

# PRD-IDEEN DES MONATS

## Das ist für mich!

Verschiedene Tierarten haben unterschiedliche Vorlieben: sie ernähren sich von unterschiedlichen Dingen und halten sich an verschiedenen Orten gerne auf. In diesem Spiel lernen bis zu sechs Teilnehmer einige Tiere und ihre Lebensweisen kennen.

### DIESE MATERIALIEN WERDEN BENÖTIGT:

- Klettpunkte

### DIESE PRD-PRODUKTE KÖNNEN EINGESETZT WERDEN:

- All-Turn-It-Spinner
- Taste (z.B. JellyBean, JellyBeamer, Specs)
- 1 sprechende Taste ( z.B. BIGmack oder Step-by-Step)
- GoTalk20+
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Quasselkiste 32“
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Quasselkiste 45“
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Quasselkiste 60“
- Minspeak-Anwendungsprogramm „Wortstrategie 84“

### DAS GEHÖRT ZUR VORBEREITUNG:

- Drucken Sie die Bildkarten aus und halten Sie sie in drei Stapeln bereit:
  - ◆ Tiere (Affe, Eichhörnchen, Eisbär, Frosch, Kuh, Pferd)
  - ◆ Lebensmittel (Apfel, Banane, Fisch, Fliege, Gras, Nüsse)
  - ◆ Orte (Wald, Schnee, Teich, Wiese)
 Versetzen Sie die Lebensmittel und Orte mit Klettpunkten.
- Verteilen Sie die Lebensmittel auf einem leeren Deckblatt des All-Turn-It-Spinners und schließen Sie eine Taste an.
- Beim Einsatz einer sprechenden Taste kennzeichnen Sie das Gerät mit dem Symbol und nehmen die entsprechende Aussage auf.
- Zur Benutzung des GoTalk20+ verwenden Sie das beigegefügte Deckblatt. Besprechen Sie das Gerät gemäß den Vorschlägen.
- Verwendet ein Teilnehmer ein Anwendungsprogramm, drucken Sie die Satzstreifen des entsprechenden Programms aus. Schätzen Sie ein, welche der Satzstreifen am besten für Ihren Benutzer geeignet sind.

### JETZT KANN ES LOSGEHEN!

- Zu Spielbeginn schlüpft jeder Teilnehmer in die Rolle eines Tieres. Wer möchte der Affe sein? Wer das Eichhörnchen? usw. Zeigen Sie den Teilnehmern nacheinander die Bildkarten und lassen Sie sie entscheiden (z.B. „Das ist für mich!“).
- Schauen Sie sich dann gemeinsam die Bildkarten der verschiedenen Lebensmittel an. Mittels All-Turn-It-Spinner wird entschieden, über welches Lebensmittel zuerst gesprochen wird. Alternativ kann diese Aufgabe auch vom GoTalk-Benutzer übernommen werden.
- Welches Tier isst das ausgewählte Lebensmittel wohl besonders gerne? Welches Tier ruft z.B. „Das ist für mich!“ oder „ich möchte das“ oder „Banane“ – „Das ist für mich!“? Geben Sie dem entsprechenden Teilnehmer die Bildkarte.
- Wurden alle Lebensmittel zugeordnet, verteilen Sie die verschiedenen Orte auf dem All-Turn-It-Spinner. Gehen Sie vor wie oben beschrieben.
- Schauen Sie sich abschließend noch mal gemeinsam an, welche Vorlieben jedes einzelne Tier hat.
- Sprechen Sie ggf. über weitere Tiere und ihre Vorlieben.

METACOM Symbole © Annette Kitzinger

# PRD-IDEEN DES MONATS

## SO KANN ES WEITERGEHEN:

Um unsere Talkerbenutzer effektiv in ihrer Kommunikationsentwicklung zu unterstützen, haben wir für alle Minspeak-Anwendungsprogramme ein Zielvokabular entwickelt. Es besteht aus ca. 400 Wörtern, die sich flexibel und spontan in unterschiedlichen Situationen einsetzen lassen. Das Zielvokabularposter ist im Lieferumfang unserer Talker enthalten und kann auf unserer Homepage im Bereich Download heruntergeladen werden.

Darüber hinaus haben wir 12 Wortschatzmodule entwickelt, in denen 150 Wörter des Zielvokabulars wiederzufinden sind, um das Erlernen dieser Wörter zu erleichtern. Hiermit ist es möglich, über einen bestimmten Zeitraum eine Kommunikationsfunktion in den Fokus zu rücken:

### KOMMUNIKATIONSFUNKTIONEN

1. Erstes Steuern einer Interaktion
2. Sich selbst, andere Personen und Besitzverhältnisse bezeichnen
3. Widersprechen und Protest ausdrücken
4. Zeitliche Aspekte einer Aktivität steuern
5. Um eine Handlung bitten oder eine Handlung steuern
6. Eine Handlung beschreiben oder kommentieren
7. Gegenstände bemerken und darum bitten
8. Positionen bezeichnen oder bestimmen
9. Um eine Information bitten
10. Befindlichkeiten oder Gefühle ausdrücken
11. Spezifische Tätigkeiten bezeichnen oder steuern
12. Erweiterte Zeitkonzepte ausdrücken

### WORTVORSCHLÄGE

noch mal, fertig, mehr, genug, anders, weg, da, halt, helfen, allein, was, das, machen

ich, bin, mein, du, bist, dein, er, sie, wir, eigener Name, Name 1, Name 2, Mama, Papa, Bruder, Schwester, Oma, Opa, Freund, Lehrer, für

nicht, anders, falsch, kein, doch, Quatsch

langsam, schnell, jetzt, dann, warten, machen

kommen, gehen, geben, machen, finden, zeigen, sehen, brauchen, sagen, und, oder, zusammen, allein, mit

gut, schlecht, heiß, kalt, groß, klein, nass, trocken, schwer, leicht, neu, alt, schnell, langsam, voll, leer, falsch, richtig, toll, doof, laut, leise, schmutzig, sauber, lang, kurz, viel, wenig, kaputt, und

bitte, haben, möchten, auch, mehr, alle, etwas, ein, der/die/das

an, aus, auf, zu, oben, unten, weg, da, hinter, vor, bei, in, über, unter, draußen

fragen, wer, wann, wo, warum, wie, was, wie viel

bin, bist, ist, sind, haben, Angst, Spaß, Schmerz, Hunger, Durst, traurig, glücklich, gut, schlecht, müde, langweilig, ärgern, freuen, lecker, eklig

erzählen, arbeiten, essen, fahren, hören, kaufen, kochen, lesen, schreiben, malen, schlafen, schwimmen, spielen, trinken, sitzen, stehen, gehen, tragen, können, müssen, und, oder

heute, gestern, morgen, früh, spät, Vormittag, Nachmittag, Abend, Nacht, war

Das beschriebene Spiel eignet sich besonders gut, um die Kommunikationsfunktion 7 „Gegenstände bemerken und darum bitten“ zu vermitteln. Geben Sie Ihrem Benutzer in möglichst vielen verschiedenen Alltagssituationen die Möglichkeit, um Gegenstände zu bitten: beim Auswählen der Kleidung, beim Essen und Trinken, beim Spielen...

# PRD-IDEEN DES MONATS

---

Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH.

Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten.

Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter [www.prentke-romich.de](http://www.prentke-romich.de).

**Prentke Romich GmbH**

Elektronische Kommunikationshilfen

Goethestr. 31

34119 Kassel

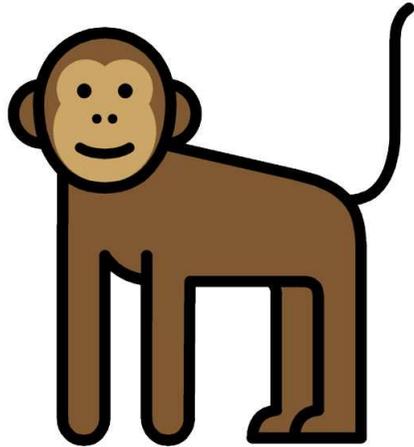
Tel. (0561) 78559-0

Fax (0561) 78559-29

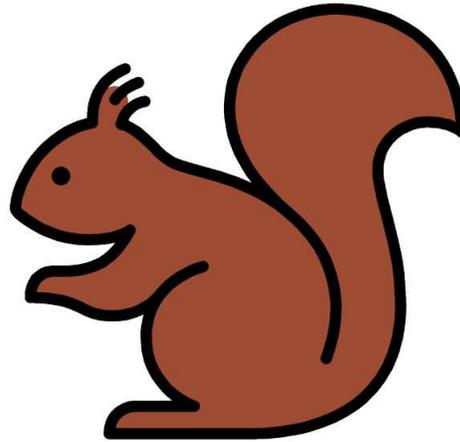
E-Mail [info@prentke-romich.de](mailto:info@prentke-romich.de)

Web [www.prentke-romich.de](http://www.prentke-romich.de)

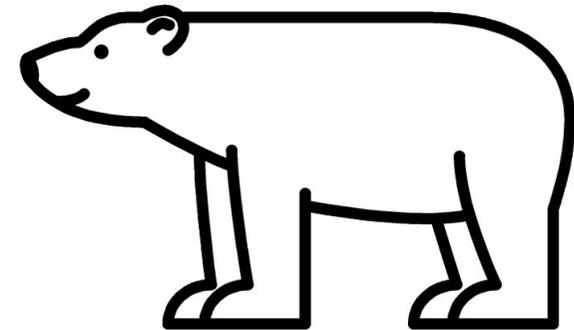
Affe



Eichhörnchen



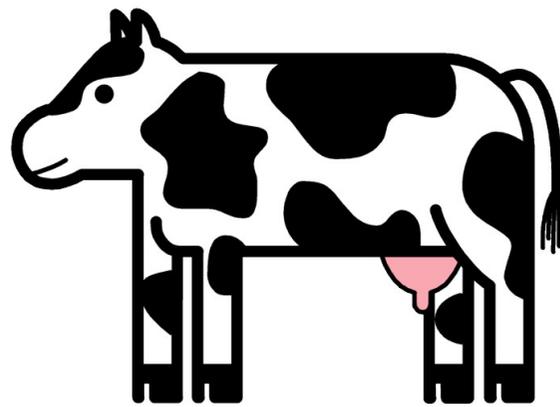
Eisbär



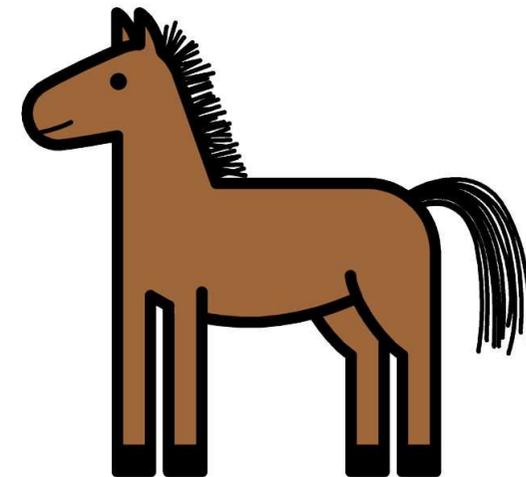
Frosch



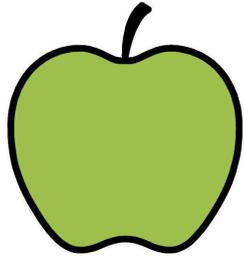
Kuh



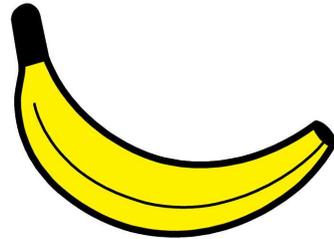
Pferd



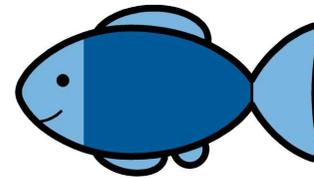
Apfel



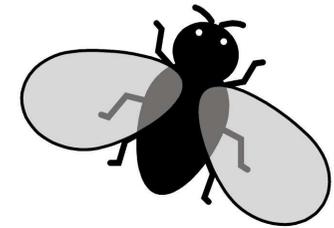
Banane



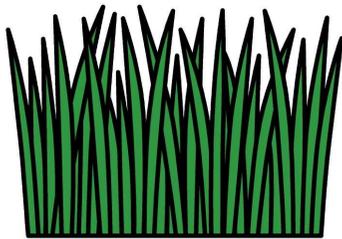
Fisch



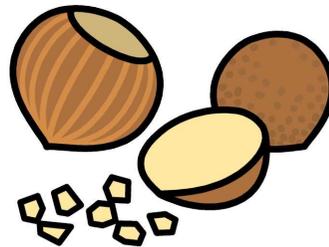
Fliege



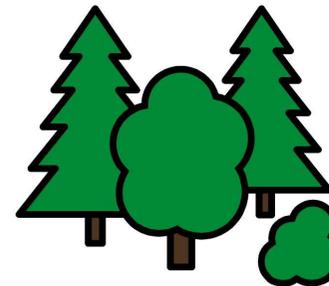
Gras



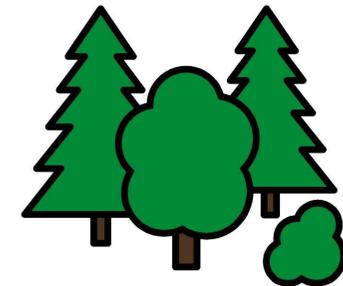
Nüsse



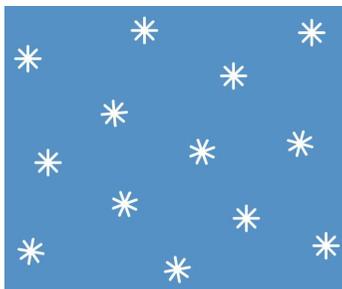
Wald



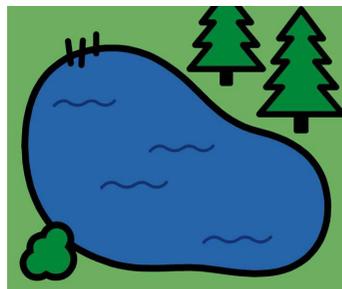
Wald



Schnee



Teich

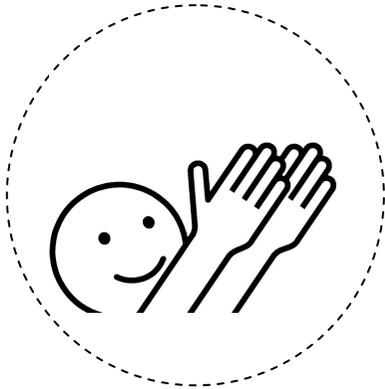


Wiese



Wiese

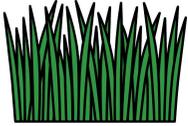




Das ist für mich!



Das ist für mich!



Gras



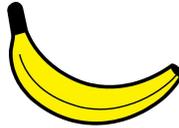
Fliege



Fisch



Nüsse



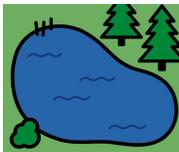
Banane



Apfel



Wald



Teich



Schnee

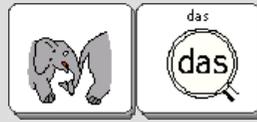


Wiese

ich möchte



das



QK32 2013.02

ich möchte



das



haben



QK32 2013.02

ich



auch



QK32 2013.02

ich



bitte



QK32 2013.02

ich möchte   ich möch\*  das  das

QK45 2013.02

ich möchte   ich möch\*  das  haben   haben

QK45 2013.02

ich   ich  auch  auch

QK45 2013.02

das ist   das ist  für  für mich   mich

QK45 2013.02

für   für mich   mich bitte   bitte

QK45 2013.02

ich möchte   ich möchte  das 

QK60 2013.02

ich möchte   ich möchte  das  haben   haben

QK60 2013.02

ich   ich  auch  auch 

QK60 2013.02

das   ist  ist  für  für  mich  mich  mich

QK60 2013.02

für  für  mich  mich  mich  bitte  bitte 

QK60 2013.02

ich möchte   möchte  das 

WS84 2013.02

ich möchte   möchte  das  haben 

WS84 2013.02

ich   ich  auch 

WS84 2013.02

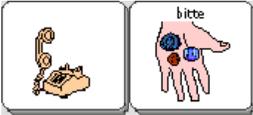
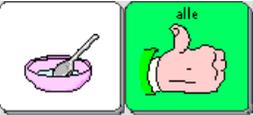
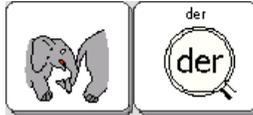
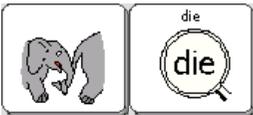
das   ist   für  mich  

WS84 2013.02

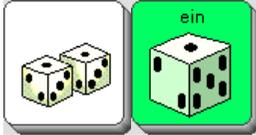
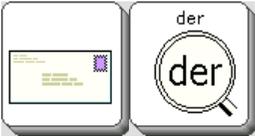
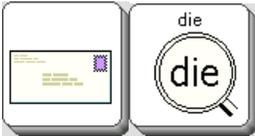
für   für  mich   bitte 

WS84 2013.02

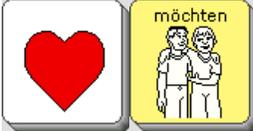
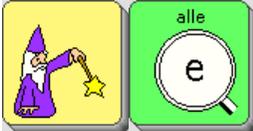
Der Benutzer spricht über Gegenstände, ohne sie direkt zu benennen.

<p>bitte</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>haben</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>möchten</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>auch</p>  <p>QK32 Modul 7</p>
<p>mehr</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>alle</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>etwas</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>der</p>  <p>QK32 Modul 7</p>
<p>die</p>  <p>QK32 Modul 7</p>	<p>das</p>  <p>QK32 Modul 7</p>		

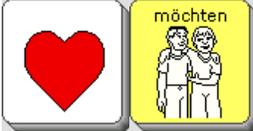
Der Benutzer spricht über Gegenstände, ohne sie direkt zu benennen.

<p>bitte</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>haben</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>möchten</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>auch</p>  <p>QK45 Modul 7</p>
<p>mehr</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>alle</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>etwas</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>ein</p>  <p>QK45 Modul 7</p>
<p>der</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>die</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	<p>das</p>  <p>QK45 Modul 7</p>	

Der Benutzer spricht über Gegenstände, ohne sie direkt zu benennen.

<p>bitte</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>haben</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>möchten</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>auch</p>  <p>QK60 Modul 7</p>
<p>mehr</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>alle</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>etwas</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>ein</p>  <p>QK60 Modul 7</p>
<p>der</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>die</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	<p>das</p>  <p>QK60 Modul 7</p>	

Der Benutzer spricht über Gegenstände, ohne sie direkt zu benennen.

<p>bitte</p>  <p>WS84 Modul 7 WS84</p>	<p>haben</p>  <p>Modul 7 WS84</p>	<p>möchten</p>  <p>WS84 Modul 7 WS84</p>	<p>auch</p>  <p>Modul 7 WS84</p>
<p>mehr</p>  <p>WS84 Modul 7 WS84</p>	<p>alle</p>  <p>Modul 7 WS84</p>	<p>etwas</p>  <p>WS84 Modul 7 WS84</p>	<p>ein</p>  <p>Modul 7 WS84</p>
<p>der</p>  <p>WS84 Modul 7 WS84</p>	<p>die</p>  <p>Modul 7 WS84</p>	<p>das</p>  <p>WS84 Modul 7 WS84</p>	