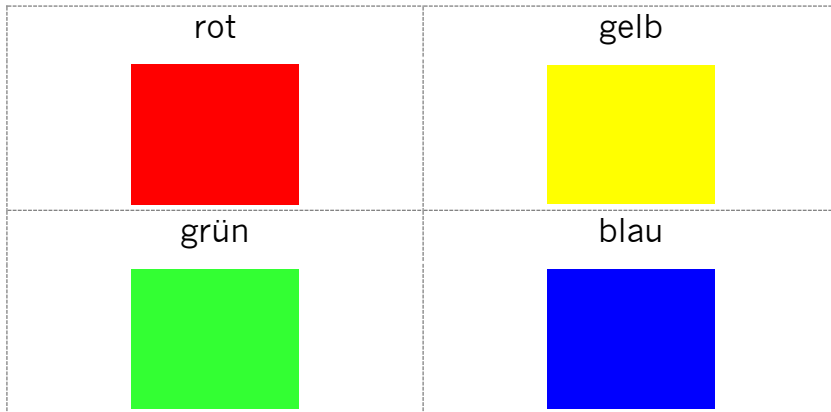


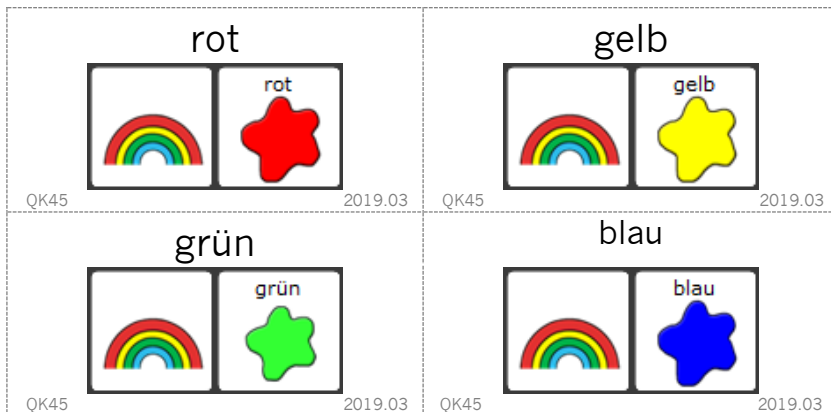
# PRD-WÖRTER DES MONATS

## rot – gelb – grün – blau

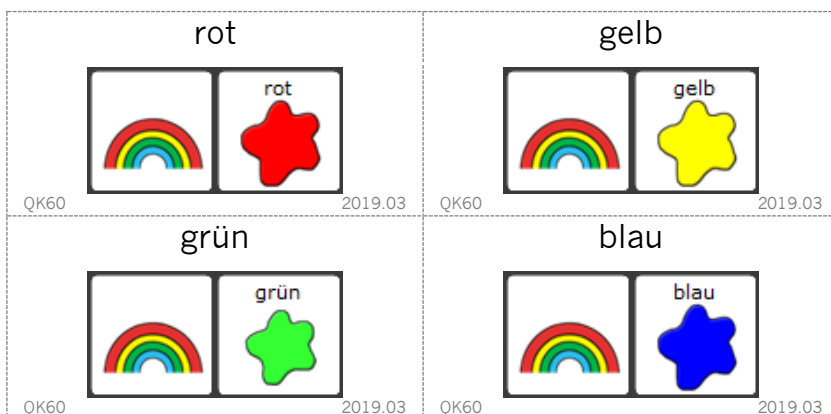
### METACOM-SYMBOLE



### QUASSELKISTE 45







### QUASSELKISTE 60







# PRD-WÖRTER DES MONATS



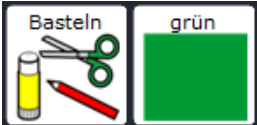

## WORTSTRATEGIE 84

rot  WS84 2019.03	gelb  WS84 2019.03
grün  WS84 2019.03	blau  WS84 2019.03

## LOGOFOXX 50

rot  LGF50 2019.03	gelb  LGF50 2019.03
grün  LGF50 2019.03	blau  LGF50 2019.03

## LOGOFOXX 60

rot  LGF60 2019.03	gelb  LGF60 2019.03
grün  LGF60 2019.03	blau  LGF60 2019.03

# PRD-WÖRTER DES MONATS

## *rot – gelb – grün – blau*

### **BEIM MALEN**

Lassen Sie den UK-Benutzer beim gemeinsamen Malen entscheiden, welche Farbe als nächstes benutzt werden soll, z.B. „jetzt - *rot*“ oder „ich will - *gelb*“.

### **BEIM WÜRFELN**

Bei Spielen mit einem Farbwürfel kann der UK-Benutzer das Würfelergebnis kommentieren, z.B. „*blau* – das ist gut“ oder „*grün* – brauchen wir nicht mehr“.

### **BEIM SPIEL AUF DEM AUTOTEPPICH**

Beim gemeinsamen Spielen mit Autos kann der UK-Benutzer steuern, ob die Fahrzeuge fahren dürfen. Bei „*rot*“ müssen alle stehen bleiben, bei „*grün*“ dürfen die Autos wieder fahren.

### **„ICH SEHE WAS, WAS DU NICHT SIEHST!“**

Bei diesem bekannten Kinderspiel stellen sich die Spielteilnehmer abwechselnd die Aufgabe, Gegenstände der Umgebung mit der genannten Farbe herauszufinden.

### **„WELCHE FARBE DARF ES SEIN?“ (PRD-IDEE DEZEMBER 2014)**

„Verwalten“ Sie z.B. Bauklötze, Perlen oder Smarties in verschiedenen Farben. Lassen Sie Ihren UK-Benutzer eine Farbe wählen und bauen Sie auf diese Weise z.B. gemeinsam einen Turm, fädeln Sie eine Perlenkette auf oder verzieren Sie ein Pfefferkuchenhaus.

### **„MASKENBALL“ (PRD-IDEE JANUAR 2016)**

Basteln Sie gemeinsam mit Ihrem UK-Benutzer eine bunte Faschingsmaske. Lassen Sie den Benutzer entscheiden, ob z.B. „viel *blau*“ oder „wenig *blau*“ verwendet werden soll.

### **„AUF DIE FARBE KOMMT ES AN!“ (PRD-IDEE MÄRZ 2017)**

Bei diesem Bewegungsspiel werden Luftballons eingefangen - hierbei kommt es auf die richtige Farbe an.

### **„FARBEN ENTDECKEN“ (PRD-IDEE MÄRZ 2018)**

Bei diesem Spiel begeben sich die Teilnehmer auf die Suche nach verschiedenen Farben – egal ob im Klassenzimmer, in der Turnhalle, im Wohnzimmer oder im Garten.

### **„MALEN ZUR MUSIK“ (BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 2 TIPP 3)**

Bei dieser Aktivität wird gemeinsam gemalt, und zwar zur Musik.

### **„AN DER AMPEL“ (BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 8 TIPP 3)**

Im Rollenspiel können die teilnehmenden Personen lernen, wie sie sich an einer Ampel verhalten müssen: „es ist *rot* – ich muss stehen“, „es ist *grün* – ich darf gehen“.