



Batterieunterbrecher und SLATs

Mit Hilfe eines Batterieunterbrechers können handelsübliche, batteriebetriebene Geräte so adaptiert werden, dass eine Bedienung mittels externer Taste möglich ist: Das angeschlossene Gerät bleibt so lange eingeschaltet, wie die Taste gedrückt gehalten wird.

	
	Batterieunterbrecher
Batterieunterbrecher klein	für Lady- und Mignonzellen
Batterieunterbrecher groß	für Baby- und Monozellen
Ansteuerung	beliebige Taste mit einem 3,5 mm Klinkenstecker (z.B. JellyBean) (Lieferung erfolgt ohne Taste)

Für Personen, die motorisch nicht in der Lage sind, eine Taste längere Zeit gedrückt zu halten, kann zusätzlich eine Zeitschaltuhr SLAT zwischengeschaltet werden. So kann auch dieser Personenkreis erfolgreich eine Aktion auslösen. Es gibt drei verschiedene Ausführungen des SLATs. Jedes Modell verfügt über drei Betriebsarten.

		
		Switch Latch & Timer (SLAT)
Single SLAT		Der Single SLAT ist eine Zeitschaltuhr zum Steuern eines batteriebetriebenen Gerätes in Verbindung mit einem Batterieunterbrecher.
Dual SLAT		Der Dual SLAT ist eine Zeitschaltuhr zum Steuern eines bzw. zweier batteriebetriebener Geräte in Verbindung mit Batterieunterbrechern. Zwei angeschlossene Geräte können gleichzeitig aktiviert werden.
Choice SLAT		Der Choice SLAT ist eine Zeitschaltuhr zum Steuern eines bzw. zweier batteriebetriebener Geräte in Verbindung mit Batterieunterbrechern. Es kann immer nur ein Gerät zur Zeit aktiviert werden, auch wenn zwei Geräte und zwei Tasten angeschlossen sind.
Ansteuerung		1-2 beliebige Tasten mit einem 3,5 mm Klinkenstecker (z.B. JellyBean) (Lieferung erfolgt ohne Taste)
Betriebsarten	Latch	Das angeschlossene Gerät wird mit einer Tastenaktivierung eingeschaltet und mit einer erneuten Tastenaktivierung wieder ausgeschaltet.
	Timer (Sek.)	Das angeschlossene Gerät wird mit einer Tastenaktivierung für eine einstellbare Zeit (1-60 Sekunden) eingeschaltet und schaltet sich danach automatisch wieder aus.



	Timer (Min.)	Das angeschlossene Gerät wird mit einer Tastenaktivierung für eine einstellbare Zeit (1-60 Minuten) eingeschaltet und schaltet sich danach automatisch wieder aus.
Batterie		9V Block

Allgemeine Hinweise

- Es können nur solche batteriebetriebenen Geräte in Verbindung mit einem Batterieunterbrecher benutzt werden, die über einen An-/Ausschalter verfügen und keine weitere Bedienung am Gerät erfordern.
- Nach Möglichkeit sollte ein Batterieunterbrecher einmal in ein Gerät eingesetzt werden und dann dort verbleiben, da es beim Wechsel zwischen verschiedenen Geräten leicht passieren kann, dass die Befestigungspunkte des Kabels auf der runden Platte brechen.
- Sollte es dennoch vorkommen, dass die Befestigungspunkte brechen, bitten Sie z.B. den Hausmeister Ihrer Schule, die Kabel wieder anzulöten.

Batteriebetriebene Spielzeugtiere

Es gibt verschiedenste batteriebetriebene Geräte, die mittels Batterieunterbrecher adaptiert werden können. Besonders beliebt ist der Einsatz von batteriebetriebenen Spielzeugtieren in der Kommunikationsanbahnung. Im Folgenden finden Sie deshalb Ideen und Anregungen, wie batteriebetriebene Spielzeugtiere vielfältig eingesetzt werden können.

Ich tue etwas - etwas passiert!

Eine wesentliche Zielsetzung in der Kommunikationsanbahnung ist die Vermittlung des Ursache-Wirkungs-Prinzips: Ich tue etwas - etwas passiert! Benutzen Sie hierfür u.a. ein batteriebetriebenes Tier! Das betreffende Kind drückt die Taste und aktiviert somit z.B. ein Schwein. Zunächst geschieht das Drücken möglicherweise zufällig, doch irgendwann lernt das Kind, dass es selbst das Tier in Bewegung setzt! Dieser Lernprozess kann sich über einen längeren Zeitraum hinziehen.

Wo bist du?

Spielen Sie Verstecken!

- Variante 1: Ein Kaninchen will sich verstecken. Stellen Sie z.B. eine Kiste auf, hinter der sich das Kaninchen verstecken kann. Das Kind hilft dem Kaninchen dabei, in sein Versteck zu gelangen. Und natürlich hilft es ihm anschließend auch, wieder aus seinem Versteck hervorzukommen.
- Variante 2: Ihnen kommt bei dieser Variante die Aufgabe zu, das Kalb verschwinden und später wieder auftauchen zu lassen. Das Kalb ist weggelaufen! Die Kuh macht sich mit Hilfe des Kindes auf die Suche! Wo werden sie das Kalb finden? Können sie schnell genug laufen, um das Kalb einzuholen?

Auf dem Bauernhof / Im Zoo

So wie Kinder mit ihren „normalen“ Kuscheltieren Bauernhof oder Zoo spielen, kann natürlich auch mit batteriebetriebenen Tieren Bauernhof oder Zoo gespielt werden - vorausgesetzt Sie haben im Laufe der Zeit eine kleine Auswahl verschiedener Tiere gesammelt oder können diese ausleihen. Nehmen Sie hierzu entsprechende Geräusche z.B. auf BIGmacks auf, wenn die Tiere nicht selbst bellen, grunzen, krähen... Schließen Sie die BIGmacks mit Hilfe von Verbindungskabeln an die Tiere an (Buchse Toy/Appliance). Das Tier setzt sich dann solange in Bewegung, wie die Sprachausgabe aktiv ist. Das Spiel auf dem Bauernhof oder im Zoo kann beginnen! Es eignet sich gut für Gruppen mit mehreren schwer körperbehinderten Kindern.



Transportservice

Mit Hilfe eines batteriebetriebenen Tiers kann ein Kind etwas zu einer anderen Person befördern. Im Kunstunterricht wird dem Elefanten z.B. einfach ein Anspitzer auf den Rücken gebunden, und schon kann das Kind den Anspitzer an ein anderes Kind weitergeben. Oder der Elefant hilft dabei, an alle Kinder Süßigkeiten zu verteilen.

Er kann natürlich auch dabei helfen, einem Geburtstagskind ein Geschenk zu überreichen. Sicherlich wird es der einzige Elefant sein, der an diesem Tag mit Geburtstagsgeschenk auf dem Rücken erscheint...

Malen mit Tier!

Ein Tier kann auch zum Malen nützlich sein! Befestigen Sie einen Filzstift so an dem Tier, dass die Spitze nach unten zeigt und gerade den Boden berührt. Stellen Sie das Tier auf ein Blatt Papier und bauen Sie ggf. einen Rahmen um das Blatt Papier, damit das Tier auf dem Papier bleibt. Und jetzt kann das Malen beginnen: Das Kind aktiviert die Taste, das Tier läuft los und hinterlässt überall dort Striche, wo es gelaufen ist. Nach einer Weile wird die Farbe bewechselt. Mit welcher Farbe möchte das Kind weitermalen?

Wettrennen

Mit Hilfe von zwei Tieren können zwei schwer körperbehinderte Kinder ein Wettrennen gegeneinander antreten, z.B. ein Hasen- oder ein Elefantenwettrennen. Markieren Sie zunächst eine Start- und eine Ziellinie (z.B. mit Kreppband). Benutzen Sie dann Zollstöcke oder Bauklötze, um zwei Bahnen abzustecken, damit die Tiere nicht vom Weg abkommen. Positionieren Sie die beiden Tiere auf der Startlinie - und schon kann das Rennen beginnen! Wer gibt das Startzeichen?

Hinweis: Eine ausführliche Beschreibung eines Hasenwettrennens finden Sie in den PRD-Ideen des Monats März 2005 Tipp 1.

Weitwurfwettbewerb

Auch beim Weitwurf können batteriebetriebene Tiere behilflich sein. Für den Weitwurfwettbewerb benötigen Sie ein Tier mit Batterieunterbrecher und Taste sowie Bauklötze und eine Murmel oder einen Tischtennisball.

Bauen Sie einen Turm aus Bauklötzen auf und legen Sie die Murmel oder den Tischtennisball auf die Spitze des Turmes. „Zäunen“ Sie die Murmel oder den Ball ggf. mit Bauklötzen ein, damit sie/er noch nicht wegrollt.

Mit Hilfe des Tiers werfen nun alle Mitspieler nacheinander den Turm um. Wo landet jeweils die Murmel / der Ball? Welcher Mitspieler hat es geschafft, die Murmel / den Ball am weitesten zu befördern?

Hinweis: Eine ausführliche Beschreibung des Weitwurfwettbewerbs finden Sie in den PRD-Ideen des Monats August 2005 Tipp 1.

Beim Lesen und Singen

Es gibt viele Kinderbücher und -Lieder, in denen Tiere die Hauptrollen spielen. Lesen Sie beispielsweise mit mehreren Kindern das Buch „Elmar spielt Verstecken“ (David McKee). Mit Hilfe von batteriebetriebenen Tieren können die Kinder die Geschichte mitspielen, während Sie vorlesen. Die Kinder lassen Elmar, Vögelchen und die anderen Tiere entsprechend der Geschichte agieren. Wenn Sie die Sprechanteile der Tiere auf BIGmacks bzw. Step-by-Steps aufnehmen und die Geräte mit Hilfe von Verbindungskabeln an die entsprechenden Tiere anschließen (Buchse Toy/Appliance), kann das Nachspielen der Geschichte komplett von den Kindern übernommen werden.

Auswählen

Wenn mit einer Person das Auswählen angebahnt wird, kann es zunächst nützlich sein, die Sprachausgabe mit einem konkreten Objekt zu verbinden. Benutzen Sie z.B. einen Elefanten und ein Schwein, um einem Kind die Auswahlmöglichkeit zwischen den Büchern „Elmar spielt Verstecken“ (David McKee) und „Olivia“ (Ian Falconer) zu geben. Besprechen Sie zwei BIGmacks mit den Aussagen



- ♦ „Ich möchte das Buch von Elmar, dem bunt karierten Elefanten, lesen.“
- ♦ „Ich möchte das Buch von Olivia, dem Schwein, lesen.“

Schließen Sie die beiden Tiere mit Hilfe von Verbindungskabeln an die entsprechenden BIGmacks an (Buchse Toy/Appliance), so dass das Tier parallel zur Sprachausgabe aktiviert wird.

Absturzgefahr!

Harry, das Nilpferd, ist mal wieder zu neugierig... Es läuft einfach über eine Tischkante hinweg, fällt in die Tiefe, ruft verzweifelt „Hilfe! Warum immer ich???“ und landet - sanft auf einem Kissen.

Karneval der Tiere

Nicht immer wird Ihnen genau das Tier zur Verfügung stehen, das Sie in einer Situation gerne einsetzen würden. Nur wenige Leute werden 2 Hasen besitzen, um an Ostern ein Hasenwettrennen zu veranstalten. Und ein buntkariertes und batteriebetriebenes Elefant Elmar dürfte noch seltener zu finden sein. Verwandeln Sie einfach irgendein batteriebetriebenes Spielzeugtier in das Tier, das Sie gerade brauchen: Umhüllen Sie das Tier z.B. mit Filz oder Stoff in der entsprechenden Farbe des Tiers. Schneiden Sie z.B. aus Moosgummi einen Kopf für das Tier aus und zeichnen Sie mit einem schwarzen Stift ein Gesicht auf. Befestigen Sie den Kopf dann an dem eingehüllten Tier.

Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH.

Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten.

Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter www.prentke-romich.de.

Prentke Romich GmbH
Elektronische Kommunikationshilfen
Goethestr. 31
34119 Kassel
Tel. (0561) 78559-0
Fax (0561) 78559-29
eMail info@prentke-romich.de
Web www.prentke-romich.de