

PRD-WÖRTER DES MONATS

ja – nein – doch

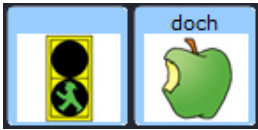
METACOM-SYMBOLS

ja 	nein 	doch 
---	---	---

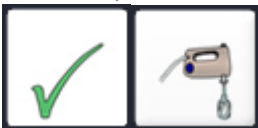
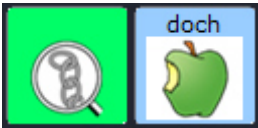
QUASSELKISTE 45 V2.0

ja 	nein 	doch 
QK45 2016.05	QK45 2016.05	QK45 2016.05

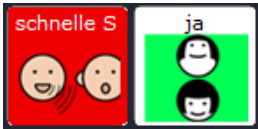
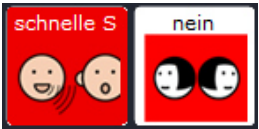
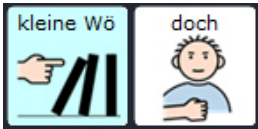
QUASSELKISTE 60 NEU

ja 	nein 	doch 
QK60 2016.05	QK60 2016.05	QK60 2016.05

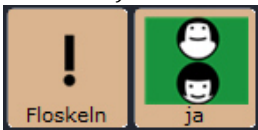
WORTSTRATEGIE 84 NEU

ja 	nein 	doch 
WS84 2016.05	WS84 2016.05	WS84 2016.05

METACHAT

ja 	nein 	doch 
METACHAT 2016.05	METACHAT 2016.05	METACHAT 2016.05

LOGOFOX 50

ja 	nein 	doch 
LGF50 2016.05	LGF50 2016.05	LGF50 2016.05

PRD-WÖRTER DES MONATS

ja – nein – doch

„KÖNNT IHR ETWAS HÖREN?“

(BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 5 TIPP 2)

Ersetzen Sie die Äußerungen „Ich höre was!“ und „ich höre nichts!“ durch die Äußerungen „ja“ und „nein“.

„WARST DU DAS?“

(BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 7 TIPP 3)

Der kleine Maulwurf ist auf der Suche nach dem Tier, das ihm auf den Kopf gemacht hat. Zahlreiche Tiere weisen die Schuld von sich und sagen: „Quatsch! Ich mach doch so!“. Die Äußerung „Quatsch!“ kann in diesem Bilderbuch durch „nein!“ ersetzt werden.

„ROLLENSPIELE“

(ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB4 F)

Im Rollenspiel „Polizist – Verbrecher“ kommen die Zielwörter „ja“ und „nein“ vor.

„BÜCHER LESEN MIT VERTEILTEN ROLLEN“

(ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB4 G)

In dem adaptierten Bilderbuch „Elmar spielt verstecken“ findet das Zielwort „doch“ mehrfach seinen Einsatz.

PRD-IDEEN DES MONATS

ja – nein – doch

Was macht Willi?

In der UK-Förderung spielt nicht nur die Erweiterung der expressiven sprachlichen Möglichkeiten, sondern auch das Sprachverstehen eine wesentliche Rolle. In unserer heutigen Idee müssen alle gut die Ohren spitzen und lernen mit „ja“, „nein“ und „doch“ zu kommentieren. Beachten Sie bei dieser Idee bitte, dass sich das „Ja-Nein-Konzept“ in der kindlichen Sprachentwicklung recht spät entwickelt und für viele Benutzer schwierig zu erlernen ist.

DIESE PRD-PRODUKTE KÖNNEN EINGESETZT WERDEN:

- 2 sprechende Tasten (z.B. BIGmack oder Step-by-Step)
- GoTalk9+, GoTalk20+ oder SuperTalker
- Minspeak-Anwendungsprogramme „Quasselkiste 45 / 60“ oder „Wortstrategie 84“
- Anwendungsprogramme „MetaChat“ oder „LoGoFoXX 50“

DAS GEHÖRT ZUR VORBEREITUNG:

- Beim Einsatz sprechender Tasten kennzeichnen Sie die Geräte mit Symbolen und nehmen die entsprechenden Aussagen auf.
- Zur Benutzung des GoTalks bzw. SuperTalkers verwenden Sie das beigelegte Deckblatt. Besprechen Sie das Gerät gemäß den Vorschlägen.
- Verwendet Ihr Talkerbenutzer ein Anwendungsprogramm, drucken Sie die Datei mit den Sequenzen des entsprechenden Programms aus.
- Drucken Sie die Bildkarten aus und schneiden diese ggf. aus.

JETZT KANN ES LOSGEHEN!

- Betrachten Sie gemeinsam mit den Benutzern ein erstes Bild mit Willi. Lesen Sie einen der Beispielsätze unterhalb des Bildes vor und lassen Sie die Benutzer kommentieren, ob die Äußerung zum Bild passt oder nicht.
- Verfahren Sie so auch mit den anderen Bildern. Natürlich können Sie sich gerne auch eigene Äußerungen ausdenken!

SO KANN ES WEITERGEHEN:

Vermitteln Sie den Einsatz der Wörter „ja“, „nein“ und „doch“ auch in anderen Spiel- und Alltagssituationen. Weitere Ideen finden Sie in dieser Datei auf Seite 2.

Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH. Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten. Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter www.prentke-romich.de.

Prentke Romich GmbH
Elektronische Kommunikationshilfen
Goethestr. 31
34119 Kassel
Tel. (0561) 78559-0
Fax (0561) 78559-29
E-Mail info@prentke-romich.de
Web www.prentke-romich.de





- Der Talker liegt neben Willi.
- Willi steht neben dem Talker.
- Willi hat keinen Talker.
- Der Talker ist rot.
- Willi hält den Talker in seinem linken Arm.



- Willi schneidet das Band durch.
- Willi hat ein Messer zum Schneiden.
- Willi kann nicht schneiden.
- Das Band ist zu lang.
- Das Band ist blau.



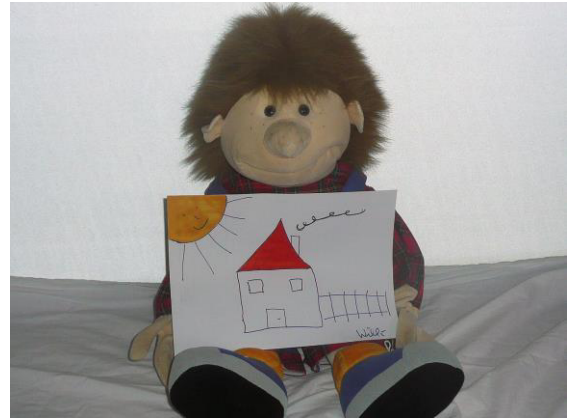
- Willi wirft den Ball gegen die Wand.
- Willis Ball ist nicht rund.
- Willis Ball ist orange.
- Willi spielt alleine Ball.
- Willi hat keine Schuhe an.



- Willi ruft jemanden an.
- Willi hat kein Telefon.
- Willi hält das Telefon an seine Nase.
- Das Telefon bellt.
- Willi sagt „Hallo“.



- Willi hält sich die Ohren zu.
- Es ist Willi zu leise.
- Willi mag es laut.
- Willi hält sich ein Ohr zu.
- Willi will es nicht leise.



- Das Bild ist von Willi.
- Willi hat kein Bild gemalt.
- Willi zeigt sein Bild nicht.
- Willi sitzt vor dem Bild.
- Willi hat ein Haus gemalt.



- Willi liegt auf der Decke.
- Willi liegt unter der Decke.
- Willi hat kein Kissen.
- Willi ist nicht müde.
- Willi hat die Augen zu.



- Willi geht hinter dem Schwein.
- Das Schwein geht hinter Willi.
- Willi will das rosa Schaf fangen.
- Das Schwein läuft schneller als Willi.
- Willi geht nicht hinter dem Schwein.



- Der Zauberer gibt Willi ein Geschenk.
- Der Zauberer möchte Willi nichts schenken.
- Das Geschenk ist von Willi.
- Das Geschenk ist für Willi.



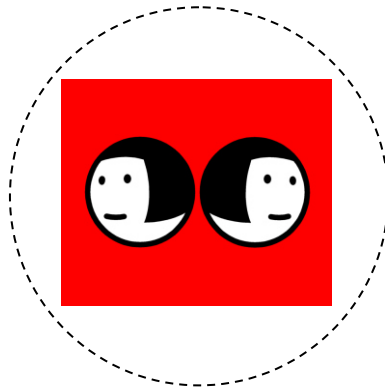
- Willi trinkt Tee mit Zucker.
- Der Zucker liegt auf der Gabel.
- Willi mag keinen Tee mit Zucker.
- Willi trinkt Tee ohne Zucker.
- Willi trinkt Tee aus der Tasse.



- Willi spielt mit dem Auto.
- Willis Auto ist blau.
- Willi hat kein Auto zum Spielen.
- Willi spielt mit einem gelben Bus.
- Willi spielt mit zwei Autos.

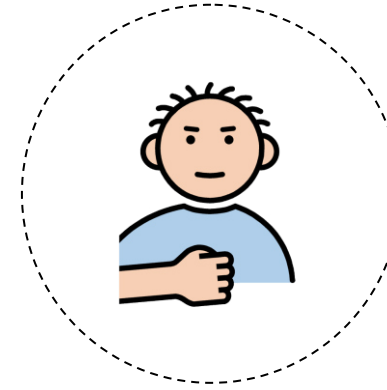


- Willi beißt in eine Banane.
- Willi isst kein Obst.
- Der Apfel schmeckt Willi.
- Willis Apfel ist grün und eckig.
- Willi isst einen leckeren Apfel.



nein!

doch!



DECKBLATT FÜR „PRD-IDEEN DES MONATS“ MAI 2016

Feld 1: „ja!“

Feld 2: -

Feld 3: -

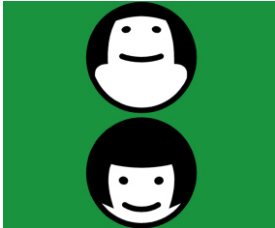
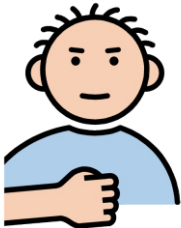
Feld 4: -

Feld 5: „nein!“

Feld 6: -

Feld 7: „doch!“

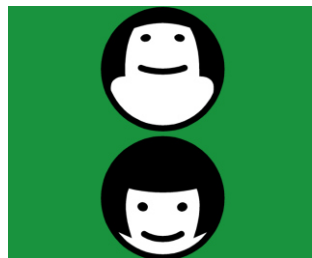
Feld 8: -

SuperTalker		© Prentke Romich GmbH 2016		Symbole: Annette Kitzinger	
					
					
EBENE		Was macht Willi?	TASTEN		

*individuelles
Kernvokabular*

*individuelles
Kernvokabular*

*individuelles
Kernvokabular*



ja!



nein!



doch!

individuelles
Kernvokabular

individuelles
Kernvokabular

individuelles
Kernvokabular

individuelles
Kernvokabular

individuelles
Kernvokabular



ja!

Das ist richtig! Das stimmt!



nein!

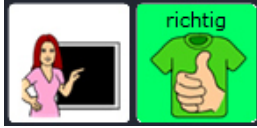
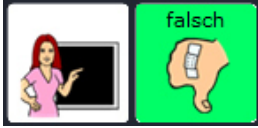
Das ist falsch! Das stimmt nicht!

Quatsch!



doch!



ja  QK45 V2.0 2016.05	nein  QK45 V2.0 2016.05	doch  QK45 V2.0 2016.05	das ist  QK45 V2.0 2016.05
richtig  QK45 V2.0 2016.05	falsch  QK45 V2.0 2016.05	Quatsch  QK45 V2.0 2016.05	

ja



QK60

2016.05

nein



QK60

2016.05

doch



QK60

2016.05

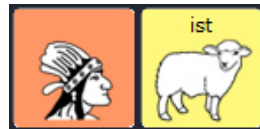
das



QK60

2016.05

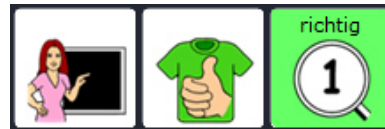
ist



QK60

2016.05

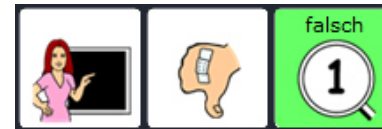
richtig



QK60

2016.05

falsch



QK60

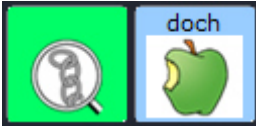
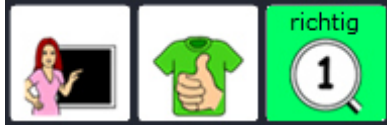
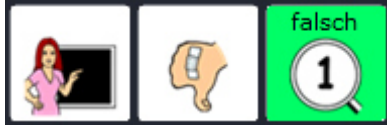
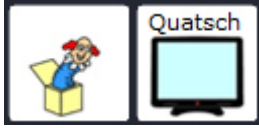
2016.05

Quatsch

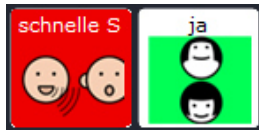


QK60

2016.05

ja  WS84 2016.05	nein  WS84 2016.05	doch  WS84 2016.05	das  WS84 2016.05
ist  WS84 2016.05	stimmt  WS84 2016.05	richtig  WS84 2016.05	falsch  WS84 2016.05
Quatsch  WS84 2016.05	nicht  WS84 2016.05		

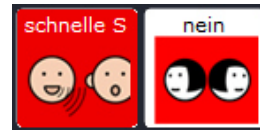
ja



METACHAT

2016.05

nein



METACHAT

2016.05

doch



METACHAT

2016.05

das ist



METACHAT

2016.05

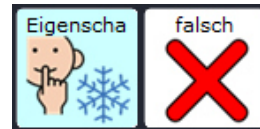
richtig



METACHAT

2016.05

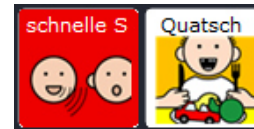
falsch



METACHAT

2016.05

Quatsch mit Soße



METACHAT

2016.05

ja  LGF50 2016.05	nein  LGF50 2016.05	doch  LGF50 2016.05	das ist  LGF50 2016.05
richtig  LGF50 2016.05	falsch  LGF50 2016.05	Quatsch  LGF50 2016.05	