

# GoTalkOne

## Anleitung

Der GoTalkOne ist eine sprechende Taste mit einer Kapazität von 10 Sekunden.





## **Aufnahmen einer Mitteilung**

- Schieben Sie den Schiebeschalter auf der Unterseite in die Position „REC“ (Aufnahme).
- Drücken Sie die goldene Auslösetaste und sprechen Sie in das Mikrofon. Die Aufnahme-LED leuchtet rot und zeigt an, dass die Aufnahme läuft.
- Lassen sie die Auslösetaste los, sobald Sie die Mitteilung zu Ende gesprochen haben.
- Schieben Sie die Schiebeschalter auf der Unterseite wieder in die Position „PLAY“ (Wiedergabe).

## **Wiedergeben einer Mitteilung**

- Drücken Sie die goldene Auslösetaste.

## **Bild einlegen**

- Öffnen Sie den Symbolfachdeckel, indem Sie ihn nach oben schieben.
- Schieben Sie die Schutzfolie mit dem aktuellen Symbol nach oben aus dem GoTalkOne heraus.
- Legen Sie das neue Symbol unter die Schutzfolie.
- Schieben Sie die Schutzfolie mit dem neuen Symbol in den GoTalkOne.

- Setzen Sie den Symbolfachdeckel wieder ein.

## Batterien wechseln

- Öffnen Sie das Batteriefach auf der Unterseite. Sie benötigen einen Kreuzschlitzschraubendreher.
- Legen Sie 2 Batterien vom Typ AG13 / LR44 richtig gepolt ein.
- Schließen Sie das Batteriefach auf der Unterseite wieder und
- Setzen Sie die Schraube wieder ein und ziehen Sie sie fest.
- Verbrauchte Batterien gehören nicht in den Hausmüll. Entsorgen Sie diese ausschließlich über den Handel oder die speziell dafür eingerichteten Sammelstellen!

## Hinweise zur Entsorgung



Dieses Gerät ist entsprechend der europäischen Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik-Altgeräte gekennzeichnet. Nutzen Sie die von Ihrer Kommune eingerichtete Sammelstelle zur Rückgabe und Verwertung elektrischer und elektronischer Altgeräte.



# PRD

Prentke Romich Deutschland  
*Kommunikation ohne Grenzen*

## Prentke Romich GmbH

Goethestr. 31

D - 34119 Kassel

Tel. (0561) 785 59-0

Fax (0561) 785 59-29

E-Mail [info@prentke-romich.de](mailto:info@prentke-romich.de)

Web [www.prentke-romich.de](http://www.prentke-romich.de)