PRD-WÖRTER DES MONATS

mehr – genug

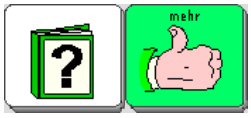
METACOM-SYMBOLE

mehr

genug

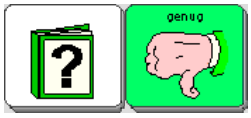
QUASSELKISTE 32

mehr



QK32 2013.03

genug



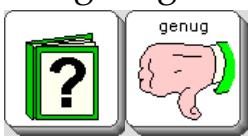
QK32 2013.03

QUASSELKISTE 45

mehr

QK45 2013.03

genug



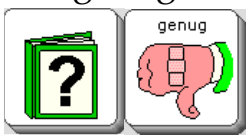
QK45 2013.03

QUASSELKISTE 60

mehr

QK60 2013.03

genug



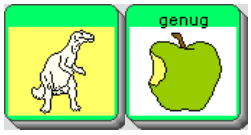
QK60 2013.03

WORTSTRATEGIE 84

mehr

WS84 2013.03

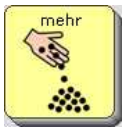
genug



WS84 2013.03

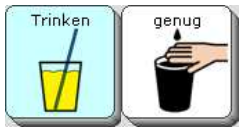
METACHAT

mehr



METACHAT 2013.03

genug



METACHAT 2013.03

METACOM Symbole © Annette Kitzinger

© Prentke Romich GmbH 2013

PRD-WÖRTER DES MONATS

mehr – genug

LUFTBALLON AUFPUSTEN

Lassen Sie den Benutzer beim gemeinsamen Luftballonspiel entscheiden, wie groß der Luftballon werden soll. Pusten Sie immer nur ein kleines bisschen „mehr“, um viele Wiederholungen zu ermöglichen.

ROLLENSPIELE

Beim gemeinsamen Rollenspiel entscheidet der Benutzer beispielsweise, wie viel er im Kaufmannsladen einkaufen möchte oder wie viel Futter verschiedene Tiere bekommen sollen.

GETRÄNK EINGIEßEN, BLUMEN GIEßEN

Der Benutzer entscheidet, wie viel er trinken möchte. Gießen Sie immer nur einen kleinen Schluck in das Glas, um viele Wiederholungen zu ermöglichen.
Versorgen Sie gemeinsam mit dem Benutzer die Pflanzen daheim und im Klassenzimmer. Der Benutzer schätzt ein, wie viel Wasser die Blumen brauchen.

KOCHEN UND ZUBEREITEN

Wählen Sie Rezepte, bei denen keine genauen Mengenangaben eingehalten werden müssen. Lassen Sie den Benutzer beispielsweise beim gemeinsamen Zubereiten eines Obstsalates entscheiden, wie viel von jeder Zutat verwendet werden soll.

MENGEN ABZÄHLEN

Geben Sie dem Benutzer immer wieder im Alltag die Möglichkeit, die benötigte Anzahl von Gegenständen abzuzählen. Nutzen Sie hierbei Situationen wie das gemeinsame Tischdecken. Wie viele Teller werden benötigt? Wie viele Becher? Wie viele Gabeln?

„DAS IST NICHT GENUG!“ (PRD-IDEE NOVEMBER 2012)

Setzen Sie das Buch „Die kleine Raupe Nimmersatt“ ein, um die Wörter „mehr“ und „genug“ zu vermitteln.

„IN DER PIZZABÄCKEREI“ (BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 2 TIPP 2)

In einer Bastelaktivität belegt der Benutzer eine Pizza nach seinen eigenen Vorstellungen. Lassen Sie den Benutzer entscheiden, wie viel er von den verschiedenen Zutaten verwenden möchte.

„WANN LÄUFT ES ÜBER?“ (BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 5 TIPP 1)

Bei diesem Experiment schätzt der Benutzer ein, wie viele Münzen in ein Wasserglas passen, bevor es überläuft. Passt noch „mehr“ in das Glas? Oder ist schon „genug“ drin?

„BILD MALEN“ (ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB2 E)

Beim gemeinsamen Malen eines Bildes bestimmt der Benutzer, wie lange Sie mit einer Farbe malen.

„INTERAKTIONSSTEUERNDE AUSSAGEN VERWENDEN“ (ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB4 H)

Geben Sie dem Benutzer die Möglichkeit, in möglichst vielen verschiedenen Alltagssituationen Einfluss auf den Verlauf einer Interaktion zu nehmen.

© Prentke Romich GmbH 2013

PRD-IDEEN DES MONATS

mehr – genug

Turm bauen

Die gemeinsame Aktivität „Turm bauen“ eignet sich gut, um die interaktionssteuernden Wörter „mehr“ und „genug“ spielerisch zu vermitteln.

DIESE MATERIALIEN WERDEN BENÖTIGT:

- Bauklötze

DIESE PRD-PRODUKTE KÖNNEN EINGESETZT WERDEN:

- 1 sprechende Taste (z.B. Step-by-Step)
- GoTalk9+, GoTalk20+ oder SuperTalker
- Minspeak-Anwendungsprogramme „Quasselkiste 32 / 45 / 60“ oder „Wortstrategie 84“
- Anwendungsprogramm „MetaChat“

DAS GEHÖRT ZUR VORBEREITUNG:

- Beim Einsatz einer sprechenden Taste kennzeichnen Sie das Gerät mit dem Symbol und nehmen die entsprechenden Aussagen schrittweise auf.
- Zur Benutzung des GoTalks bzw. SuperTalkers verwenden Sie das beigefügte Deckblatt. Besprechen Sie das Gerät gemäß den Vorschlägen.
- Verwendet Ihr Talkerbenutzer ein Anwendungsprogramm, drucken Sie die Datei mit den Ikonensequenzen des entsprechenden Programms aus. Erstellen Sie daraus einzelne Satzstreifen.

JETZT KANN ES LOSGEHEN!

- Modellieren Sie während des gemeinsamen Spiels verstärkt den Einsatz der Wörter „mehr“ und „genug“.
- Der Benutzer kann direkt in der Situation erleben, wie sich die verschiedenen Aussagen auf den Verlauf des Spiels auswirken. Eine bestimmte Reihenfolge der Äußerungen ist hierbei nicht erforderlich.

SO KANN ES WEITERGEHEN:

Vermitteln Sie den Einsatz der Wörter „mehr“ und „genug“ auch in anderen Spiel- und Alltagssituationen. Weitere Ideen finden Sie in dieser Datei auf Seite 2.

Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH.

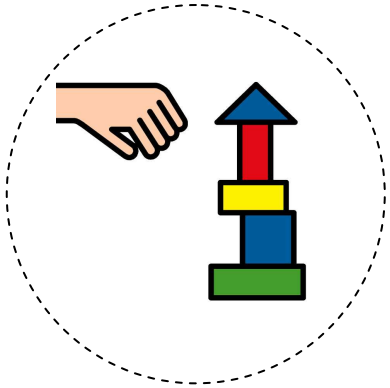
Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten.

Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter www.prentke-romich.de.

Prentke Romich GmbH
Elektronische Kommunikationshilfen
Goethestr. 31
34119 Kassel
Tel. (0561) 78559-0
Fax (0561) 78559-29
E-Mail info@prentke-romich.de
Web www.prentke-romich.de

© Prentke Romich GmbH 2013

Tastensymbol für eine sprechende Taste

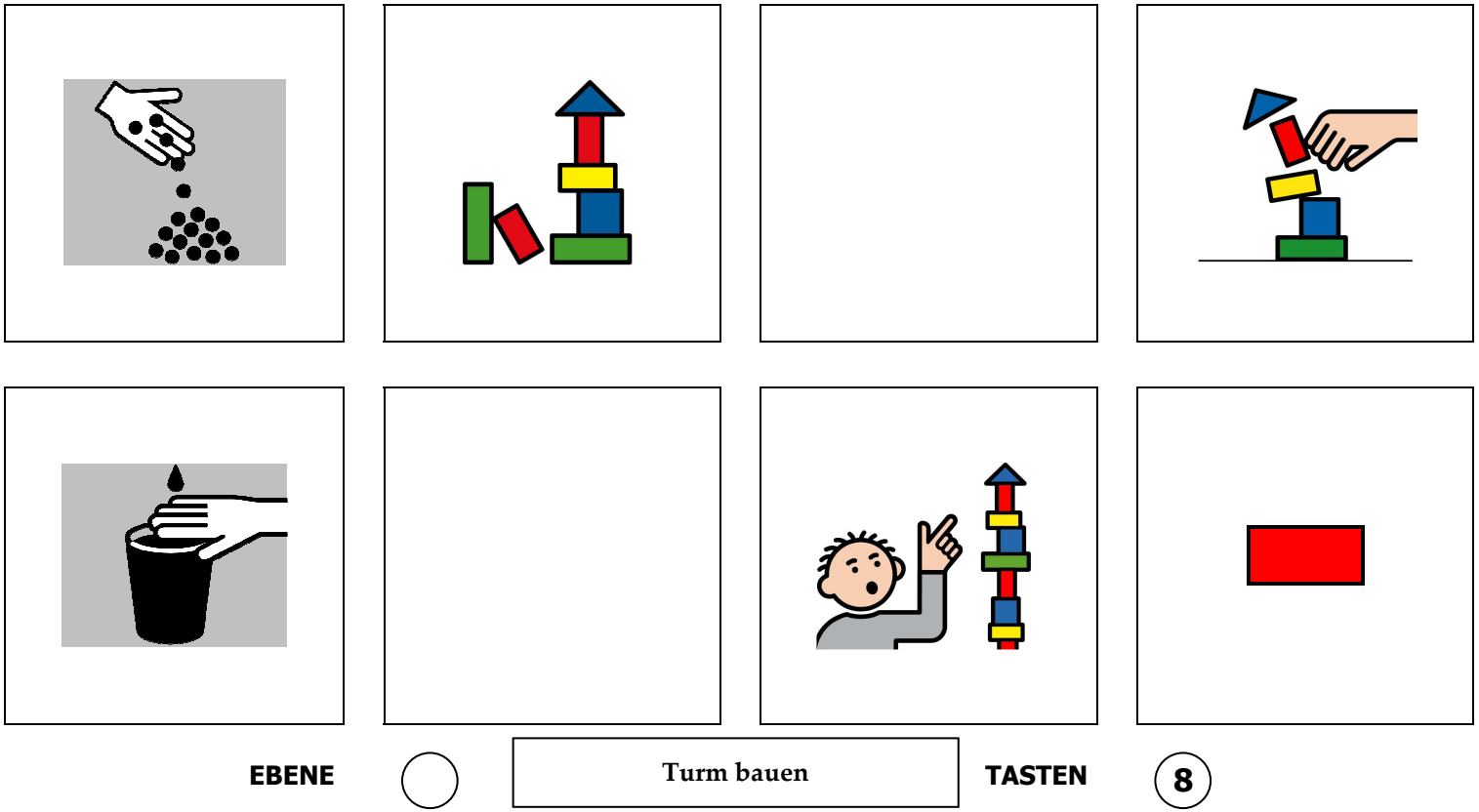


Ich habe eine Idee!
Lass uns einen Turm bauen!
Der muss hoch werden!
Mehr Steine!
Noch mehr Steine!
Genug! Jetzt schmeißen wir den Turm um!
Das macht Spaß!
Lass uns das noch mal machen!

© Prentke Romich GmbH 2013, Symbole: Annette Kitzinger

Feld 1: „mehr“
Feld 2: „Lass uns einen Turm bauen!“
Feld 3: -
Feld 4: „Und jetzt schmeißen wir den Turm um!“
Feld 5: „genug“
Feld 6: -
Feld 7: „Er soll höher werden!“
Feld 8: „Noch ein Stein!“

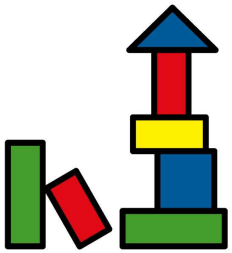
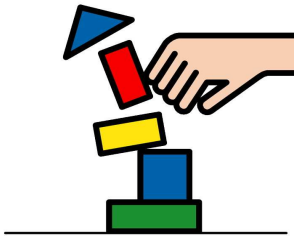
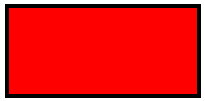
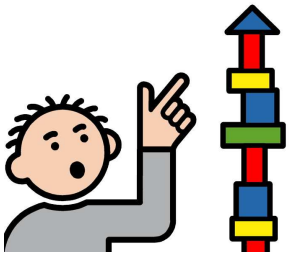
SuperTalker © Prentke Romich GmbH 2013 Symbole: Annette Kitzinger



EBENE ◯ Turm bauen **TASTEN** 8

© Prentke Romich GmbH 2013

„PRD-Ideen des Monats“
März 2013

			mehr genug
			Lass uns einen Turm bauen! Und jetzt schmeißen wir den Turm um!
			Noch ein Stein!
			Er soll höher werden!

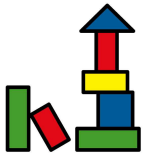
© Prentke Romich GmbH 2013
Symbole: Annette Kitzinger

© Prentke Romich GmbH 2013

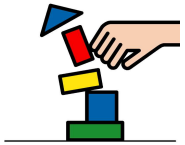
„PRD-Ideen des Monats“
März 2013

mehr

genug

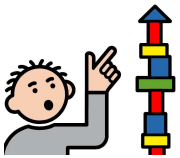


Lass uns einen Turm bauen!



Und jetzt schmeißen wir den Turm um!

Noch ein Stein!



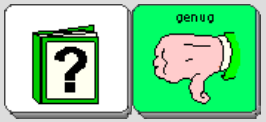
Er soll höher werden!

© Prentke Romich GmbH 2013
Symbole: Annette Kitzinger

© Prentke Romich GmbH 2013

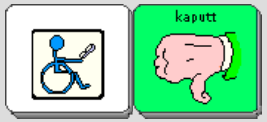
mehr

QK32 2013.03

genug 

QK32 2013.03

jetzt

kaputt 

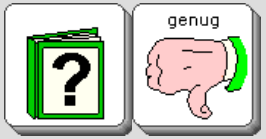
machen

QK32 2013.03

© Prentke Romich GmbH 2013

mehr

QK45 2013.03

genug 

QK45 2013.03

jetzt

um

werfen

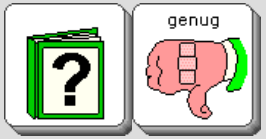
QK45 2013.03

© Prentke Romich GmbH 2013

mehr

QK60 2013.03

genug



QK60 2013.03

jetzt

um

werfen

QK60 2013.03

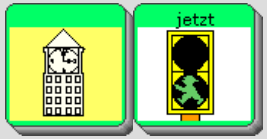
© Prentke Romich GmbH 2013

mehr

WS84 2013.03

genug

WS84 2013.03

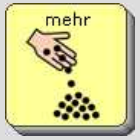
jetzt 

um

werfen

WS84 2013.03

© Prentke Romich GmbH 2013

mehr 

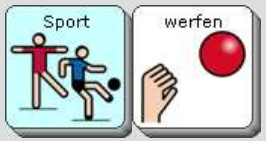
METACHAT 2013.03

genug

METACHAT 2013.03

jetzt

um

werfen 

METACHAT 2013.03

© Prentke Romich GmbH 2013