

ChoiceTrainer AAC und das Lernpaket „Quasselkiste 60“

Das Programm ChoiceTrainer AAC der Firma LifeTool ist ein Programm zum Lernen und Üben in Form von Multiple-Choice-Aufgaben mit Hilfe von Bild, Text und Ton. Wir haben dieses Programm genutzt, um auf den Accent-Geräten eine Lernplattform für das Minspeak-Anwendungsprogramm Quasselkiste 60 zu gestalten.

Das ChoiceTrainer - Lernpaket „Quasselkiste 60“ ist auf allen Accent-Geräten der neuen Generation enthalten. Zum Öffnen wählen Sie im Menü TOOLS die Benutzertaste „minimieren / wiederherstellen“. Danach sehen Sie auf dem Desktop das Symbol von ChoiceTrainer AAC. Mit einem Doppelklick auf dem Symbol starten Sie das Programm. Alternativ können Sie den einfügbaren Befehl PROGRAMM AUSFÜHREN (LifeTool\ChoiceTrainer AAC\DE_DE\bin\ChoiceTrainer.exe) in der Quasselkiste 60 auf einer Taste ihrer Wahl speichern. Damit kann das Lernpaket dann direkt aus der Quasselkiste 60 gestartet werden.

Bei einigen Übungen ist es sinnvoll zwischen den ChoiceTrainer-Aufgaben und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln, um den direkten Bezug zwischen den Übungen und dem Wortschatzprogramm herzustellen. Dazu drücken Sie einfach zuerst die Tools-Geräte-Taste unten im Display und danach die Benutzertaste „minimieren / wiederherstellen“. Auf dieselbe Weise können Sie wieder zum ChoiceTrainer zurückzukehren. Wenn aus unserer Sicht ein Wechsel sinnvoll ist, finden Sie einen entsprechenden Hinweis in der Beschreibung zur jeweiligen Übung.

Falls Sie das Programm ChoiceTrainer AAC bereits auf einem PC installiert haben, können Sie das Lernpaket auch auf diesem PC nutzen.

ChoiceTrainer - Lernpaket „Quasselkiste 60“

Das Lernpaket „Quasselkiste 60“ enthält insgesamt 275 Aufgaben zu 12 Übungsbereichen des Minspeak-Anwendungsprogramms „Quasselkiste 60“. Auf den Seiten 2 bis 4 finden hilfreiche Tipps zur Navigation. Ab Seite 5 werden die einzelnen Übungen jeweils auf zwei Seiten ausführlich beschrieben.

Übung 01: Ikonen-Namen (1-6)	Seite 5
Übung 02: Farben (1-6)	Seite 7
Übung 03: Verben (1-3)	Seite 9
Übung 04: Adjektive (1-3)	Seite 11
Übung 05: Gegensätze (1-4)	Seite 13
Übung 06: Tätigkeiten (1-5)	Seite 15
Übung 07: Was macht Blob? (1-3)	Seite 17
Übung 08: Floskeln (1-4)	Seite 19
Übung 09: Fragewörter (1-4)	Seite 21
Übung 10: weiblich / männlich (1-4)	Seite 23
Übung 11: Welche Endung? (1-4)	Seite 25
Übung 12: Partizip Perfekt (1-5)	Seite 27

Wenn Sie auf dem ChoiceTrainer das Lernpaket „Quasselkiste 60“ zum ersten Mal starten, werden Ihnen auf der Auswahlseite die Übungsbereiche 01 bis 06 angezeigt:



Übungsauswahl ändern

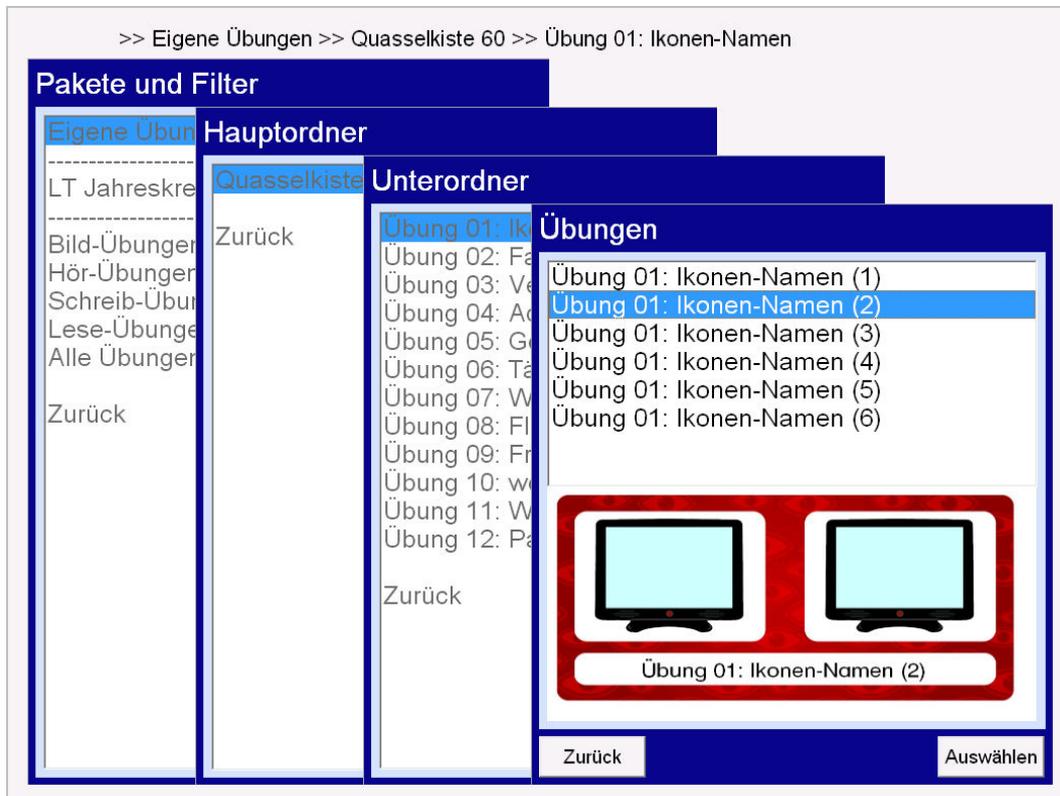
Wenn Sie andere Übungsbereiche auswählen möchten, müssen Sie die Auswahlseite ändern.

Dazu gehen Sie folgendermaßen vor:

Drücken Sie die Taste F2 auf der Übungsauswahlseite. Wählen Sie den Reiter „Auswahl ändern“ und drücken Sie auf das Feld, das Sie ändern möchten:



Die Übungen des Lernpaketes „Quasselkiste 60“ befinden sich im Ordner „Eigene Übungen“ – „Quasselkiste 60“. Wählen Sie den gewünschten Übungsbereich und hieraus die gewünschte Übung aus. Bestätigen Sie die Auswahl, indem Sie die Taste „Auswählen“ unten rechts drücken.



Zwischen ChoiceTrainer und Quasselkiste 60 wechseln

Sie können auf dem Accent zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her wechseln, um z. B. in den Übungen gezeigte Ikonenfolgen direkt in der Quasselkiste auszuprobieren:

Drücken Sie die Tools-Geräte-Taste.

Wählen Sie die Benutzertaste „minimieren / wieder herstellen“ aus.

Jetzt können Sie in der Quasselkiste 60 die Beispiele sprechen lassen.

Um wieder zum ChoiceTrainer zurückzukehren, drücken Sie erneut die Tools-Geräte-Taste und die Benutzertaste „minimieren / wieder herstellen“.

Wenn ein Wechsel sinnvoll ist, finden Sie einen entsprechenden Hinweis in der Beschreibung zur jeweiligen Übung.

Eigene Änderungen in den Übungen vornehmen

Innerhalb der einzelnen Übungen können Sie verschiedene Änderungen durchführen. Um die Menüleiste anzeigen zu lassen, drücken Sie auf den blauen Pfeil in der linken oberen Ecke (F11).

Mit den beiden Pfeiltasten (F3 und F4) lässt sich die Anzahl der Antwortkärtchen (Ablenker) verändern. Bitte beachten Sie: es ist nicht immer sinnvoll, die Anzahl der Ablenker zu verändern. Einen entsprechenden Hinweis finden Sie in der Beschreibung der jeweiligen Übung.

Achtung: Das Programm ChoiceTrainer bietet viele Einstellungsoptionen (F2), die das Lernziel der einzelnen Übungen verändern. Eine ausführliche Beschreibung dazu finden Sie in der pdf-Datei Manual.

Für die Übungen im Lernpaket Quasselkiste 60 haben wir die von uns gewählten Einstellungen zu jeder Übung dokumentiert, so dass Sie sie jederzeit rekonstruieren können.

Eine Einstellung, die man nur global für alle Übungen des Lernpaketes vornehmen kann, finden Sie auf der Auswahlseite unter F2 – Allgemeine Einstellungen: Hier können Sie „Weiter mit Klick“ aktivieren oder deaktivieren. Standardmäßig ist diese Einstellung für das Lernpaket Quasselkiste 60 aktiviert. Für den Benutzer bewirkt dies, dass das Programm nach der Antwort nicht automatisch zur nächsten Aufgabe übergeht. Er hat stattdessen die Zeit, sich die Kombination von Frage und richtiger Antwort solange anzusehen, bis er selber auf „Weiter“ drückt.

Übung 01: Ikonen-Namen (1-6)

Der Übungsbereich **Ikonen-Namen** enthält 6 Übungen mit insgesamt 36 Aufgaben.



Die Übung kann der Benutzer auch ohne Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Ikonen-Namen kennen lernen

Hinweis: Bei dieser Übung ist es nicht erforderlich, zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln.

 ZAUBERER	 TV	 SCHULE
 APFEL	 IDEE	 LEUTE
 TAXI	 WANDERN	 FREIBAD
 HERZ	 MINUS	 WÜRFEL
 TALKER	 PLUS	 SAFT
 TURM	 FARBE	 ELEFANT
 HAUS	 HAMMER	 DINO
 BABY	 DIEB	 WIR
 GELD	 AMPEL	 DU
 BUCH	 MAUS	 ICH
 SCHÜSSEL	 SONNE	 LUPE
 LEGO	 BAD	 EINZAHL



Grundeinstellungen für Übung 01:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 6).

Übung 02: Farben (1-6)

Der Übungsbereich **Farben** enthält 6 Übungen mit insgesamt 30 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass alle Farben mit dem Ikon FARBE beginnen

Alle Auswahlmöglichkeiten zu den einzelnen Aufgaben sind Elemente derselben Kategorie und beginnen deshalb in der Quasselkiste 60 alle mit demselben Ikon:



Obst: Weintraube, Apfelsine, Apfel, Nuss, Heidelbeere, Zitrone



Gemüse: Mais, Gurke, Möhre, Tomate, Pilz, Zwiebel



Tiere: Maus, Pferd, Frosch, Schwein



Kleidung: T-Shirt, Jacke, Handschuhe, Turnhose, Jogginghose, Strumpfhose



Fahrzeuge: Bus, Taxi, Straßenbahn, Feuerwehrauto



Getränke: Milch, Kaffee, Milchshake, Limonade

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln und jeweils die 2-Wort-Kombinationen vom Talker sprechen zu lassen:

Apfel rot



Zitrone gelb



Weintraube grün



Apfelsine orange



Heidelbeere blau

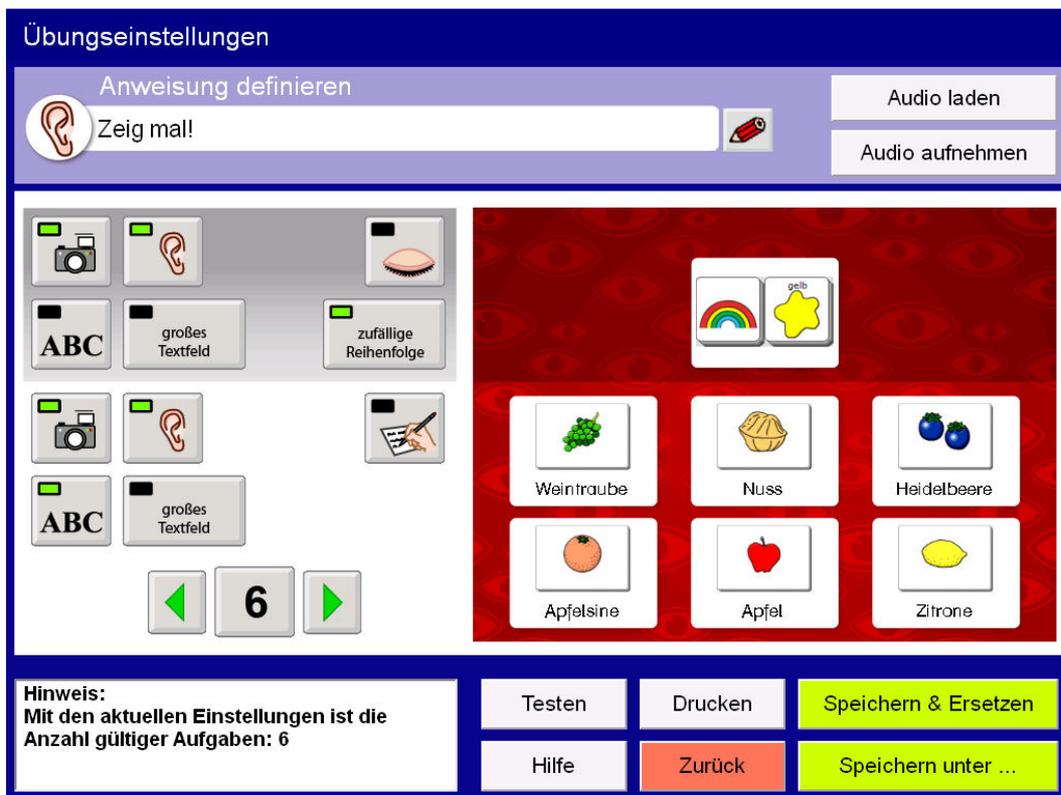


Nuss braun





Grundeinstellungen für Übung 02:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 6).

Übung 03: Verben (1-3)

Der Übungsbereich **Verben** enthält 3 Übungen mit insgesamt 9 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

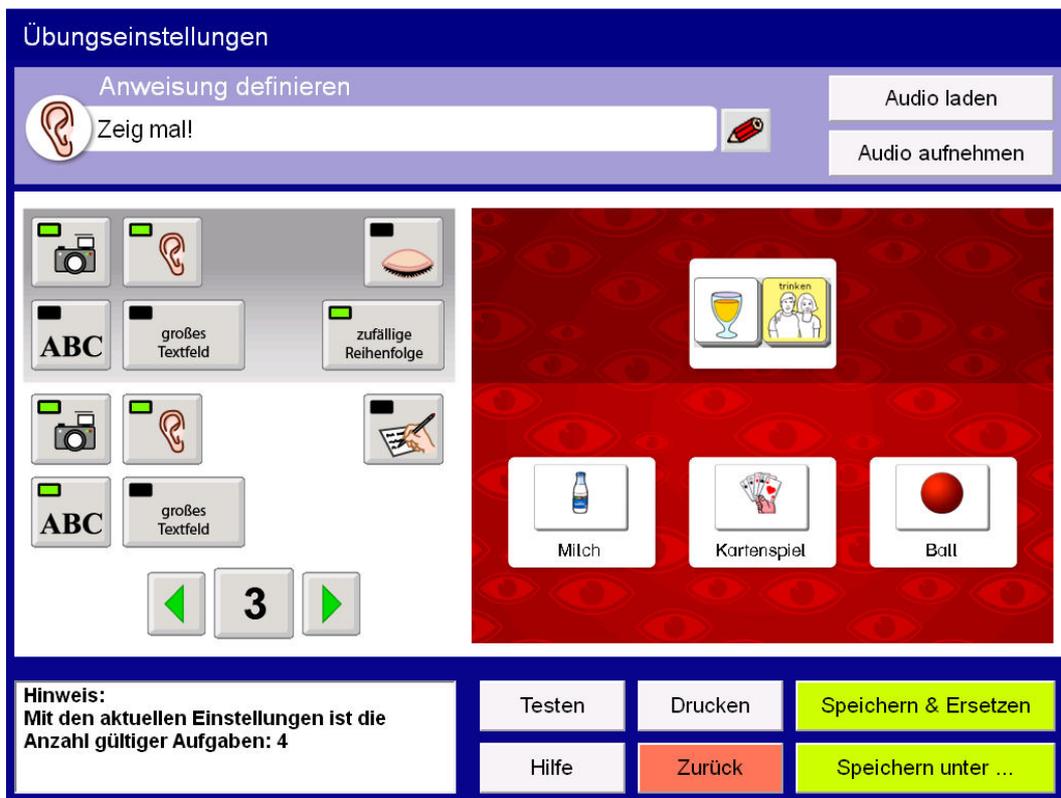
Erkennen, dass die Ikonensequenz des Verbs einen Hinweis darauf gibt, mit welchem Ikon die richtige Antwort beginnt

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln und jeweils die Nomen-Verb-Kombinationen vom Talker sprechen zu lassen:

Milch trinken	 	 
Zug fahren	 	 
Zeitung lesen	 	 
Hund füttern	 	  
Blume schenken	 	  
Spaghetti kochen	  	  
Flugzeug fliegen	 	  
Eis essen	  	 
Bauklotz spielen	 	 



Grundeinstellungen für Übung 03:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 3).

Übung 04: Adjektive (1-3)

Der Übungsbereich **Adjektive** enthält 3 Übungen mit insgesamt 18 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass die Grundform des Adjektivs auf der LUPE endet

Alle Auswahlmöglichkeiten zu den einzelnen Aufgaben sind Elemente derselben Kategorie und beginnen deshalb in der Quasselkiste 60 alle mit demselben Ikon:



Tiere: Giraffe, Maus, Goldfisch usw.



Fahrzeuge: Feuerwehrauto, Traktor, Mähdrescher usw.



Personen: Baby, Mann, Frau usw.



Wetter: Regen, Sonne, Wind usw.



Geräte: Toaster, Geschirrspüler, Kühlschrank usw.



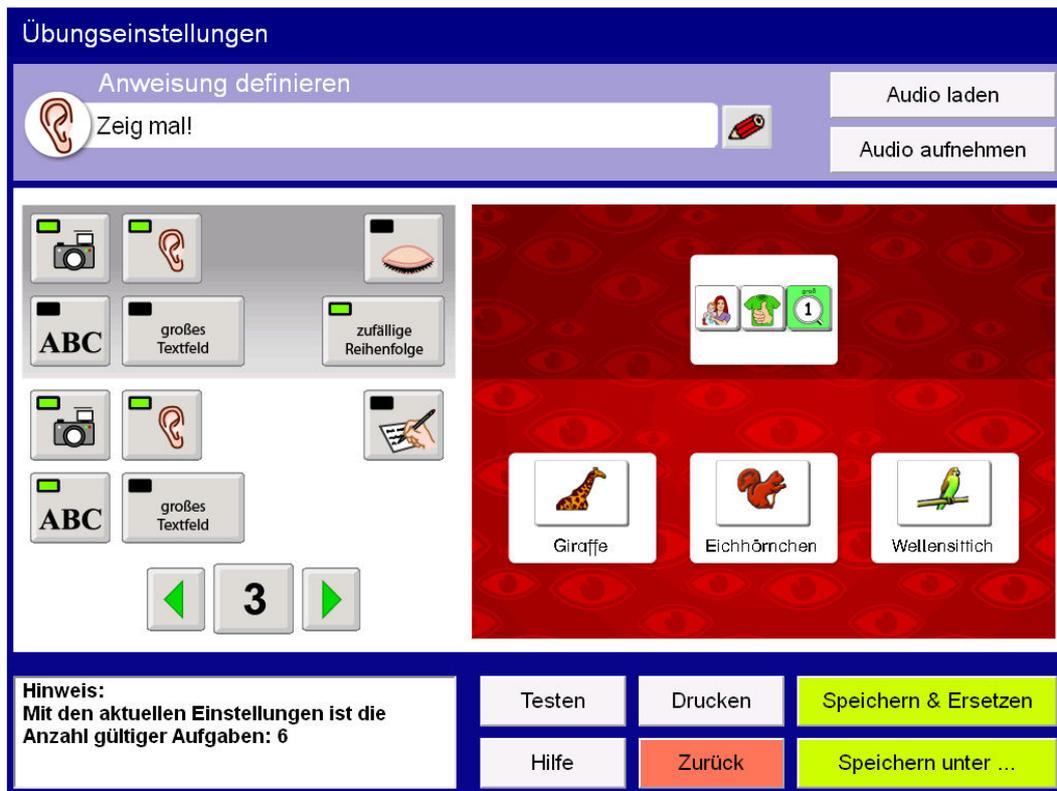
Möbel: Sofa, Stuhl, Schreibtisch usw.

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln und jeweils die Nomen-Adjektiv-Kombinationen vom Talker sprechen zu lassen:

Giraffe groß						
Wellensittich klein						
Feuerwehrauto schnell						
Bagger langsam						
Baby jung						
Mann alt						
Regen nass						
Sonne trocken						



Grundeinstellungen für Übung 04:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 3).

Übung 05: Gegensätze (1-4)

Der Übungsbereich **Gegensätze** enthält 4 Übungen mit insgesamt 40 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass sich die Wörter der Gegensatzpaare im mittleren Ikon (PLUS oder MINUS) unterscheiden

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln und jeweils die Gegensatzpaare vom Talker sprechen zu lassen:

lecker / eklig						
stark / schwach						
voll / leer						
groß / klein						
glücklich / traurig						



Grundeinstellungen für Übung 05:



- Die Anzahl der Ablenker sollte nicht verändert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 06: Tätigkeiten (1-5)

Der Übungsbereich **Tätigkeiten** enthält 5 Übungen mit insgesamt 20 Aufgaben.



Die Übung kann der Benutzer auch ohne Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass der Ikon-Name in der Aufgabenstellung einen Hinweis darauf gibt, mit welchem Ikon die richtige Antwort beginnt

Erkennen, dass die Grundform der Verben auf der WIR-Taste endet

Hinweis: Bei dieser Übung ist es nicht erforderlich, zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln.

Mit einem TAXI  kann man fahren   fahren.

In einem Bett  kann man schlafen   schlafen.

SAFT  kann man trinken   trinken.

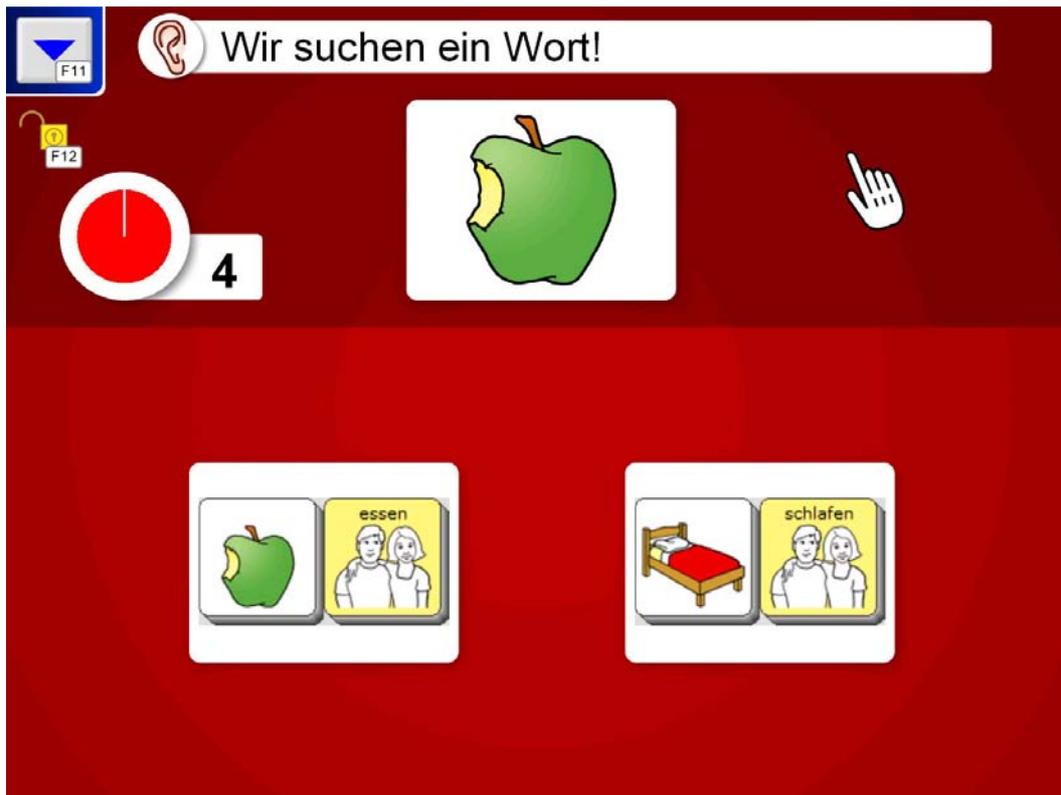
Einen APFEL  kann man essen   essen.

Ein BUCH  kann man lesen   lesen.

Mit einem LEGO  kann man spielen   spielen.

Mit FARBE  kann man malen   malen.

In einem HAUS  kann man wohnen   wohnen.



Grundeinstellungen für Übung 06:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 07: Was macht Blob? (1-3)

Der Übungsbereich **Was macht Blob?** enthält 3 Übungen mit insgesamt 12 Aufgaben.



Die Übung kann der Benutzer auch ohne Begleitung durchführen.

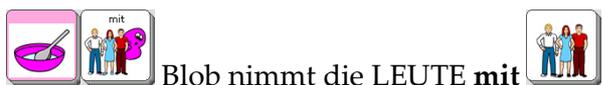
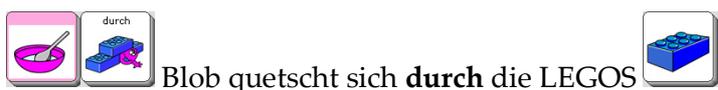
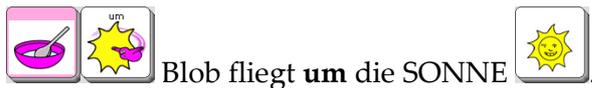
Worum es geht:

Erkennen, dass alle Präpositionen mit dem Ikon SCHÜSSEL beginnen

Erkennen, dass die Darstellung auf dem 2. Ikon eine Abwandlung des Deckblatt-Ikons ist, um eine Merkhilfe für die gespeicherte Präposition zu bilden

Erkennen, dass die Merkhilfe mit dem Ikon-Namen einen Hinweis auf die richtige Antwort enthält

Hinweis: Bei dieser Übung ist es nicht erforderlich, zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln.





Grundeinstellungen für Übung 07:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 08: Floskeln (1-4)

Der Übungsbereich **Floskeln** enthält 4 Übungen mit insgesamt 16 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass alle Floskeln mit dem Ikon TALKER beginnen

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln, damit sich der Benutzer die Antwortalternativen vom Talker vorlesen lassen kann.



Herzlichen Glückwunsch!



Herzlich willkommen!



danke



bitte



Gute Nacht!



Guten Appetit!



Prost!



Tschüss!



Hallo!



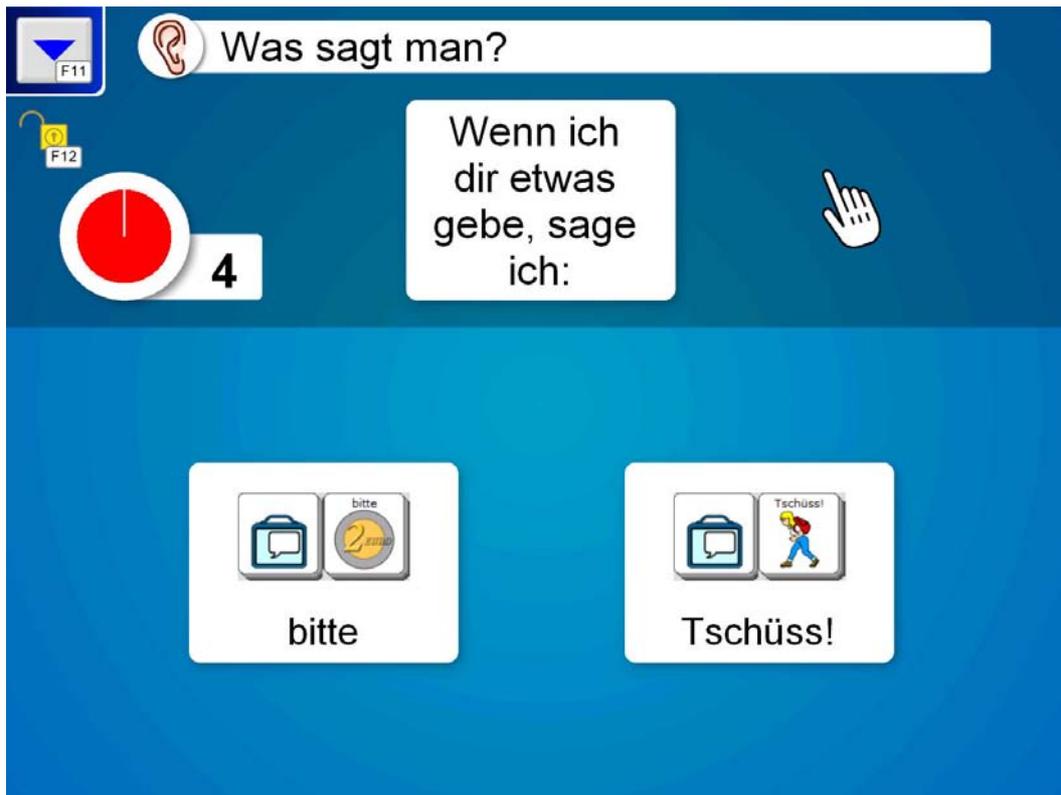
Guten Morgen!



Entschuldigung!



Guten Tag!



Grundeinstellungen für Übung 08:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 09: Fragewörter (1-4)

Der Übungsbereich **Fragewörter** enthält 4 Übungen mit insgesamt 16 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass alle Fragewörter mit dem Ikon BUCH beginnen

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln, damit sich der Benutzer die Antwortalternativen vom Talker vorlesen lassen kann. Darüber hinaus ist es hilfreich, die gesamte Frage auf dem Talker zu tippen und im Zusammenhang sprechen zu lassen:

					was machst du
					wer kommt mit
					wohin gehst du
					wie geht das
					wo wohnst du
					wann kommst du
					wie viel brauchen wir
					warum gehst du



Grundeinstellungen für Übung 09:



- Die Anzahl der Ablenker sollte nicht verändert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 10: weiblich / männlich (1-4)

Der Übungsbereich **weiblich / männlich** enthält 4 Übungen mit insgesamt 24 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass sich die weibliche und männliche Form der Wörter im 2. Ikon (WANDERN oder IDEE) unterscheidet

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln und jeweils die Wortpaare vom Talker sprechen zu lassen:

Freund / Freundin		
Bruder / Schwester		
Arzt / Ärztin		
Bäcker / Bäckerin		
Fahrer / Fahrerin		
Bauer / Bäuerin		



Grundeinstellungen für Übung 10:

Übungseinstellungen

Anweisung definieren
 Finde das Wort!

Audio laden
 Audio aufnehmen

ABC großes Textfeld zufällige Reihenfolge

 ABC großes Textfeld

Hinweis:
 Mit den aktuellen Einstellungen ist die Anzahl gültiger Aufgaben: 6



- Die Anzahl der Ablenker sollte nicht verändert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 11: Welche Endung? (1-4)

Der Übungsbereich **Welche Endung?** enthält 4 Übungen mit insgesamt 24 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass das Personalpronomen in der Aufgabenstellung einen Hinweis auf die richtige Verbendung gibt

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln, damit sich der Benutzer die Antwortalternativen vom Talker vorlesen lassen kann. Darüber hinaus ist es hilfreich, jeweils die richtige Kombination im Zusammenhang sprechen zu lassen:

ich arbeite					
du bezahlst					
er bleibt					
sie erzählt					
es schwimmt					
wir fallen					
ihr fragt					



Grundeinstellungen für Übung 11:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 2).

Übung 12: Partizip Perfekt (1-5)

Der Übungsbereich **Partizip Perfekt** enthält 5 Übungen mit insgesamt 30 Aufgaben.



Die Übung sollte der Benutzer sinnvollerweise mit Begleitung durchführen.

Worum es geht:

Erkennen, dass die Vergangenheitsform der Verben auf dem Ikon DINO endet

Hinweis: Es ist sinnvoll, während dieser Übung zwischen dem ChoiceTrainer und der Quasselkiste 60 hin und her zu wechseln, damit sich der Benutzer die Antwortalternativen vom Talker vorlesen lassen kann. Darüber hinaus ist es hilfreich, jeweils die richtige Kombination im Zusammenhang sprechen zu lassen:

ich habe gegessen				
du hast getrunken				
er hat gespielt				
sie hat gehört				
ich habe gesehen				
ihr habt geschlafen				
du hast gelernt				
ich bin gelaufen				
du bist gegangen				
sie ist geschwommen				



Grundeinstellungen für Übung 12:



Die Anzahl der Ablenker kann bei dieser Übung variiert werden (Voreinstellung: 2).