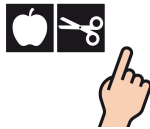


PRD-WÖRTER DES MONATS

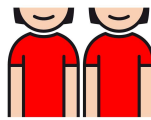
anders – gleich

METACOM-SYMBOLE

anders



gleich



QUASSELKISTE 45

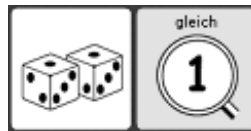
anders



QK45

2019.11

gleich (Speichervorschlag)

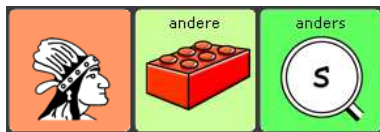


QK45

2019.11

QUASSELKISTE 60

anders



QK60

2019.11

gleich



QK60

2019.11

WORTSTRATEGIE 84

anders



WS84

2019.11

gleich



WS84

2019.11

LOGOFOXX 50

anders



LGF50

2019.11

gleich



LGF50

2019.11

LOGOFOXX 60

anders



LGF60

2019.11

gleich



LGF60

2019.11

METACOM Symbole © Annette Kitzinger

PRD-WÖRTER DES MONATS

anders – gleich

KOMMENTIEREN BEIM MEMORY-SPIELEN

Lassen Sie Ihren Talker-Benutzer beim gemeinsamen Memory-Spielen immer wieder kommentieren, ob die beiden umgedrehten Karten „*anders*“ oder „*gleich*“ sind.

KOMMENTIEREN BEI EINEM KENNENLERNSPIEL

Lassen Sie die Teilnehmer bei einem Kennenlernspiel vergleichen, welche Gemeinsamkeiten sie mit anderen Personen haben und welche Unterschiede bestehen, z.B. „Haare *gleich*“ oder „Haare *anders*“.

ERSTES STEuern VON INTERAKTIONEN (WORTSCHATZMODUL 1)

Bieten Sie Ihrem Benutzer immer wieder die Möglichkeit, Einfluss auf den Verlauf von Interaktionen zu nehmen, z.B. durch Wörter wie „nochmal“, „fertig“ oder „*anders*“.

WIDERSPRECHEN UND PROTEST AUSDRÜCKEN (WORTSCHATZMODUL 3)

Geben Sie Ihrem Benutzer in Alltagssituationen immer wieder die Möglichkeit zu widersprechen, z.B. durch Wörter wie „nicht“, „Quatsch“ oder „*anders*“.

„ANDERS UND DAS ETWAS“ (PRD-IDEE MAI 2017)

Das Buch „Irgendwie Anders“ von Kathryn Cave und Chris Riddell eignet sich sehr gut, um das Zielwort „*anders*“ zu vermitteln.

„ICH BIN DIRIGENT!“ (BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 2 TIPP 4)

Beim gemeinsamen Musizieren kann der Dirigent durch Wörter wie „leise“, „laut“, „schnell“, „langsam“ oder „*anders*“ Einfluss darauf nehmen, wie die Musiker agieren.

„WARST DU DAS?“ (BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 7 TIPP 3)

In der adaptierten Version des Buches „Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf den Kopf gemacht hat“ zeigen die verschiedenen Tiere dem Maulwurf, dass sie ganz „*anders*“ machen.

„RATESPIELE“ (ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT EINFACHEN SPRACHAUSGABEGERÄTEN LB4 G, GOTALK) (ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB4 C)

Beim Ratespiel kann der Talker-Benutzer die Rateversuche der Mitspieler kommentieren, z.B. mit Aussagen wie „so ähnlich“, „ganz *anders*“ oder „Herzlichen Glückwunsch!“