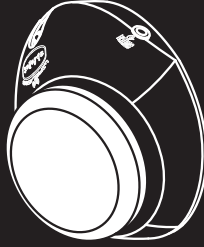
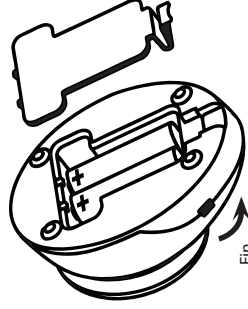
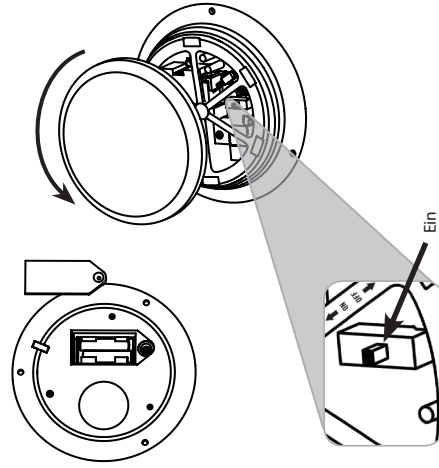


Kurzanleitung: Big Beamer™ und Jelly Beamer™ Funksender



www.ablenetinc.com



1. Legen Sie in den Sender Komponenten zwei Batterien ein.

Beziehen Sie sich dabei auf die Abbildung auf dem Gehäuse.

Für den Big Beamer Sender sind AAA-Batterien erforderlich. Für den Jelly Beamer sind AA-Batterien erforderlich.

Bei schwachen Batterien blinkt die Gerätelampe drei (3) Mal.

2. Schieben Sie den Netzschalter* auf „On“ (Ein).

Darauffhin leuchtet(n) die Lampe(n) des Senders auf.

*Der Netzschalter des Big Beamer befindet sich unter der Sensor-Oberfläche

3. Verbinden Sieden Sender mit linkable™ Empfängern oder anderen verbindbaren Produkten.

Anweisungen zum Verbinden sind den entsprechenden Produkthandbüchern zu entnehmen.

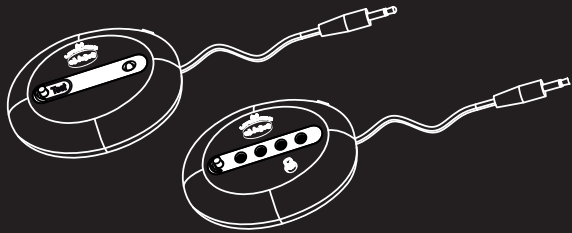
Weitere Informationen

Montageoptionen finden Sie auf www.ablenetinc.com. Big Beamer und Jelly Beamer Sender haben eine effektive Reichweite von bis zu 9 m. Zum Reinigen die Oberfläche mit einem leicht angefeuchteten Tuch abwischen.

Die von AbleNet gefertigten Produkte sind durch eine zweijährige beschränkte Garantie gedeckt. Diese Garantie beschränkt sich auf Material- und Verarbeitungsfehler und gilt für zwei Jahre ab Kaufdatum. Der Volltext der Garantie sowie Informationen zur Rücksendung/Reparatur können auf www.ablenetinc.com eingesehen werden. Für weitere Informationen zu AbleNet Produkten und Dienstleistungen wenden Sie sich bitte an:

AbleNet, Inc. Minneapolis/St. Paul, MN | 800-322-0956 | www.ablenetinc.com

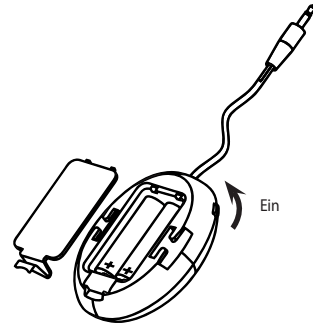
Kurzanleitung: Linkable™ Funkempfänger und Funkzeitschaltuhr (SLAT)



ablenet

www.ablenetinc.com

1 Batterieneinlegen und einschalten

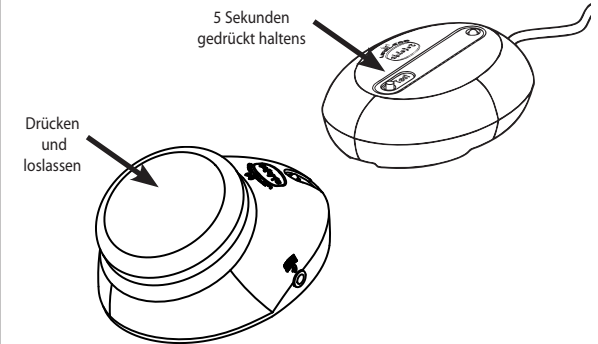


Legen Sie in den Empfänger zwei AA-Batterien (Mignonzellen) ein. Beziehen Sie sich dabei auf die Abbildung auf dem Gehäuse.

Schieben Sie den Netzschalter auf „On“ (Ein). Daraufhin leuchtet(n) die Lampe(n) des Empfängers kurz auf.

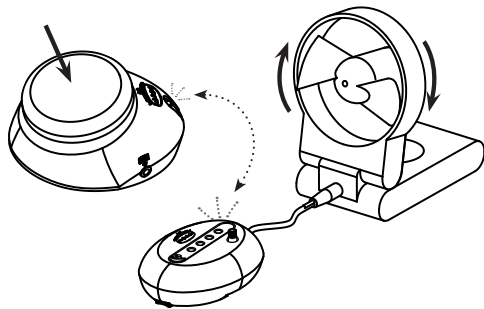
Bei schwachen Batterien blinkt die Gerätelampe drei (3) Mal.

2 Empfänger und Sender verbinden



1. Halten Sie bei eingeschaltetem Funksender und -empfänger den „Test“- oder „Mode“ (Modus)-Knopf des Empfängers gedrückt, bis die Lampe grün leuchtet (ungefähr 5 Sekunden).
2. Aktivieren Sie die gewünschten Sender. Nachdem eine Verbindung hergestellt wurde, blinkt die Empfängerlampe einmal rot.
*Um weitere Sender zu verbinden, aktivieren Sie diese jetzt (optional).
3. Den „Test“- oder „Mode“ (Modus)-Knopf des Empfängers drücken und loslassen, um den Verbinden-Modus zu beenden.

3 Empfänger anschließen und aktivieren



Stecken Sie den Empfänger in ein anschlussfähiges Gerät oder einen Computer-Taster-Anschluss.

Aktivieren Sie den Sender.

Die Lampe des Senders und Empfängers leuchten rot auf und das verbundene Gerät wird aktiviert.

HINWEIS: Um die physikalische Verbindung mit einem tastern-modifizierten Gerät zu prüfen, halten Sie den „Test“- oder „Mode“ (Modus)-Knopf 2 Sekunden gedrückt.

Funkzeitschaltuhr (SLAT)

Wählen Sie Ihren Steuerungsmodus durch wiederholtes Drücken des „Mode“ (Modus)-Knopfs. Die Empfängerlampen zeigen, welcher Modus aktiviert ist. Für zeitgesteuerte Modi stellen Sie die Zeitschaltuhr je nach Wunsch von 1 bis 60 Sekunden/Minuten ein.*

Direkt	Herkömmliche Schalterfunktion – das Gerät bleibt eingeschaltet, so lange der Schalter gedrückt gehalten wird.
Zeitgesteuert in Sekunden	Das Gerät läuft nach jeder Aktivierung 1 bis 60 Sekunden.
Zeitgesteuert in Minuten	Das Gerät läuft nach jeder Aktivierung 1 bis 60 Minuten.
Sperre	Bei der ersten Aktivierung wird das Gerät eingeschaltet und bei der zweiten Aktivierung wird es ausgeschaltet.

***PROGRAMMIERUNGSTIPP:** Drehen Sie die Zeitschaltuhr bis auf 60 und aktivieren Sie das Gerät. Wenn sich die Uhr dem gewünschten Zeitpunkt nähert, drehen Sie die Zeitschaltuhr zurück auf 0 und stoppen Sie das Gerät zum gewünschten Zeitpunkt. Die erste Hälfte der Zeitschaltuhr reicht von 1 bis 10 Sekunden/Minuten. Die zweite Hälfte reicht von 11 bis 60 Sekunden/Minuten.

Praktische Tipps und Garantie

Ihr Empfänger ist an der Unterseite mit Schlitten versehen, um ihn mit Velcro® Klettbandstreifen zu befestigen. Weitere Montageoptionen finden Sie auf www.ablenetinc.com.

Sie können bis zu 8 Sender mit einem Empfänger verbinden. Dazu gemäß der in Schritt 2 aufgeführten Methode vorgehen. Wenn eine Empfängerlampe grün aufleuchtet, wird die Verbindung zu jedem aktivierten Sender hergestellt. Ferner kann ein Sender gleichzeitig mit mehreren Empfängern verbunden werden.

Um die Verbindung zwischen den Geräten abubrechen, den „Test“- oder „Mode“ (Modus)-Knopf des Empfängers mehr als 10 Sekunden drücken.

Zum Reinigen die Oberfläche mit einem leicht angefeuchteten Tuch abwischen.

Hinweise zur Garantie

Die von AbleNet gefertigten Produkte sind durch eine zweijährige beschränkte Garantie gedeckt. Diese Garantie beschränkt sich auf Material- und Verarbeitungsfehler und gilt für zwei Jahre ab Kaufdatum. Der Volltext der Garantie sowie Informationen zur Rücksendung/Reparatur können auf www.ablenetinc.com eingesehen werden. Für weitere Informationen zu AbleNet Produkten und Dienstleistungen wenden Sie sich bitte an:

AbleNet, Inc.
Minneapolis/St. Paul, MN | 800-322-0956 | www.ablenetinc.com