sie zusätzlich noch einen Satzstreifen unter dem Topf.
- Der Spieler mit den verbundenen Augen kniet sich auf den Boden und bekommt den Kochlöffel in die Hand. Falls notwendig bestimmen Sie einen Stellvertreter, der diese Rolle für das Kind übernimmt.
- Der kniende Spieler hat die Aufgabe, im Krabbelgang den Topf zu suchen und schlägt dabei mit dem Kochlöffel auf den Boden.

PRD-IDEEN DES MONATS

- Die anderen Mitspieler geben durch Kommentare wie „warm“, „kalt“ und „heiß“ oder „links“, „rechts“, „richtig“, „falsch“ Hinweise, ob sich das suchende Kind dem Topf nähert oder sich von diesem entfernt. Hat es den Topf gefunden und darauf gehauen, darf der Spieler die Augenbinde abnehmen und die Süßigkeit essen. Am Talker darf ausprobiert werden, was auf dem Satzstreifen steht.
- Dann ist ein anderes Kind an der Reihe und darf den Topf suchen.

➤ SO KÖNNTE ES WEITERGEHEN:

Um unsere Talkerbenutzer effektiv in ihrer Kommunikationsentwicklung zu unterstützen, haben wir für alle Minspeak-Anwendungsprogramme ein Zielvokabular entwickelt. Es besteht aus ca. 400 Wörtern, die sich flexibel und spontan in unterschiedlichen Situationen einsetzen lassen. Das Zielvokabularposter ist im Lieferumfang unserer Talker enthalten und kann auf unserer Homepage im Bereich Download heruntergeladen werden.

Darüber hinaus haben wir 12 Wortschatzmodule entwickelt, in denen 150 Wörter des Zielvokabulars wiederzufinden sind, um das Erlernen dieser Wörter zu erleichtern. Hiermit ist es möglich, über einen bestimmten Zeitraum eine Kommunikationsfunktion in den Fokus zu rücken:

KOMMUNIKATIONSFUNKTIONEN

1. Erstes Steuern einer Interaktion
2. Sich selbst, andere Personen und Besitzverhältnisse bezeichnen
3. Widersprechen und Protest ausdrücken
4. Zeitliche Aspekte einer Aktivität steuern
5. Um eine Handlung bitten oder eine Handlung steuern
6. Eine Handlung beschreiben oder kommentieren
7. Gegenstände bemerken und darum bitten
8. Positionen bezeichnen oder bestimmen
9. Um eine Information bitten
10. Befindlichkeiten oder Gefühle ausdrücken
11. Spezifische Tätigkeiten bezeichnen oder steuern
12. Erweiterte Zeitkonzepte ausdrücken

WORTVORSCHLÄGE

noch mal, fertig, mehr, genug, anders, weg, da, halt, helfen, allein, was, das, machen

ich, bin, mein, du, bist, dein, er, sie, wir, eigener Name, Name 1, Name 2, Mama, Papa, Bruder, Schwester, Oma, Opa, Freund, Lehrer, für

nicht, anders, falsch, kein, doch, Quatsch

langsam, schnell, jetzt, dann, warten, machen

kommen, gehen, geben, machen, finden, zeigen, sehen, brauchen, sagen, und, oder, zusammen, allein, mit

gut, schlecht, heiß, kalt, groß, klein, nass, trocken, schwer, leicht, neu, alt, schnell, langsam, voll, leer, falsch, richtig, toll, doof, laut, leise, schmutzig, sauber, lang, kurz, viel, wenig, kaputt, und

bitte, haben, möchten, auch, mehr, alle, etwas, ein, der/die/das

an, aus, auf, zu, oben, unten, weg, da, hinter, vor, bei, in, über, unter, draußen

fragen, wer, wann, wo, warum, wie, was, wie viel

bin, bist, ist, sind, haben, Angst, Spaß, Schmerz, Hunger, Durst, traurig, glücklich, gut, schlecht, müde, langweilig, ärgern, freuen, lecker, eklig

erzählen, arbeiten, essen, fahren, hören, kaufen, kochen, lesen, schreiben, malen, schlafen, schwimmen, spielen, trinken, sitzen, stehen, gehen, tragen, können, müssen, und, oder

heute, gestern, morgen, früh, spät, Vormittag, Nachmittag, Abend, Nacht, war

Das vorgeschlagene Spiel Topf schlagen eignet sich gut, um die Kommunikationsfunktion „Eine Handlung beschreiben oder kommentieren“ zu vermitteln.

PRD-IDEEN DES MONATS

Das Umschreiben und Beschreiben durch Adjektive (Wie-Wörter) ist eine sehr wichtige Fähigkeit für Nutzer von Kommunikationshilfen, die in der Förderung besondere Beachtung finden sollte. Grund dafür ist, dass mit Hilfe der Adjektive auch Dinge beschrieben werden können, die nicht konkret auf der elektronischen Hilfe abgespeichert sind. Bei der sehr großen Anzahl von themenspezifischen Substantiven (Nomen) in unserer aktiven Sprache, die auch bei komplexen Hilfen nie alle enthalten sein können, ist dies eine Möglichkeit, sich dennoch über diese Dinge unterhalten zu können.

Wiederholen Sie in möglichst vielen verschiedenen Alltagssituationen die Wörter des Wortschatzmoduls 6, damit Ihr Talkerbenutzer erleben kann, wie er die Wortgruppe der Adjektive nutzen kann: beim Spielen, beim Essen, beim Bilderbuchanschauen...

Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH. METACOM Symbole © Annette Kitzinger

Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten.

Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter www.prentke-romich.de.

Prentke Romich GmbH

Elektronische Kommunikationshilfen

Goethestr. 31

34119 Kassel

Tel. (0561) 78559-0

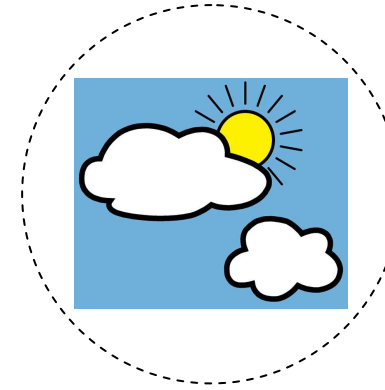
Fax (0561) 78559-29

E-Mail info@prentke-romich.deWeb www.prentke-romich.de



kalt

warm



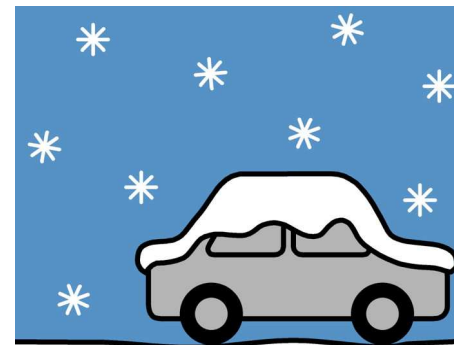
Feld 1: „warm“

Feld 2: „kalt“

SuperTalker

© Prentke Romich GmbH 2012

Symbole: Annette Kitzinger



EBENE



Topfschlagen

TASTEN

2

Feld 1: „heiß“

Feld 2: -

Feld 3: „kalt“

Feld 4: -

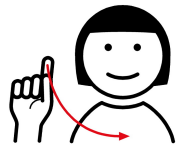
Feld 5: -

Feld 6: „warm“

Feld 7:

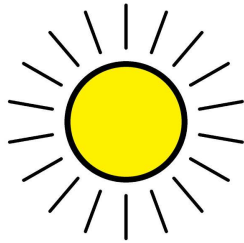
Feld 8: „Super! Gefunden!“

SuperTalker		© Prentke Romich GmbH 2012	Symbole: Annette Kitzinger
			
			
EBENE		Topfschlagen	TASTEN 



noch mal

fertig



heiß



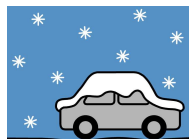
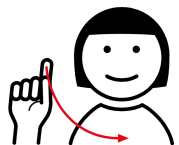
kalt



warm



Super!
Gefunden!



noch mal

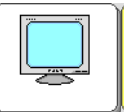
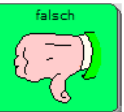
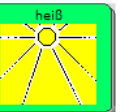
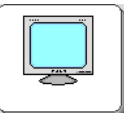
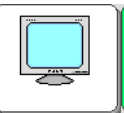
fertig

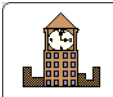
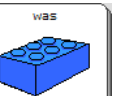
heiß

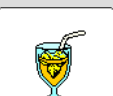
kalt

warm

Super! Gefunden!

ich   QK32 2012.06	du   QK32 2012.06	wir   QK32 2012.06	dürfen   QK32 2012.06
ich möchte   QK32 2012.06	finden   QK32 2012.06	hören   QK32 2012.06	suchen   QK32 2012.06
falsch   QK32 2012.06	gut   QK32 2012.06	heiß   QK32 2012.06	kalt   QK32 2012.06
langsam   QK32 2012.06	laut   QK32 2012.06	leise   QK32 2012.06	richtig   QK32 2012.06
schlecht   QK32 2012.06	schnell   QK32 2012.06	warm   QK32 2012.06	da   QK32 2012.06

jetzt   jetzt QK32 2012.06	links   links QK32 2012.06	nicht   nicht QK32 2012.06	rechts   rechts QK32 2012.06
auf   auf QK32 2012.06	nach   nach QK32 2012.06	unter   unter QK32 2012.06	was   was QK32 2012.06
wo   wo QK32 2012.06	Löffel   Löffel QK32 2012.06		

voll   voll	gut   gut	QK32 2012.06
---	---	--------------

richtig   richtig	toll   toll	QK32 2012.06
---	---	--------------

cool



Herzlichen Glückwunsch

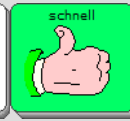


QK32 2012.06

du bist



schnell



QK32 2012.06

du bist



stark



QK32 2012.06

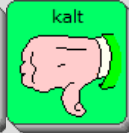
wie

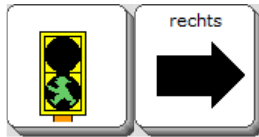
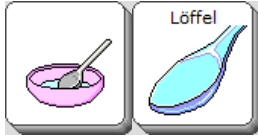


klasse



QK32 2012.06

ich   QK45 2012.06	du   QK45 2012.06	wir   QK45 2012.06	dürfen   QK45 2012.06
ich möchte   QK45 2012.06	finden   QK45 2012.06	hören   QK45 2012.06	suchen   QK45 2012.06
falsch   QK45 2012.06	gut   QK45 2012.06	heiß   QK45 2012.06	kalt   QK45 2012.06
langsam   QK45 2012.06	laut   QK45 2012.06	leise   QK45 2012.06	richtig   QK45 2012.06
schlecht   QK45 2012.06	schnell   QK45 2012.06	warm   QK45 2012.06	da   QK45 2012.06

jetzt  QK45 2012.06	links  QK45 2012.06	nicht  QK45 2012.06	rechts  QK45 2012.06
auf  QK45 2012.06	nach  QK45 2012.06	unter  QK45 2012.06	was  QK45 2012.06
wo  QK45 2012.06	Topf  QK45 2012.06	Löffel  QK45 2012.06	

voll 	gut 	QK45 2012.06
--	---	---------------------

richtig 	toll 	QK45 2012.06
--	---	---------------------

cool



Herzlichen Glückwunsch



QK45 2012.06

schnell



gefunden



QK45 2012.06

stark



gemacht



QK45 2012.06

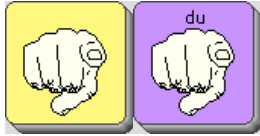
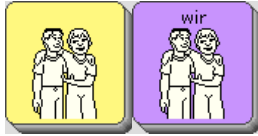
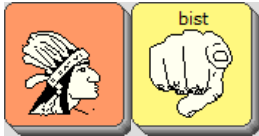
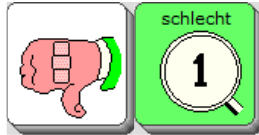
wie



klasse



QK45 2012.06

ich  QK60 2012.06	du  QK60 2012.06	wir  QK60 2012.06	bin  QK60 2012.06
bist  QK60 2012.06	dürfen  QK60 2012.06	ich möchte  QK60 2012.06	finden  QK60 2012.06
gucken  QK60 2012.06	hören  QK60 2012.06	suchen  QK60 2012.06	falsch  QK60 2012.06
gut  QK60 2012.06	heiß  QK60 2012.06	kalt  QK60 2012.06	langsam  QK60 2012.06
laut  QK60 2012.06	leise  QK60 2012.06	richtig  QK60 2012.06	schlecht  QK60 2012.06

schnell



QK60

2012.06

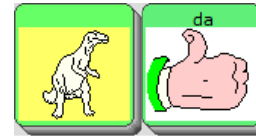
warm



QK60

2012.06

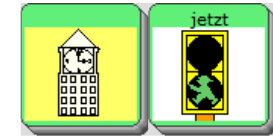
da



QK60

2012.06

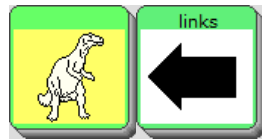
jetzt



QK60

2012.06

links



QK60

2012.06

nicht



QK60

2012.06

rechts



QK60

2012.06

auf



QK60

2012.06

nach



QK60

2012.06

unter



QK60

2012.06

was



QK60

2012.06

wo



QK60

2012.06

Topf



QK60

2012.06

Löffel



QK60

2012.06

voll



gut



QK60 2012.06

echt



toll



QK60 2012.06

cool



Herzlichen Glückwunsch



QK60 2012.06

schnell



gefunden



QK60 2012.06

stark



gemacht



QK60 2012.06

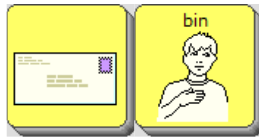
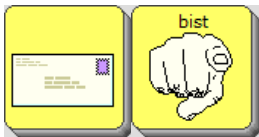
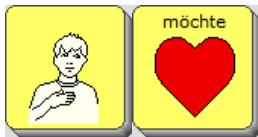
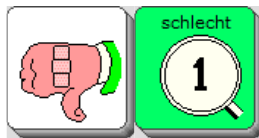
wie

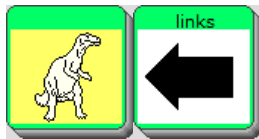
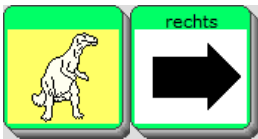


klasse



QK60 2012.06

ich  WS84 2012.06	du  WS84 2012.06	wir  WS84 2012.06	bin  WS84 2012.06
bist  WS84 2012.06	dürfen  WS84 2012.06	ich möchte  WS84 2012.06	finden  WS84 2012.06
gucken  WS84 2012.06	hören  WS84 2012.06	suchen  WS84 2012.06	falsch  WS84 2012.06
gut  WS84 2012.06	heiß  WS84 2012.06	kalt  WS84 2012.06	langsam  WS84 2012.06
laut  WS84 2012.06	leise  WS84 2012.06	richtig  WS84 2012.06	schlecht  WS84 2012.06

schnell  WS84 2012.06	warm  WS84 2012.06	da  WS84 2012.06	jetzt  WS84 2012.06
links  WS84 2012.06	nicht  WS84 2012.06	rechts  WS84 2012.06	auf  WS84 2012.06
nach  WS84 2012.06	unter  WS84 2012.06	was  WS84 2012.06	wo  WS84 2012.06
Topf  WS84 2012.06	Löffel  WS84 2012.06		

voll



gut



WS84 2012.06

echt



toll



WS84 2012.06

cool



Herzlichen Glückwunsch



WS84 2012.06

schnell



gefunden



WS84 2012.06

stark



gemacht



WS84 2012.06

wie

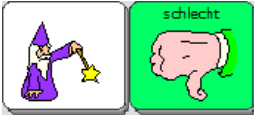
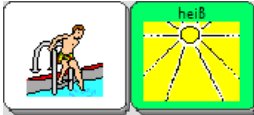
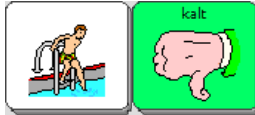
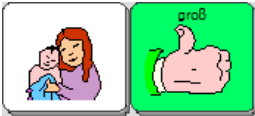
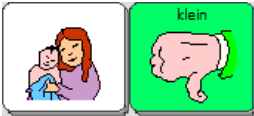
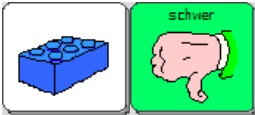
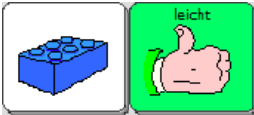
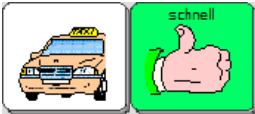
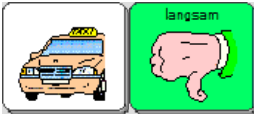


klasse

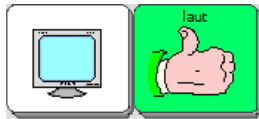


WS84 2012.06

Der Benutzer beschreibt oder kommentiert eine Handlung.

gut  QK32 Modul 6	schlecht  QK32 Modul 6	heiß  QK32 Modul 6	kalt  QK32 Modul 6
groß  QK32 Modul 6	klein  QK32 Modul 6	nass  QK32 Modul 6	trocken  QK32 Modul 6
schwer  QK32 Modul 6	leicht  QK32 Modul 6	neu  QK32 Modul 6	alt  QK32 Modul 6
schnell  QK32 Modul 6	langsam  QK32 Modul 6	voll  QK32 Modul 6	leer  QK32 Modul 6
falsch  QK32 Modul 6	richtig  QK32 Modul 6	toll  QK32 Modul 6	doof  QK32 Modul 6

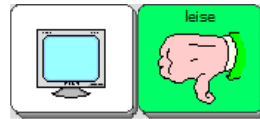
laut



QK32

Modul 6

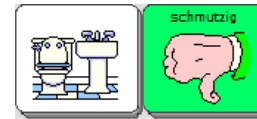
leise



QK32

Modul 6

schmutzig



QK32

Modul 6

sauber



QK32

Modul 6

lang



QK32

Modul 6

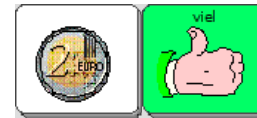
kurz



QK32

Modul 6

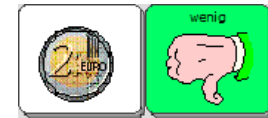
viel



QK32

Modul 6

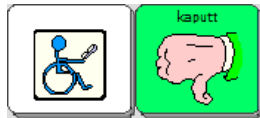
wenig



QK32

Modul 6

kaputt



QK32

Modul 6

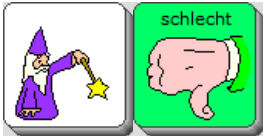
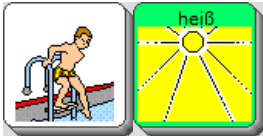
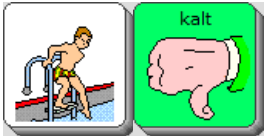
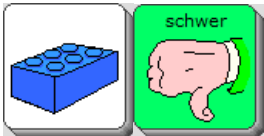
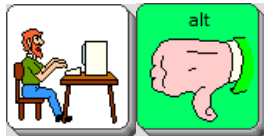
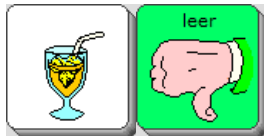
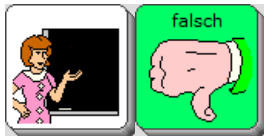
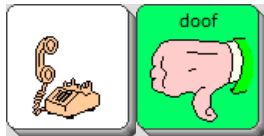
und



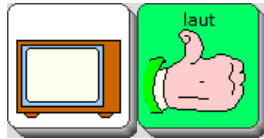
QK32

Modul 6

Der Benutzer beschreibt oder kommentiert eine Handlung.

gut  QK45 Modul 6	schlecht  QK45 Modul 6	heiß  QK45 Modul 6	kalt  QK45 Modul 6
groß  QK45 Modul 6	klein  QK45 Modul 6	nass  QK45 Modul 6	trocken  QK45 Modul 6
schwer  QK45 Modul 6	leicht  QK45 Modul 6	neu  QK45 Modul 6	alt  QK45 Modul 6
schnell  QK45 Modul 6	langsam  QK45 Modul 6	voll  QK45 Modul 6	leer  QK45 Modul 6
falsch  QK45 Modul 6	richtig  QK45 Modul 6	toll  QK45 Modul 6	doof  QK45 Modul 6

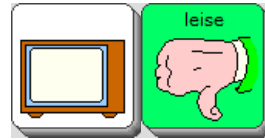
laut



QK45

Modul 6

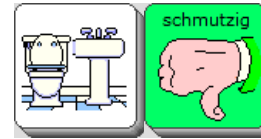
leise



QK45

Modul 6

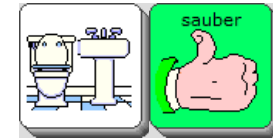
schmutzig



QK45

Modul 6

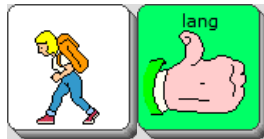
sauber



QK45

Modul 6

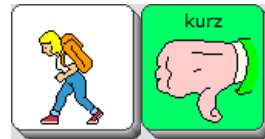
lang



QK45

Modul 6

kurz



QK45

Modul 6

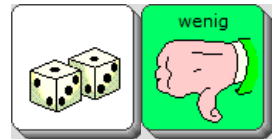
viel



QK45

Modul 6

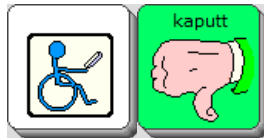
wenig



QK45

Modul 6

kaputt



QK45

Modul 6

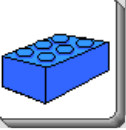
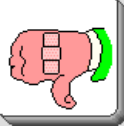
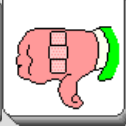
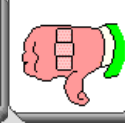
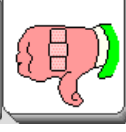
und



QK45

Modul 6

Der Benutzer beschreibt oder kommentiert eine Handlung.

gut   QK60 Modul 6	schlecht   QK60 Modul 6	heiß    QK60 Modul 6	kalt    QK60 Modul 6
groß    QK60 Modul 6	klein    QK60 Modul 6	nass    QK60 Modul 6	trocken    QK60 Modul 6
schwer    QK60 Modul 6	leicht    QK60 Modul 6	neu    QK60 Modul 6	alt    QK60 Modul 6
schnell    QK60 Modul 6	langsam    QK60 Modul 6	voll    QK60 Modul 6	leer    QK60 Modul 6
falsch    QK60 Modul 6	richtig    QK60 Modul 6	toll    QK60 Modul 6	doof    QK60 Modul 6

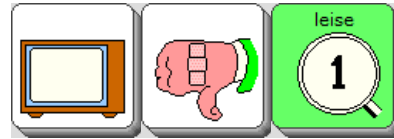
laut



QK60

Modul 6

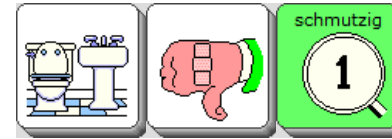
leise



QK60

Modul 6

schmutzig



QK60

Modul 6

sauber



QK60

Modul 6

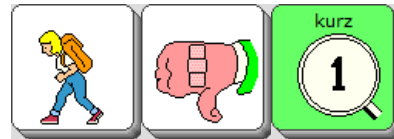
lang



QK60

Modul 6

kurz



QK60

Modul 6

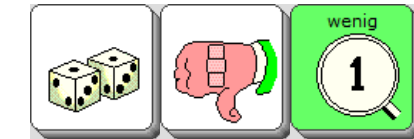
viel



QK60

Modul 6

wenig



QK60

Modul 6

kaputt



QK60

Modul 6

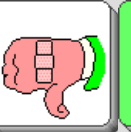
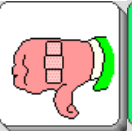
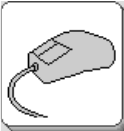
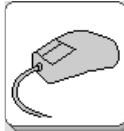
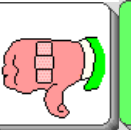
und



QK60

Modul 6

Der Benutzer beschreibt oder kommentiert eine Handlung.

gut   WS84 Modul 6	schlecht   WS84 Modul 6	heiß   WS84 Modul 6	kalt   WS84 Modul 6
groß   WS84 Modul 6	klein   WS84 Modul 6	nass   WS84 Modul 6	trocken   WS84 Modul 6
schwer   WS84 Modul 6	leicht   WS84 Modul 6	neu   WS84 Modul 6	alt   WS84 Modul 6
schnell   WS84 Modul 6	langsam   WS84 Modul 6	voll   WS84 Modul 6	leer   WS84 Modul 6
falsch   WS84 Modul 6	richtig   WS84 Modul 6	toll   WS84 Modul 6	doof   WS84 Modul 6

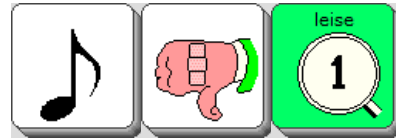
laut



WS84

Modul 6

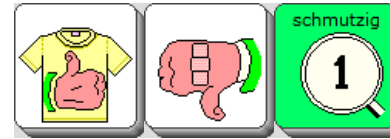
leise



WS84

Modul 6

schmutzig



WS84

Modul 6

sauber



WS84

Modul 6

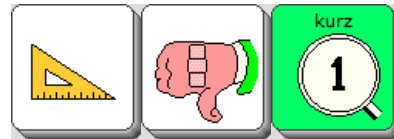
lang



WS84

Modul 6

kurz



WS84

Modul 6

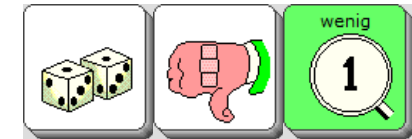
viel



WS84

Modul 6

wenig



WS84

Modul 6

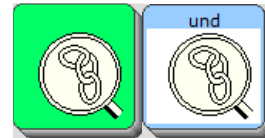
kaputt



WS84

Modul 6

und



WS84

Modul 6